

# Advanced Renamer: Guide utilisateur

## Table des matières

---

Généralités .....	4
Licence .....	4
Confidentialité .....	5
Pour commencer .....	7
Exemples .....	8
Fichiers téléchargés .....	8
Images .....	10
Script .....	10
Méthodes de renommage .....	12
Méthode attributs .....	13
Méthode Date/Heure .....	14
Méthode déplacer .....	15
Méthode Insérer .....	17
Méthode inversion .....	18
Méthode liste .....	19
Méthode liste de substitution .....	20
Méthode nouveau nom .....	21
Méthode nouvelle casse .....	23
Méthode Remplacer .....	24
Méthode Renuméroter .....	26
Méthode Rogner .....	27
Méthode script .....	28
Méthode supprimer le masque .....	30
Méthode tronquer .....	31
Balises .....	32
Balises Audio .....	33
Balises avancées .....	34
Balises Checksum .....	36
Balises Date/Heure .....	36
Balises Date/Heure de modification .....	38
Balises Date/Heure de création .....	39
Balises Document .....	39
Balises Exécutable .....	40
Balises Image .....	41
Balises de localisation GPS .....	43
Balises par défaut .....	44
Balises Taille du fichier .....	46
Balises vidéo .....	46
Utiliser Advanced Renamer .....	47
Démarrer le traitement .....	48
Colonnes .....	49
ExifTool .....	52
Automatisation en ligne de commande .....	56
Renommer les paires .....	57
Écrire les métadonnées .....	59
Raccourcis clavier .....	60
Collision de Nom .....	61

Expressions régulières .....	62
La liste .....	64
Mode vignette .....	65
Boîte de dialogue Paramètres .....	66
Paramètres-programme .....	67
Paramètres-Environnement .....	72
Paramètres-Renommage .....	73
Paramètres-Fichiers Images .....	75
Paramètres-Fichiers Audios .....	76
Information des fichiers .....	78
Éditeur JS Script .....	78
Importer .....	79
Fichiers issus de l'importation CSV .....	80
Données issues de l'importation CSV .....	81
Guide complet .....	82

## Généralités

---

Advanced Renamer

[Accueil](#) · [Télécharger](#) · [Guide utilisateur](#) · [À propos](#) · [Support](#) · [S'impliquer](#)  
[Forum](#)

### **Généralités**

[Licence](#)

[Confidentialité](#)

[Pour commencer](#)

[Exemples](#)

[Fichiers téléchargés](#)

[Images](#)

[Script](#)

[Méthodes de renommage](#)

[Balises](#)

[Utiliser Advanced Renamer](#)

[Boîte de dialogue Paramètres](#)

[Importer](#)

[Afficher sur une page](#)

## Généralités

Choisi une page ci-dessous :

- [Licence](#)
- [Pour commencer](#)
- [Exemples](#)

## Licence

Advanced Renamer

[Accueil](#) · [Télécharger](#) · [Guide utilisateur](#) · [À propos](#) · [Support](#) · [S'impliquer](#)  
[Forum](#)

### **Généralités**

**[Licence](#)**

[Confidentialité](#)

[Pour commencer](#)

[Exemples](#)

[Fichiers téléchargés](#)

[Images](#)

[Script](#)

[Méthodes de renommage](#)

[Balises](#)

[Utiliser Advanced Renamer](#)

[Boîte de dialogue Paramètres](#)

[Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Licence

En utilisant ou en installant un produit accompagné de cette licence, vous acceptez cet accord de licence. Si vous ne souhaitez pas accepter cette licence ou si vous ne la comprenez pas, vous devez immédiatement cesser d'utiliser et/ou désinstaller ce logiciel.

### Usage personnel

Vous pouvez utiliser ce logiciel gratuitement pour un usage personnel à la maison. Pour soutenir le projet, tu peux choisir d'[acheter une licence pour un usage personnel](#).

### Usage commercial

Il faut obtenir une licence pour utiliser ce logiciel à des fins commerciales. La licence peut être obtenue sur le site web d'Advanced Renamer et couvre l'utilisation à vie pour une personne. Il est permis d'essayer le logiciel pendant une durée limitée avant que l'acquisition d'une licence ne soit nécessaire.

Toute organisation considérée comme une entreprise, une entité gouvernementale ou une organisation à but non lucratif est considérée comme commerciale en ce qui concerne cet accord de licence.

Pour des fins d'automatisation sur plusieurs serveurs, il faut obtenir une licence pour chaque serveur individuel.

[Cliquez ici pour acheter une licence commerciale](#).

### Restrictions

Vous ne pouvez PAS...

- ... utiliser ce logiciel si vous n'acceptez pas cet accord de licence.
- ... retirer cette licence du logiciel.
- ... retirer d'autres fichiers du logiciel.
- ... reconditionner le logiciel dans un autre programme d'installation.
- ... modifier, décompiler ou désassembler le logiciel.
- ... utiliser ce produit à des fins illégales.
- ... vendre ce produit sans autorisation écrite préalable dans le but de réaliser un profit. Il est permis de vendre ce produit si les frais sont uniquement utilisés pour l'administration, l'expédition ou d'autres dépenses directement liées à la vente du logiciel. Il est également permis de vendre ce produit s'il fait partie d'une compilation plus large de différents logiciels.

### Exceptions à cette licence

Un accord de licence par utilisateur peut être établi pour donner à certains utilisateurs des droits spéciaux. L'auteur du produit décide de la manière dont cela est fait et qui en bénéficiera.

### Garantie

Vous utilisez ce logiciel à vos propres risques. Les développeurs de ce produit déclinent toute responsabilité pour tout dommage de quelque nature que ce soit. L'auteur du logiciel peut modifier cet accord de licence à tout moment sans préavis.

### Confidentialité

Les conditions de confidentialité sont disponibles à [https://www.advancedrenamer.com/user\\_guide/privacy](https://www.advancedrenamer.com/user_guide/privacy). En acceptant ces conditions de licence, tu acceptes également les conditions de confidentialité.

### Commandes

Le processus de commande est géré par le revendeur en ligne. [Paddle.com](https://paddle.com). Paddle.com est le marchand officiel pour toutes les commandes. Paddle gère toutes les demandes de service client et s'occupe des retours.

## Confidentialité

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ... [Forum](#)

- ☐ [Généralités](#)
  - [Licence](#)
  - [Confidentialité](#)**
  - [Pour démarrer](#)
  - [Exemples](#)
    - [Fichiers téléchargés](#)
    - [Images](#)
    - [Script](#)
- ⊕ [Méthodes de renommage](#)
- ⊕ [Balises](#)
- ⊕ [Utiliser Advanced Renamer](#)
- ⊕ [Boîte de dialogue Paramètres](#)
- ⊕ [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Confidentialité

Ce document décrit comment les données des utilisateurs sont collectées et utilisées. L'objectif est de fournir des informations faciles à lire sur l'utilisation des données et sur les moyens de choisir de participer ou non.

### Site web

Pour poster des messages sur le forum, il faut créer un compte utilisateur. Pour créer un compte, il faut saisir un nom valide et une adresse email. Toutes les informations fournies lors de la création du compte, à l'exception de l'adresse email et du mot de passe, seront accessibles publiquement. Pour être retiré de ce registre d'utilisateurs, écrivez à l'adresse email indiquée dans la section Support.

Les informations fournies pour la création de compte ne seront pas utilisées à des fins marketing et ne seront pas transmises à des tiers.

### Logiciel Advanced Renamer

Les données seront envoyées aux services en ligne d'Advanced Renamer lors de l'utilisation des fonctionnalités suivantes :

- Vérification des mises à jour du logiciel : enverra des informations sur la version du logiciel, la clé de licence et le système d'exploitation, y compris le numéro de version.
- Activation de licence : enverra des informations sur la version du logiciel, la clé de licence et le système d'exploitation, y compris le numéro de version.
- Fonctionnalités liées à la géolocalisation : enverra les coordonnées GPS aux services en ligne. Les données géographiques peuvent être utilisées pour marquer des images JPEG avec la ville ou le pays.
- Importation de séries TV : récupérera des informations sur les séries TV depuis une base de données tierce pour le terme de recherche utilisé. (S'applique uniquement aux versions antérieures à 3.89)

Pour vous désinscrire de certaines fonctionnalités de partage de données, veuillez désactiver ou cesser d'utiliser la fonctionnalité dans le logiciel.

Aucune de ces données ne sera partagée avec des tiers ou utilisée à des fins marketing.

Toutes les données mentionnées ci-dessus peuvent être stockées et utilisées ultérieurement à des fins statistiques et anti-piratage.

### Achat

Paddle.com, le revendeur, s'occupera de la collecte des données lors de l'achat. Ils peuvent recueillir le nom, l'email et les données de paiement lors du paiement. Les données sont collectées dans le but de l'achat, du paiement, ainsi que de la livraison et de la récupération de la clé de licence. Le nom, l'email et la clé de licence seront partagés entre les services en ligne de Advanced Renamer et Paddle.com. Les données fournies lors du paiement ne seront pas utilisées à des fins marketing.

### Changement des conditions de confidentialité

Ces conditions de confidentialité peuvent être modifiées sans préavis lors de la sortie de nouvelles versions du logiciel.

*Ce document a été mis à jour le 17 janvier 2024.*

## Pour commencer

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ... [Forum](#)

☐ [Généralités](#)

[Licence](#)

[Confidentialité](#)

**[Pour commencer](#)**

[Exemples](#)

[Fchiers téléchargés](#)

[Images](#)

[Script](#)

⊕ [Méthodes de renommage](#)

⊕ [Balises](#)

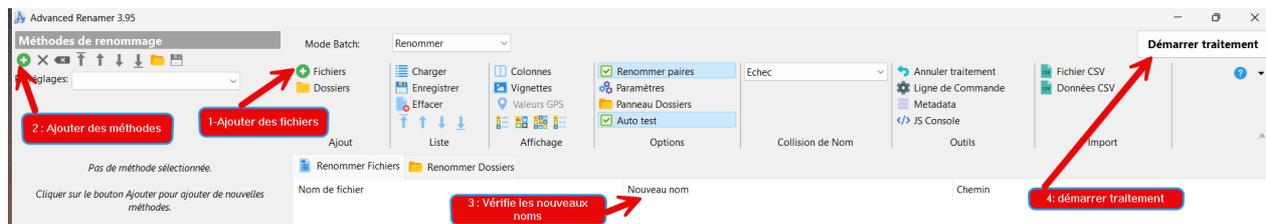
⊕ [Utiliser Advanced Renamer](#)

⊕ [Boîte de dialogue Paramètres](#)

⊕ [Importer](#)

[Afficher sur une page](#)

## Pour commencer



Voici quelques étapes faciles pour commencer à renommer des fichiers avec Advanced Renamer.

### Étape 1 : Ajouter des fichiers

La première chose à faire est d'ajouter les fichiers à renommer. Vous pouvez le faire en cliquant sur le bouton Ajouter mis en évidence dans la capture d'écran, ou vous pouvez glisser-déposer les fichiers depuis l'Explorateur Windows vers Advanced Renamer.

Si vous ajoutez un dossier, tous les fichiers qu'il contient seront ajoutés à la liste.

Notez bien que vous pouvez aussi renommer des dossiers avec Advanced Renamer. Pour cela, cliquez sur l'onglet "Renommer les Dossiers" au-dessus de la liste des éléments.

### Étape 2 : Ajouter des méthodes

Les méthodes servent à définir les règles utilisées pour le renommage par lot. vous pouvez ajouter des méthodes en cliquant sur le bouton Ajouter dans la partie gauche de la fenêtre.

Il existe différentes méthodes selon la façon dont vous voulez renommer tes fichiers. Vous pouvez en lire plus sur les différentes méthodes dans la section [Méthodes](#).

Vous pouvez aussi ajouter des méthodes en cliquant sur le nom de la méthode dans la barre d'outils en bas du panneau des méthodes..

### Étape 3 : Vérifier les nouveaux noms

Quand les fichiers sont ajoutés et les méthodes configurées, vous pouvez vérifier les nouveaux noms dans la colonne appelée "Nouveau Nom de Fichier". C'est une bonne pratique de toujours vérifier le résultat du lot avant de renommer réellement les fichiers. Si le résultat affiché ne vous satisfait pas, vous pouvez mettre

à jour la configuration des méthodes pour obtenir le résultat désiré. La colonne des nouveaux noms se mettra à jour automatiquement.

#### Étape 4 : Démarrer le traitement

Quand vous êtes prêt, vous pouvez lancer le renommage par lot en cliquant sur le bouton Démarrer traitement en haut de la fenêtre. Une nouvelle fenêtre apparaîtra où vous pourrez cliquer sur le bouton Démarrer pour lancer le lot.

Vous pouvez aussi utiliser le raccourci clavier F9 pour démarrer le lot.

Si vous remarquez des erreurs que vous n'aviez pas vues avant de démarrer le lot, vous pouvez annuler tout le lot en utilisant la fenêtre Annuler.

#### Qu'est-ce que ça peut faire d'autre ?

Advanced Renamer peut faire bien plus que simplement renommer des fichiers. Tu peux aussi déplacer et copier des fichiers et des dossiers [modes de traitement](#).

Vous pouvez utiliser des tags pour ajouter des métadonnées aux noms de fichiers [Balises](#).

Pour des utilisations plus avancées, vous pouvez utiliser des expressions régulières et des scripts dans votre configuration de lot. [Expressions régulières](#) - [Méthode du script](#).

## Exemples

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#) | [Forum](#)

[Généralités](#)

[Licence](#)

[Confidentialité](#)

[Pour commencer](#)

**[Exemples](#)**

[Fichiers téléchargés](#)

[Images](#)

[Script](#)

[Méthodes de renommage](#)

[Balises](#)

[Utiliser Advanced Renamer](#)

[Boîte de dialogue Paramètres](#)

[Importer](#)

[Afficher sur une page](#)

## Exemples

Le logiciel peut être très avancé et certaines tâches peuvent être difficiles à comprendre. Ci-dessous, vous trouverez des exemples courants qui pourraient vous aider.

- [Images](#)
- [Fichiers téléchargés](#)
- [Script](#)

### Fichiers téléchargés

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#) | [Forum](#)

[Généralités](#)

[Licence](#)

[Confidentialité](#)

[Pour commencer](#)

[Exemples](#)

**[Fichiers téléchargés](#)**

[Images](#)

[Script](#)

[Méthodes de renommage](#)

[Balises](#)

[Utiliser Advanced Renamer](#)

[Boîte de dialogue Paramètres](#)

[Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Fichiers téléchargés

J'ai téléchargé pas mal de fichiers sur internet, mais tous les espaces sont des \_, et il y a un suffixe indésirable à la fin de chaque fichier. Le nom du fichier pourrait ressembler à quelque chose comme the\_x\_tv\_show\_cooltvstation.avi.

On doit utiliser trois méthodes pour faire ce qui suit.:

1. Supprimer cooltvstation des fichiers..
2. Remplacer les tirets bas par des espaces.
3. Mettre une majuscule à la première lettre de chaque mot.

Faites ce qui suit:

1. Ajouter les fichiers à la liste.
2. Si des méthodes sont présentes dans la liste des méthodes, cliquer sur le bouton de la barre d'outils Effacer les méthodes.
3. Cliquer sur Ajouter une méthode.
4. Sélectionner la [Méthode de remplacement](#) et cliquer sur OK.
5. Dans la zone de texte Texte à remplacer, tape \_cooltvstation
6. Assure-toi que la zone de texte Remplacer par est vide.
7. *Les nouveaux noms de fichiers devraient ressembler à quelque chose comme ça :*  
*the\_x\_tv\_show.avi*
8. Cliquer à nouveau sur Ajouter une méthode.
9. Sélectionner la [Méthode de remplacement](#) et cliquer sur OK.
10. Dans la zone de texte "Texte à remplacer par", tapez...
11. Dans la zone Remplacer par, tapez un espace..
12. *Les nouveaux noms de fichiers devraient ressembler à quelque chose comme ceci : the x tv show.avi*
13. Cliquez une nouvelle fois sur Ajouter une méthode..
14. Sélectionner la [Méthode Nouvelle casse](#) et cliquer sur OK.
15. Cochez le bouton radio pour mettre la 1ère lettre en majuscule pour chaque mot..
16. Définir Appliquer à: Nom.
17. *Les nouveaux noms de fichiers devraient ressembler à quelque chose comme ça : The X Tv Show.avi*
18. Vérifier les noms sur la liste..
19. Cliquer sur Démarrer traitement.

Ce que nous avons fait ici, c'était d'utiliser plusieurs méthodes en même temps pour obtenir le résultat souhaité. Lorsque vous utilisez plusieurs méthodes, assurez-vous de les appliquer dans le bon ordre. vous pouvez déplacer les méthodes vers le haut ou vers le bas pour changer l'ordre dans lequel elles sont

exécutées..

## Images

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#)

[Forum](#)

[Généralités](#)

[Licence](#)

[Confidentialité](#)

[Pour commencer](#)

[Exemples](#)

[Fichiers téléchargés](#)

**Images**

[Script](#)

[Méthodes de renommage](#)

[Balises](#)

[Utiliser Advanced Renamer](#)

[Boîte de dialogue Paramètres](#)

[Importer](#)

[Afficher sur une page](#)

## Images

Cas : J'ai pris plein de photos avec mon appareil photo numérique et je veux changer les noms des fichiers de quelque chose comme DSCF3028.jpg à quelque chose de plus utile avec la date et l'heure où la photo a été prise dans le nom du fichier de la photo.

La plupart des appareils photo numériques stockent des informations sur la photo directement dans le fichier de l'image lorsqu'elle est prise.

Advanced Renamer peut utiliser ces informations pour nommer le fichier avec la date et l'heure où la photo a été prise. Voici ce que tu dois faire :

1. 1. Ajoute les fichiers à la liste.
2. 2. S'il y a des méthodes dans la liste, clique sur le bouton de la barre d'outils Effacer les méthodes.
3. 3. Clique sur Ajouter une méthode.
4. 4. Sélectionner la [Méthode Nouveau nom](#) et cliquer sur OK.
5. 5. Dans la zone de texte, tapez <IMG Year>-<IMG Month>-<IMG Day>\_<IMG Hour>-<IMG Min>-<IMG Sec>.<Ext>
6. 6. Vérifiez les noms dans la liste et cliquez sur Démarrer traitement.

Astuce : Si tu as pris plusieurs photos en moins d'une seconde, cela ne fonctionnera pas car plusieurs fichiers auront le même nom. Pour que ça marche, vous devez changer la [Collision de nom](#) Ajouter un numéro incrémentiel ou ajouter une sous-section Img.

## Script

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#)

[Forum](#)

[Généralités](#)

[Licence](#)

[Confidentialité](#)

[Pour commencer](#)

## [Exemples](#)

### [Fichiers téléchargés](#)

### [Images](#)

### **Script**

- [Méthodes de renommage](#)
- [Balises](#)
- [Utiliser Advanced Renamer](#)
- [Boîte de dialogue Paramètres](#)
- [Importer](#)

## [Afficher sur une page](#)

## Script

Je reçois souvent différentes questions sur le forum sur comment utiliser le programme et comment le configurer pour diverses tâches. Parfois, la tâche spécifique est tellement complexe et spécialisée que les méthodes par lots fournies avec Advanced Renamer ne peuvent pas aider l'utilisateur. C'est pourquoi j'ai ajouté le support JavaScript au programme et dans les prochains paragraphes, je vais te montrer comment ça fonctionne.

Je vais baser mon exemple sur une tâche simple. Imagine qu'on a plein de fichiers et qu'on veut que tous les fichiers impairs finissent par A et tous les pairs par B. Les fichiers pourraient avoir des noms comme ça :

```
img2001.jpg
img2002.jpg
img2003.jpg
img2004.jpg
img2005.jpg
img2006.jpg
```

Nous voulons que les noms de fichiers finissent comme ceci.:

```
img2001_A.jpg
img2002_B.jpg
img2003_A.jpg
img2004_B.jpg
img2005_A.jpg
img2006_B.jpg
```

D'abord, ajoute les fichiers à Advanced Renamer. Ensuite, ajoute la méthode Script au panneau des méthodes. Assurez-vous que ce soit la seule méthode dans le panneau. Dans l'éditeur de script, on peut créer le script nécessaire pour générer les nouveaux noms de fichiers. Le script est exécuté une fois pour chaque élément de la liste. Le paramètre d'entrée item contient l'élément de la liste et ses nombreuses propriétés. Tape item et appuie sur point pour afficher une liste des propriétés de l'objet item.

Avant de créer le script réel, il faut d'abord définir une variable globale. Cela se fait en cliquant sur le bouton Pre Batch Script. Une fenêtre avec un nouvel éditeur de script s'affichera. Le script créé ici ne sera exécuté qu'une seule fois pour chaque exécution de lot. C'est un bon endroit pour configurer une variable d'état global. Tape ceci dans l'éditeur Pre Batch Script :

```
var odd = true;
```

Maintenant, passons au script de l'objet réel. Dans le script, nous utiliserons la variable globale nommée odd configurée dans le script de pré-lot, et nous l'utiliserons pour insérer soit A soit B dans le nom de fichier. Insère ce script dans l'éditeur.:

```
var str = odd ? 'A' : 'B';
odd = !odd;
return item.newBasename + '_' + str;
```

La déclaration est la ligne qui indique à Advanced Renamer quel devrait être le nouveau nom de fichier de l'élément. Remarquez que nous renvoyons un nom de fichier complet, extension incluse. La plupart des méthodes dans le programme sont par défaut configurées pour ne travailler qu'avec la partie nom du fichier, mais quand il s'agit de la méthode de script, vous devez renvoyer un nom de fichier complet,

extension incluse.

Cet exemple est vraiment simple. Mais pour montrer le script de pré-lot, je l'ai rendu un peu plus compliqué que nécessaire. Essayez de retirer le script de pré-lot et utilisez plutôt ce script dans le panneau de script :

```
var str = index % 2 ? 'B' : 'A';
return item.newBasename + '_' + str;
```

Remarque comment la dernière ligne est identique mais les deux premières lignes pour calculer la variable str ont changé. Ce script, en utilisant le paramètre d'entrée index, produira exactement le même résultat que le script précédent.

Alors, qu'est-ce qu'on peut faire d'autre ? En utilisant les propriétés de l'objet item, on peut accéder à toutes les informations sur l'article spécifique disponibles pour le lanceur de lot Advanced Renamer. Si on veut aussi ajouter les dimensions de l'image au nom de fichier dans le script, on peut utiliser un script comme celui-ci (en supposant qu'on renomme des fichiers image) :

```
var str = index % 2 ? 'B' : 'A';
return item.newBasename + '_' + item.imgWidth + 'x' + item.imgHeight + '_' + str;
```

Toute balise disponible pour le programme est également accessible dans un script en utilisant les méthodes parseTags de l'objet global app. Pour ajouter un numéro incrémentiel après le nom de base, utilisez ce script :

```
var str = index % 2 ? 'B' : 'A';
var i = app.parseTags('');
return item.newBasename + '_' + i + '_' + str;
```

La méthode parseTags prendra en fait une chaîne contenant à la fois des caractères normaux et des balises, tout comme la méthode New Name. La règle générale ici est que si ça fonctionne avec la méthode New Name, ça fonctionnera aussi avec app.parseTags.

Que peut encore faire la méthode de script ? La réponse est : presque tout ce que vous voulez ! C'est un moyen très puissant de personnaliser le comportement de l'application, mais cela nécessite un ensemble de compétences bien plus étendu que les autres méthodes de Advanced Renamer. Pour ceux qui trouvent le programme trop compliqué, la méthode de script ne fera que le compliquer davantage. Mais pour ceux qui ont déjà des compétences en programmation ou en script, la méthode de script peut être d'une grande aide.

## Méthodes de renommage

---

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#) | [Forum](#)

[Généralités](#)

**[Méthode de renommage](#)**

[Méthode Insérer](#)

[Méthode Attributs](#)

[Méthode Liste](#)

[Méthode Liste de substitution](#)

[Méthode Déplacer](#)

[Méthode Changer la casse](#)

[Méthode Nouveau Nom](#)

[Méthode Tronquer](#)

[Méthode Supprimer le masque](#)

[Méthode Renuméroter](#)

[Méthode Remplacer](#)

[Méthode Script](#)

[Méthode Inversion](#)

[Méthode Date/Heure](#)

[Méthode rogner](#)

- [⊕ Balises](#)
- [⊕ Utiliser Advanced Renamer](#)
- [⊕ Boîte de dialogue Paramètres](#)
- [⊕ Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Méthodes de renommage

Choisir une méthode ci-dessous :

- [Méthode Insérer](#)
- [Méthode Attributs](#)
- [Méthode Liste](#)
- [Méthode Liste de substitution](#)
- [Méthode Déplacer](#)
- [Méthode Changer la casse](#)
- [Méthode Nouveau Nom](#)
- [Méthode Tronquer](#)
- [Méthode Supprimer le masque](#)
- [Méthode Renuméroter](#)
- [Méthode Remplacer](#)
- [Méthode Script](#)
- [Méthode Inversion](#)
- [Méthode Date/Heure](#)
- [Méthode Rogner](#)

### Méthode attributs

Advanced Renamer

[Accueil](#) · [Télécharger](#) · [Guide utilisateur](#) · [À propos](#) · [Support](#) · [S'impliquer](#)  
[Forum](#)

- [⊕ Généralités](#)
- [⊖ Méthode de Renommage](#)
  - [Méthode Insérer](#)
  - Méthode attributs**
  - [Méthode Liste](#)
  - [Méthode liste de substitution](#)
  - [Méthode déplacer](#)
  - [Méthode Nouvelle casse](#)
  - [Méthode Nouveau nom](#)
  - [Méthode Tronquer](#)
  - [Méthode Supprimer le masque](#)
  - [Méthode Renuméroter](#)
  - [Méthode Remplacer](#)
  - [Méthode Script](#)
  - [Méthode Inversion](#)
  - [Méthode Date Heure](#)
  - [Méthode Rogner](#)
- [⊕ Balises](#)
- [⊕ Utiliser Advanced Renamer](#)

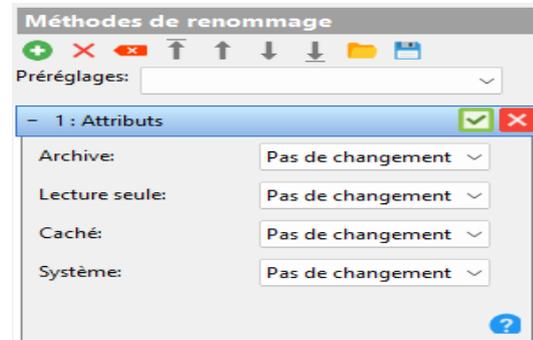
- [⊕ Boîte de dialogue Paramètres](#)
- [⊕ Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Méthode attributs

Ce n'est pas une méthode de renommage classique. Elle ne modifie pas le nom du fichier. Elle change uniquement les attributs du fichier. Tu peux modifier les attributs Archive, Lecture Seule, Caché ou Système, pour les mettre sur Pas de Changement, Définir ou Enlever.

Cette fonction peut être utile, par exemple, lors de la copie de fichiers depuis un CD-ROM. Quand tu copies des fichiers d'un CD-ROM, tous les fichiers sont en lecture seule. Tu peux utiliser cette méthode pour retirer l'attribut de lecture seule des fichiers.



## Méthode Date/Heure

Advanced Renamer

[Accueil](#) · [Télécharger](#) · [Guide utilisateur](#) · [À propos](#) · [Support](#) · [S'impliquer](#)  
[Forum](#)

- [⊕ Généralités](#)
- [⊖ Méthodes de renommage](#)
  - [Méthode Insérer](#)
  - [Méthode Attributs](#)
  - [Méthode Liste](#)
  - [Méthode Liste de substitution](#)
  - [Méthode déplacer](#)
  - [Méthode Nouvelle casse](#)
  - [Méthode Nouveau nom](#)
  - [Méthode déplacer](#)
  - [Méthode supprimer le masque](#)
  - [Méthode Renommer](#)
  - [Méthode Remplacer](#)
  - [Méthode Script](#)
  - [Méthode Inversion](#)
  - [Méthode Date/Heure](#)**
  - [Méthode Tronquer](#)
- [⊕ Balises](#)
- [⊕ Utiliser Advanced Renamer](#)
- [⊕ Boîte de dialogue Paramètres](#)

[⊕ Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Méthode Date/Heure

Avec la méthode Date/Heure, vous pouvez modifier la date et l'heure du nom de fichier. Vous pouvez choisir une date/heure fixe, une date/heure relative à celle actuelle du fichier, une date/heure provenant des tags EXIF des images, ou un masque dans le nom de fichier..

### Appliquer à:

Un fichier contient trois valeurs de date/heure différentes

- Une pour la création originale du fichier,
- une pour le dernier accès, et
- une autre pour la dernière modification.

Utilisez ces cases à cocher pour sélectionner les valeurs de date/heure que vous souhaitez modifier. Vous pouvez en sélectionner plusieurs, mais il faut en choisir au moins une.

### Date et heure de l'Image

Si cela est vérifié et que les fichiers de la liste sont des fichiers image, la date et l'heure seront définies sur la valeur de la date de prise de vue selon les données EXIF trouvées dans le fichier image.

### Date et heure système / Date et heure relatives

Cela détermine si les valeurs des champs de saisie ci-dessous sont l'heure système ou si les valeurs sont relatives à la date et à l'heure actuelles du fichier. Note : Lorsque vous passez de l'heure absolue à relative, vous devriez revoir les valeurs des champs de saisie.

### Masque de nom de fichier / Masque de dossier

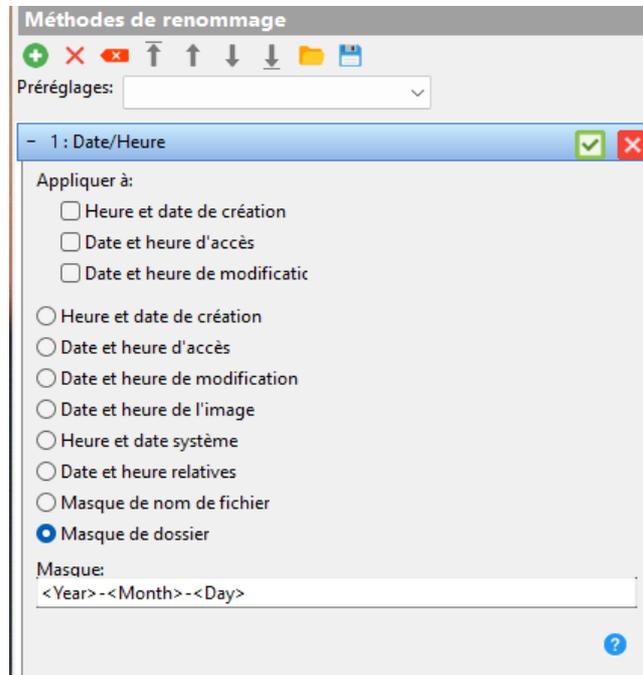
Lorsqu'elle est cochée, une zone de modification de motif apparaîtra en bas. Dans cette zone, un motif pour récupérer les valeurs de date et d'heure à partir du nom du fichier ou du répertoire parent peut être défini. Les balises <Year>, <Month>, <Day>, <Hour>, <Min> et <Sec> ont une signification spéciale dans cette méthode. Elles servent à spécifier comment les parties de la date et de l'heure sont reconnues dans le nom.

Exemple : Si vous avez un nom de fichier contenant l'année, le mois et le jour dans le nom et que vous voulez attribuer au fichier cette date, et que le nom du fichier est "Summer at the lake 2011-04-01.jpg", le motif <Année>-<Mois>-<Jour> permettra de récupérer automatiquement la date.

Les balises habituelles peuvent également être utilisées dans le modèle, mais notez que les six balises de date et d'heure ont ici une signification particulière..

### Day / Month / Year / Hour / Min / Sec

Lorsque la date/heure absolue ou relative est sélectionnée, vous pouvez spécifier les parties individuelles du temps dans ces six champs. Si la Date et l'Heure Delta sont sélectionnées, ces valeurs sont soit ajoutées, soit soustraites à la date/heure du fichier. Si vous tapez 1 dans Heure, 1 heure est ajoutée à la date/heure et si vous tapez -1, 1 heure est soustraite de la date/heure.



## Méthode déplacer

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ... [Forum](#)

[⊕ Généralités](#)

- ☐ [Méthode de Renommage](#)
  - [Méthode Insérer](#)
  - [Méthode Attributs](#)
  - [Méthode Liste](#)
  - [Méthode liste de substitution](#)
  - [Méthode déplacer](#)**
  - [Méthode Nouvelle casse](#)
  - [Méthode Nouveau nom](#)
  - [Méthode Tronquer](#)
  - [Méthode supprimer le masque](#)
  - [Méthode Renuméroter](#)
  - [Méthode Remplacer](#)
  - [Méthode Script](#)
  - [Méthode Inversion](#)
  - [Méthode Date/Heure](#)
  - [Méthode Rogner](#)
- ☐ [Balises](#)
- ☐ [Utiliser Advanced Renamer](#)
- ☐ [Boîte de dialoguer Paramètres](#)
- ☐ [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Méthode déplacer

Utilise la méthode move pour déplacer un certain nombre de caractères d'une position à une autre.

### Source:

Utilise la méthode déplacer pour déplacer un certain nombre de caractères d'une position à une autre.

### Nombre de caractères:

The number of characters to be moved.

### Destination:

La position pour déplacer les caractères. Si le nom du fichier est "my cool file name" et que le départ est à 4, le nombre de déplacements est 5, et l'arrivée est à 1, alors le nom du fichier deviendra "cool my file name".

### Déplacement relatif:

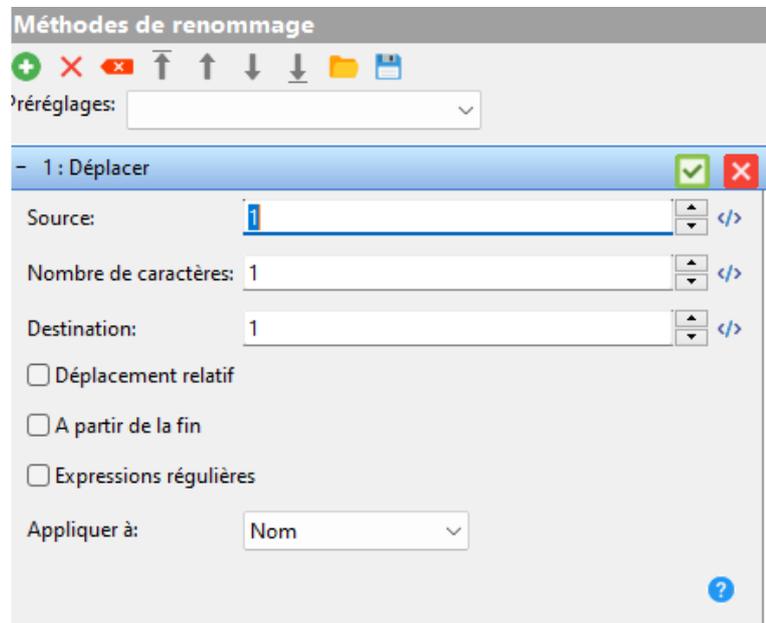
Si coché, la valeur de *déplacement* sera relative à la valeur de Source.

### À l'envers:

Si coché, le *déplacement* est compté depuis la fin du nom de fichier au lieu du début.

### Expressions régulières:

Si vérifié, la valeur de Déplacer De, Nombre de Déplacements et Déplacer Vers peut être un motif de recherche d'expression régulière.



**Appliquer à:** Spécifie les parties du nom de fichier qui doivent être incluses dans le renommage.

## Méthode Insérer

Advanced Renamer

[Accueil](#) · [Télécharger](#) · [Guide utilisateur](#) · [À propos](#) · [Support](#) · [S'impliquer](#)  
[Forum](#)

[Généralités](#)

[Méthodes de renommage](#)

### **Méthode Insérer**

[Méthode Attributs](#)

[Méthode Liste](#)

[Méthode liste de substitution](#)

[Méthode déplacer](#)

[Méthode Nouvelle casse](#)

[Méthode Nouveau nom](#)

[Méthode Tronquer](#)

[Méthode Supprimer le masque](#)

[Méthode Renuméroter](#)

[Méthode Remplacer](#)

[Méthode script](#)

[Méthode Inversion](#)

[Méthode Date/Heure](#)

[Méthode Rogner](#)

[Balises](#)

[Utiliser Advanced Renamer](#)

[Boîte de dialogue Paramètres](#)

[Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Méthode Insérer

Si votre nom de fichier manque des mots ou des lettres, utilisez cette méthode pour ajouter ce qu'il faut à la position voulue.

**Ajouter:**

Quel texte souhaitez-vous ajouter ?

*Note:* Vous pouvez utiliser ici les [Balises](#) .

**Ajouter:**

Utilisez ceci pour indiquer à Advanced Renamer à quelle position dans le nom de fichier le texte doit être ajouté. Si vous souhaitez l'ajouter au début du fichier, mettez l'indice sur 1. Si l'indice est plus long que le nom de fichier, le texte sera ajouté à la fin. Si la valeur n'est pas numérique, l'indice sera réglé sur l'indice du modèle fourni.

**A partir de la fin:**

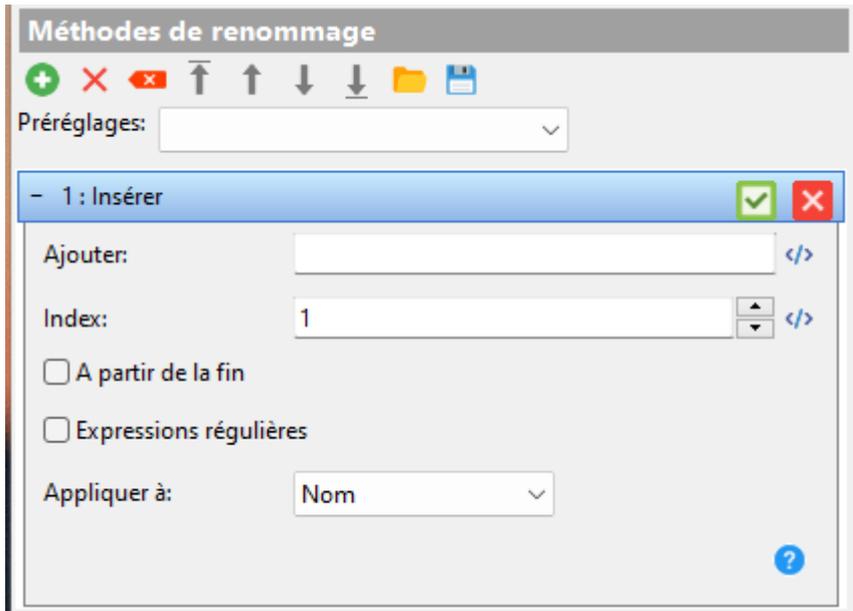
Utilisez ceci pour faire compter la position à partir de la fin du nom de fichier. Si vous cochez cela, réglez Appliquer à sur nom et mettez Position sur 1, le texte sera ajouté juste avant le dernier "." (le séparateur d'extension).

**Expressions régulières**

Si coché, la valeur "Index" peut être exprimée comme un motif d'expressions régulières. Le masque sera traduit en une valeur numérique correspondant à la position du motif dans le nom de fichier.

**Appliquer à:**

Précise si la modification doit être appliquée au nom, à l'extension ou aux deux.



## Méthode inversion

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ...  
[Forum](#)

⊕ [Généralités](#)

☐ [Méthodes de renommage](#)

[Méthode Insérer](#)

[Méthode Attributs](#)

[Méthode Liste](#)

[Méthode Liste de substitution](#)

[Méthode déplacer](#)

[Méthode Nouvelle casse](#)

[Méthode Nouveau nom](#)

[Méthode tronquer](#)

[Méthode supprimer le masque](#)

[Méthode Renommer](#)

[Méthode Remplacer](#)[Méthode Script](#)**[Méthode inversion](#)**[Méthode Date/Heure](#)[Méthode Rogner](#)

- [+ Balises](#)
- [+ Utiliser Advanced Renamer](#)
- [+ Boîte de dialogue Paramètres](#)
- [+ Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Méthode inversion

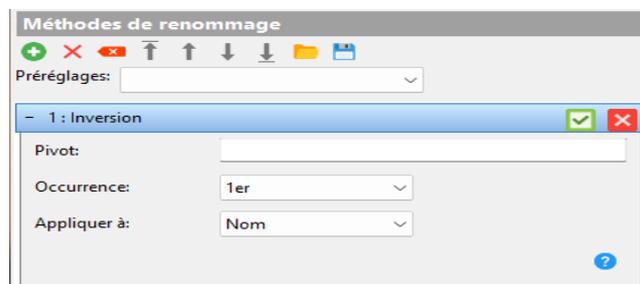
La méthode Swap permet d'échanger deux parties d'un nom de fichier divisé par un séparateur. Elle peut être utile pour transformer "Michael Jackson - Thriller.mp3" en "Thriller - Michael Jackson.mp3".

### Pivot:

Le séparateur utilisé pour diviser les deux parties du nom de fichier. Tout de chaque côté sera échangé.

### Occurrence

Si le séparateur apparaît plusieurs fois dans le nom du fichier, vous pouvez utiliser ce contrôle pour définir quelle occurrence du séparateur utiliser lors de l'échange.



## Méthode liste

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ...  
[Forum](#)

- [+ Généralités](#)
- [- Méthodes de Renommage](#)
  - [Méthode Insérer](#)
  - [Méthode Attributs](#)
  - [Méthode liste](#)**
    - [Méthode Liste de substitution](#)
    - [Méthode Déplacer](#)
    - [Méthode Nouvelle casse](#)
    - [Méthode Nouveau nom](#)
    - [Méthode déplacer](#)
    - [Méthode supprimer le masque](#)
    - [Méthode Renuméroter](#)
    - [Méthode Remplacer](#)
    - [Méthode Script](#)
    - [Méthode Insertion](#)
    - [Méthode Date Heure](#)
    - [Méthode Rogner](#)
- [+ Balises](#)
- [+ Utiliser Advanced Renamer](#)
- [+ Boîte de dialogue Paramètres](#)

⊕ [Importer](#)

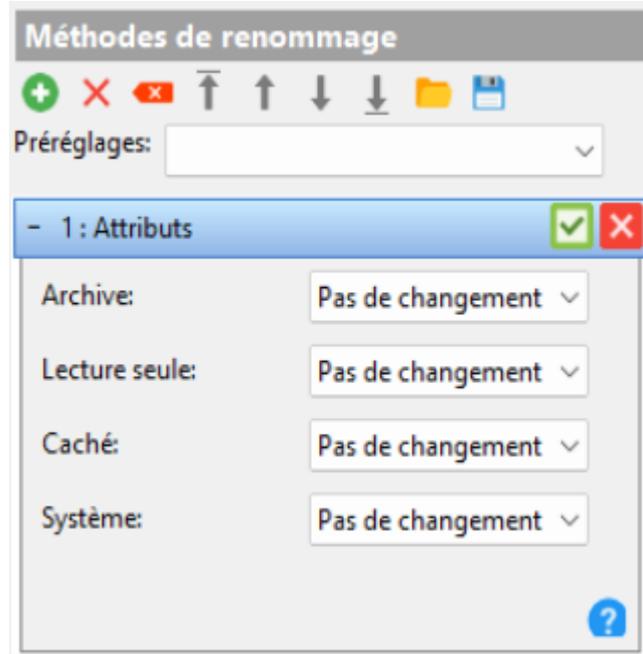
[Affichage sur une page](#)

## Méthode liste

C'est une méthode très simple. Il n'y a pas de fonctionnalités sophistiquées dans cette méthode. Pour l'utiliser, il faut taper le nouveau nom de chaque fichier dans la liste ou charger les nouveaux noms depuis une source externe.

*Note:* Vous pouvez utiliser les [Balises](#) dans cette méthode.

Vous pouvez utiliser les boutons *Charger* la liste et *Enregistrer* la liste pour charger et sauvegarder des listes de noms de fichiers. Vous pouvez charger un fichier qui contient une liste de fichiers précédemment sauvegardée par Avancé Renommer (une liste sauvegardée par Liste -> Sauvegarder la liste), mais vous ne pouvez pas charger cette liste avec Liste -> Charger la liste.



## Méthode liste de substitution

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ... [Forum](#)

⊕ [Généralités](#)

⊖ [Méthodes de Renommage](#)

[Méthode Insérer](#)

[Méthode Attributs](#)

[Méthode Liste](#)

**[Méthode liste de substitution](#)**

[Méthode Déplacer](#)

[Méthode Nouvelle casse](#)

[Méthode Nouveau nom](#)

[Méthode Tronquer](#)

[Méthode supprimer le masque](#)[Méthode Renommer](#)[Méthode Remplacer](#)[Méthode Script](#)[Méthode Insertion](#)[Méthode Date Heure](#)[Méthode Rogner](#)[+ Balises](#)[+ Utiliser Advanced Renamer](#)[+ Boîte de dialogue Paramètres](#)[+ Importer](#)[Affichage sur une page](#)

## Méthode liste de substitution

Fonctionne un peu comme la [Méthode de remplacement](#), mais avec la possibilité d'ajouter plusieurs paires de remplacement. Cela facilite le remplacement de plusieurs correspondances.

Utilise le bouton "ajouter" pour ajouter d'autres paires et le bouton "X" pour supprimer les paires existantes. Le texte dans la colonne de gauche sera remplacé par le texte dans la colonne de droite.

### Sensible à la casse

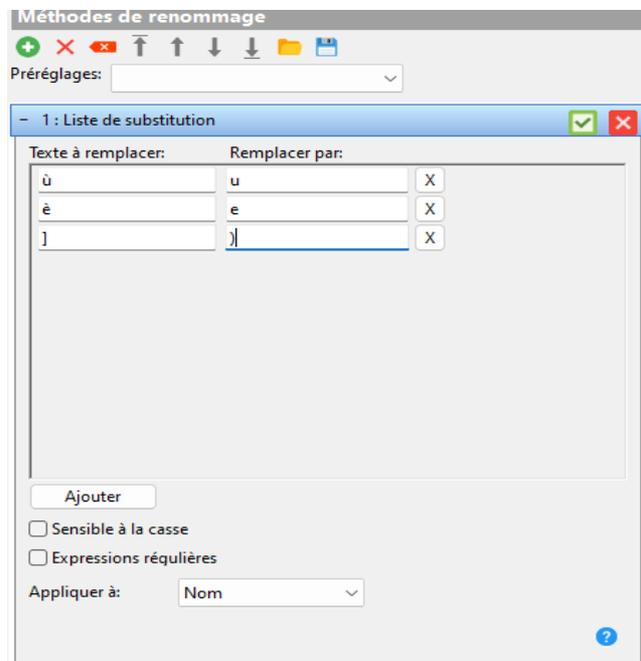
Si cela est coché, les mots "hello" et "Hello" sont considérés comme deux mots différents. Si vous souhaitez remplacer le texte quelle que soit la casse, laissez cette case décochée.

### Expressions régulières

Lorsqu'elles sont vérifiées, les expressions régulières peuvent être utilisées pour remplacer certains motifs dans les noms de fichiers.

### Appliquer à:

Précisez si la modification doit être appliquée au nom, à l'extension ou aux deux.



## Méthode nouveau nom

Advanced Renamer

[Accueil](#) · [Télécharger](#) · [Guide utilisateur](#) · [À propos](#) · [Support](#) · [S'impliquer](#)

## Forum

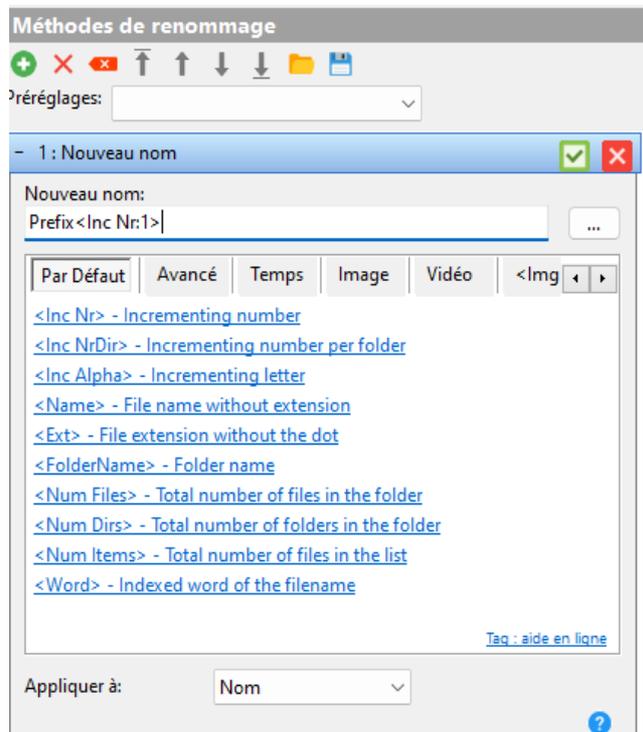
- ⊕ [Généralités](#)
- ⊖ [Méthodes de renommage](#)
  - [Méthode Insérer](#)
  - [Méthode Attributs](#)
  - [Méthode Liste](#)
  - [Méthode Liste de substitution](#)
  - [Méthode déplacer](#)
  - [Méthode Nouvelle casse](#)
  - [Méthode Nouveau nom](#)**
  - [Méthode Déplacer](#)
  - [Méthode supprimer le masque](#)
  - [Méthode Renuméroter](#)
  - [Méthode Remplacer](#)
  - [Méthode Script](#)
  - [Méthode Inversion](#)
  - [Méthode Date/Heure](#)
  - [Méthode Rogner](#)
- ⊕ [Balises](#)
- ⊕ [Utiliser Advanced Renamer](#)
- ⊕ [Boîte de dialoguer Paramètres](#)
- ⊕ [Importer](#)

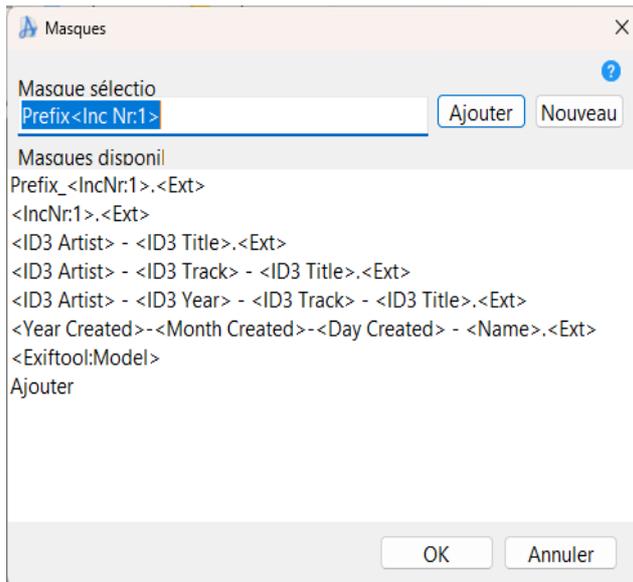
[Affichage sur une page](#)

## Méthode nouveau nom

Utilisez la méthode Nouveau Nom quand vous voulez changer complètement les noms de fichiers. Cette méthode est utile quand vous ne voulez plus garder aucune partie des noms de fichiers actuels et leur donner des noms totalement nouveaux. Des balises sont utilisées pour donner à chaque fichier ou dossier de la liste un nom unique. Utilisez les boutons d'hyperlien pour insérer des balises qui fournissent certaines informations sur les fichiers.

- [En apprendre plus sur les balises](#)





## Masques

Si vous voulez sauvegarder et charger différents motifs pour la méthode Nouveau Nom, vous pouvez cliquer sur le bouton "... " et la boîte de dialogue des masques apparaîtra.

Tapez votre nouveau motif et cliquez sur le bouton Ajouter. Le nouveau motif sera ajouté à la liste.

Pour modifier un motif, sélectionnez-le simplement dans la liste, modifiez-le et cliquez sur le bouton Modifier.

Cliquez sur le bouton Nouveau pour créer un nouveau motif et cliquez sur Ajouter une fois terminé.

Pour supprimer un motif, faites un clic droit dessus dans la liste et sélectionnez Supprimer ou utilisez le bouton Del de votre clavier.

## Méthode nouvelle casse

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#) | [Forum](#)

⊕ [Généralités](#)

⊖ [Méthode de renommage](#)

[Méthode Insérer](#)

[Méthode Attributs](#)

[Méthode Liste](#)

[Méthode liste de substitution](#)

[Méthode déplacer](#)

**[Méthode nouvelle casse](#)**

[Méthode Nouveau nom](#)

[Méthode déplacer](#)

[Méthode supprimer le masque](#)

[Méthode Renommer](#)

[Méthode Remplacer](#)

[Méthode Script](#)

[Méthode Inversion](#)

[Méthode Date/Heure](#)

[Méthode Rogner](#)

⊕ [Balises](#)

⊕ [Utiliser Advanced Renamer](#)

⊕ [Boîte de dialogue Paramètres](#)

⊕ [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

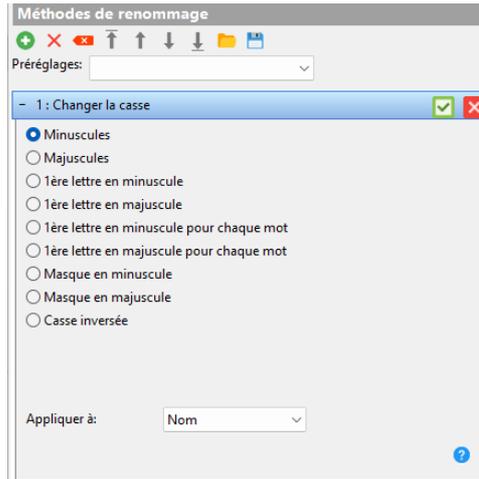
## Méthode nouvelle casse

Cette méthode permet de modifier la casse du nom de fichier. Cela peut être très utile pour les fichiers utilisés sur un site web ou téléchargés depuis le web. Vous pouvez spécifier comment la casse doit être

modifiée en utilisant l'une des options suivantes :

- Minuscules
- Majuscules
- 1<sup>ère</sup> lettre en minuscule
- 1<sup>ère</sup> lettre en Majuscule
- 1<sup>ère</sup> lettre en minuscule pour chaque mot
- 1<sup>ère</sup> lettre en Majuscule pour chaque mot
- Masquer en minuscule
- Masquer en Majuscule
- Casse inversée

Utilisez Appliquer à pour spécifier les parties du nom de fichier qui doivent changer de cas.



Quand tu choisis "Mettre en majuscule la première lettre de chaque mot" ou "Mettre en minuscule la première lettre de chaque mot", le séparateur de mots dans la [fenêtre des paramètres](#) spécifie ce qui sépare les mots dans le nom de fichier.

Lorsque vous utilisez l'option "Définir le motif en minuscules/majuscules", la zone de texte du motif peut être utilisée pour modifier uniquement la casse d'une partie du nom de fichier au lieu de tout le nom de fichier. Si la case à cocher utiliser des expressions régulières est cochée, vous pouvez également spécifier le motif comme une expression régulière.

## Méthode Remplacer

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ...  
[Forum](#)

[Généralités](#)

[Méthodes de renommage](#)

[Méthode Insérer](#)

[Méthode Attributs](#)

[Méthode Liste](#)

[Méthode substitution de liste](#)

[Méthode déplacer](#)

[Méthode Nouvelle casse](#)

[Méthode Nouveau nom](#)

[Méthode Tronquer](#)

[Méthode supprimer le masque](#)

[Méthode Renommer](#)

**[Méthode Remplacer](#)**

[Méthode Script](#)

[Méthode Inversion](#)

[Méthode Date/Heure](#)

[Méthode Rogner](#)

[Balises](#)

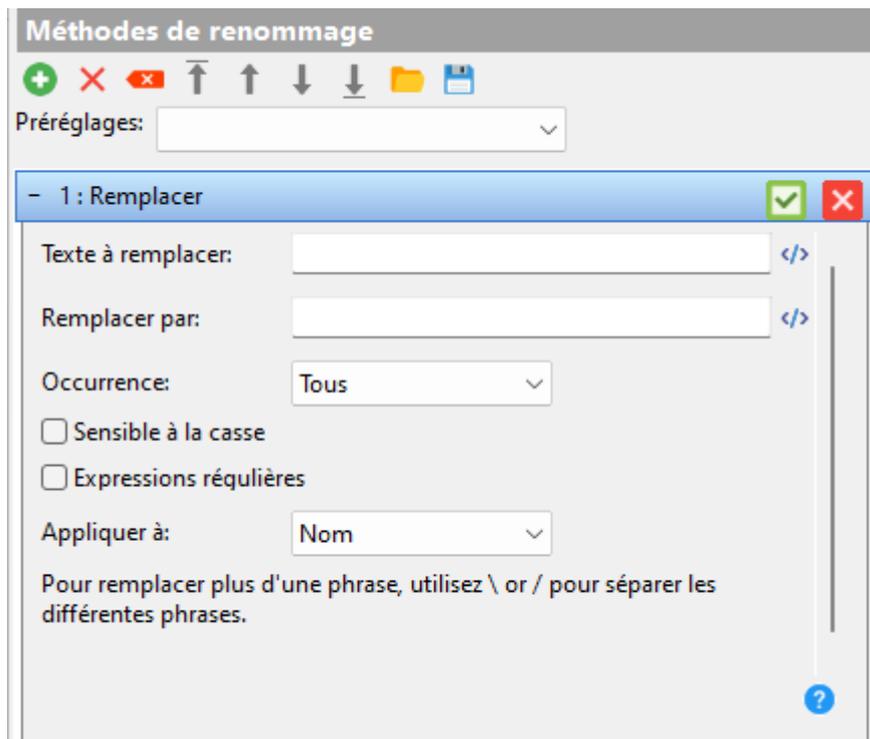
[Utiliser Advanced Renamer](#)

- [+ Boîte de dialogue Paramètres](#)
- [+ Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Méthode Remplacer

Si vous voulez supprimer des mots ou des lettres du nom de fichier et les remplacer par autre chose, vous pouvez utiliser cette méthode. Tapez simplement le texte que vous voulez remplacer et par quoi il doit être remplacé. Cette méthode peut aussi servir à supprimer des phrases spécifiques. Pour cela, laissez simplement la case Remplacer par vide.



### Texte à remplacer:

Voici le texte qui sera remplacé. Si tu veux remplacer plusieurs phrases, VOUS POUVEZ séparer les différentes phrases avec \.

*Note:* Vous pouvez utiliser ici les [Balises](#).

### Remplacer par:

Précisez par quoi le texte dans la boîte précédente doit être remplacé. Si vous souhaitez supprimer les mots sans les remplacer, laissez cette boîte vide.

*Note:* Vous pouvez utiliser ici les [Balises](#).

### Sensible à la casse:

Si cette option est cochée, les mots "hello" et "Hello" sont considérés comme deux mots différents. Si vous voulez remplacer le texte peu importe la casse, ne coche pas cette case.

### Expressions régulières

Lorsqu'activée, les expressions régulières peuvent être utilisées pour remplacer certains motifs dans les noms de fichiers. Cette fonctionnalité est destinée uniquement aux utilisateurs avancés et nécessite des connaissances de base sur l'utilisation des expressions régulières avec la bibliothèque PCRE.

### Appliquer à:

Précise si le changement doit être appliqué au nom, à l'extension ou aux deux.

## Méthode Renuméroter

Advanced Renamer

[Accueil](#) · [Télécharger](#) · [Guide utilisateur](#) · [À propos](#) · [Support](#) · [S'impliquer](#) · [Forum](#)

- ⊕ [Généralités](#)
- ⊖ [Méthodes de renommage](#)
  - [Méthode Insérer](#)
  - [Méthode Attributs](#)
  - [Méthode Liste](#)
  - [Méthode Liste de substitution](#)
  - [Méthode déplacer](#)
  - [Méthode Nouvelle casse](#)
  - [Méthode Nouveau nom](#)
  - [Méthode Tronquer](#)
  - [Méthode supprimer le masque](#)
  - [Méthode Renuméroter](#)**
  - [Méthode Remplacer](#)
  - [Méthode Script](#)
  - [Méthode Inversion](#)
  - [Méthode Date/Heure](#)
  - [Méthode Rogner](#)
- ⊕ [Balises](#)
- ⊕ [Utiliser Advanced Renamer](#)
- ⊕ [Boîte de dialogue Paramètres](#)
- ⊕ [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Méthode Renuméroter

Cette méthode peut être utilisée pour modifier les numéros existants dans les noms de fichiers. Vous ne pouvez pas utiliser cette méthode pour ajouter de nouveaux numéros, pour cela utilisez la [Méthode Nouveau nom](#) ou la [Méthode Ajouter](#).

### Position:

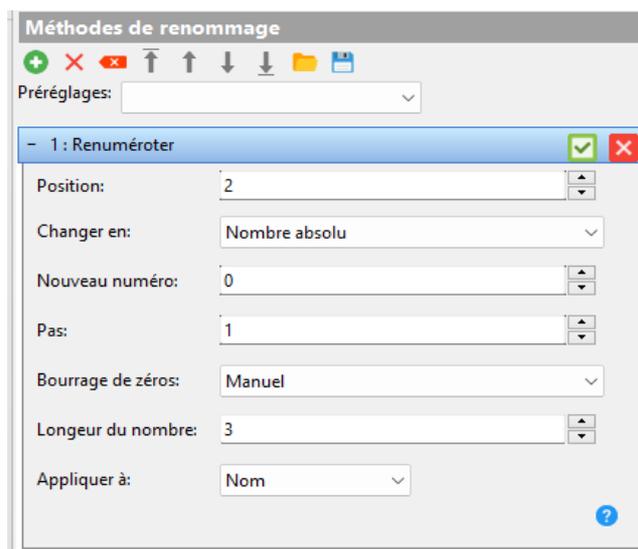
Ce champ détermine quel numéro dans le nom de fichier vous souhaitez modifier. Si le nom de fichier est "File\_004\_A\_202.txt" et que vous le réglez sur 2, c'est le numéro 202 qui sera modifié.

### Changer en:

Le changement vers la boîte déroulante est utilisé pour passer entre les deux modes de renumérotation.

- Le numéro absolu est utilisé quand vous voulez renuméroter complètement les fichiers à partir d'un numéro de départ donné. Le champ Nouveau Numéro détermine le numéro du premier fichier.

- Le numéro relatif est utilisé quand vous voulez ajouter ou soustraire une valeur au numéro existant. Ça



peut être pratique si vous avez une séquence de fichiers avec des écarts entre certains numéros et que vous voulez préserver cet écart. C'est souvent utilisé quand une séquence commence à 0 et que tu veux la faire démarrer à 1 à la place.

**Nouveau numéro:** (uniquement en mode Nombre Absolu)

Définit le numéro du premier fichier. Les fichiers suivants auront leur numéro calculé sur la base de ce numéro et de l'indice du fichier dans la liste.

**Chiffres différents:** (seulement en mode nombre relatif)

Si vous voulez ajouter 3 au nombre de tous les fichiers dans la liste, mets 3 dans ce champ de texte. Si vous voulez soustraire trois, taper -3 à la place.

Pas (uniquement en mode Nombre Absolu)

Si réglé sur 1, les noms résultants seront 001, 002, 003, 004. Si réglé sur 2, les numéros résultants seront 001, 003, 005, 007..

**Bourrage des zéros:**

Contrôle le remplissage de zéros dans le nouveau numéro. Automatique (par défaut) calcule la longueur maximale du numéro et définit la longueur de remplissage en fonction de cette longueur.

En mode Manuel, vous pouvez utiliser le champ Longueur du Numéro pour spécifier une longueur minimale des numéros.

Sans Remplissage n'ajoutera pas de zéros devant le numéro.

**Appliquer à:**

Utilisez la liste déroulante "appliquer à" pour indiquer à la méthode dans quelle partie du nom de fichier elle doit rechercher des chiffres. Peut être réglé sur Nom (par défaut), Extension ou Les deux.

## Méthode Rogner

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#) | [Forum](#)

[Généralités](#)

[Méthodes de renommage](#)

[Méthode Insérer](#)

[Méthode Attributs](#)

[Méthode Liste](#)

[Méthode Liste de substitution](#)

[Méthode déplacer](#)

[Méthode Nouvelle casse](#)

[Méthode Nouveau nom](#)

[Méthode déplacer](#)

[Méthode supprimer le masque](#)

[Méthode Renommer](#)

[Méthode Remplacer](#)

[Méthode Script](#)

[Méthode Inversion](#)

[Méthode Date/Heure](#)

**[Méthode Rogner](#)**

[Balises](#)

[Utiliser Advanced Renamer](#)

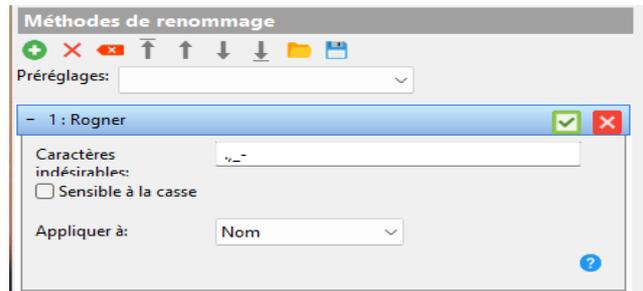
[Boîte de dialogue Paramètres](#)

[Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Méthode Rogner

Utilisez cette méthode pour retirer les espaces indésirables, les tirets et autres caractères non désirés du début et de la fin du nom de fichier. Parfois, en utilisant plusieurs méthodes, tu te retrouves avec trop d'espaces aux extrémités du nom de fichier. Pour éviter cela, utilise cette méthode.



## Méthode script

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#)  
[Forum](#)

- ⊕ [Généralités](#)
- ⊖ [Méthodes de renommage](#)
  - [Méthode Insérer](#)
  - [Méthode Attributs](#)
  - [Méthode Liste](#)
  - [Méthode substitution de Liste](#)
  - [Méthode Déplacer](#)
  - [Méthode Nouvelle casse](#)
  - [Méthode Nouveau nom](#)
  - [Méthode Tronquer](#)
  - [Méthode supprimer le masque](#)
  - [Méthode Renommer](#)
  - [Méthode Remplacer](#)
  - [Méthode script](#)**
    - [Méthode Inversion](#)
    - [Méthode Date/Heure](#)
    - [Méthode Rogner](#)
- ⊕ [Balises](#)
- ⊕ [Utiliser Advanced Renamer](#)
- ⊕ [Boîte de dialogue Paramètres](#)
- ⊕ [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Méthode script

La méthode de script est probablement la fonctionnalité la plus avancée d'Advanced Renamer. Avec cette méthode, un utilisateur expérimenté en JavaScript peut étendre Advanced Renamer en écrivant des

méthodes personnalisées directement dans le programme. Comme pour toute [https://www.advancedrenamer.com/img/userguide/method\\_script.png](https://www.advancedrenamer.com/img/userguide/method_script.png) méthode, la méthode de script peut être sauvegardée et ouverte par tout autre utilisateur sur n'importe quel autre ordinateur. Écrivez le script dans la zone de texte et cliquez sur Appliquer le script pour voir le résultat dans la liste de fichiers. Le bouton Script de pré-lot peut être utilisé pour configurer les variables de pré-lot.

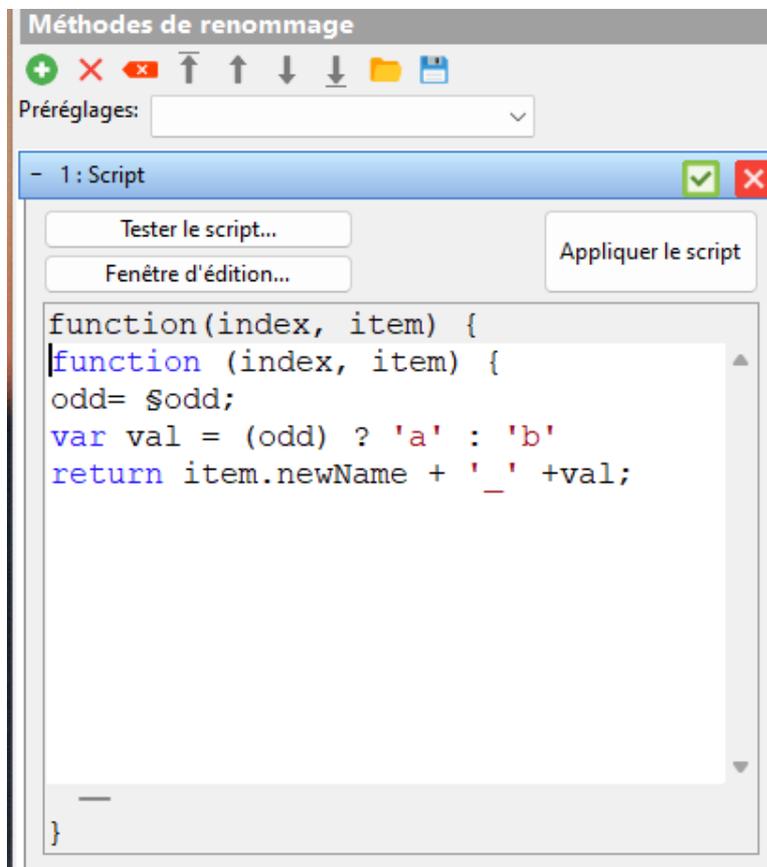
Ressources importantes :

[Référence JavaScript](#)  
[Guide JavaScript](#)

*Note*, Advanced Renamer utilise un moteur JS léger intégré, donc ne vous attendez pas à toutes les fonctionnalités d'un moteur JS complet.

### Comment utiliser

Le script dans le panneau de méthode sera exécuté une fois pour chaque fichier ou dossier de la liste, dans l'ordre où ils sont triés. Le paramètre "index" contient le numéro de l'élément dans la liste. Le paramètre "item" est un objet qui représente un élément de la liste et contient toutes les informations que Advanced Renamer connaît sur ce fichier ou dossier. Ces informations peuvent être utilisées pour créer un nouveau nom de fichier qui sera défini en retournant ce nouveau nom. N'oubliez pas que le nouveau nom de fichier doit inclure l'extension du fichier.



### Objets spécifiques à Advanced Renamer :

L'objet app possède les propriétés et méthodes suivantes :

app.currentIndex [readonly] :L'indice de l'élément actuellement traité dans la liste.

app.currentItem [readonly]: L'élément actuellement traité dans la liste.

app.exifToolValue(tag): string:Renvoie la valeur de la balise spécifiée depuis ExifTool.

app.log(message): Écrit un message dans le journal. Pour voir les messages du journal, ouvre la console JS via le bouton dans la barre d'outils principale.

app.logItem(item): Écrit un message dans le journal contenant l'élément.

app.parseTags(tags): string: Analyse la chaîne spécifiée pour les balises et renvoie le résultat.

app.prevItem [readonly]: L'article précédent dans la liste.

## Méthode supprimer le masque

Advanced Renamer

[Accueil](#) · [Télécharger](#) · [Guide utilisateur](#) · [À propos](#) · [Support](#) · [S'impliquer](#)  
[Forum](#)

[Généralités](#)

[Méthodes de renommage](#)

[Méthode Insérer](#)

[Méthode Attributs](#)

[Méthode Liste](#)

[Méthode Liste de substitution](#)

[Méthode déplacer](#)

[Méthode Nouvelle casse](#)

[Méthode Nouveau nom](#)

[Méthode Tronquer](#)

**[Méthode supprimer le masque](#)**

[Méthode Renommer](#)

[Méthode Remplacer](#)

[Méthode Script](#)

[Méthode Inversion](#)

[Méthode Date/Heure](#)

[Méthode Rogner](#)

[Balises](#)

[Utiliser Advanced Renamer](#)

[Boîte de dialogue Paramètres](#)

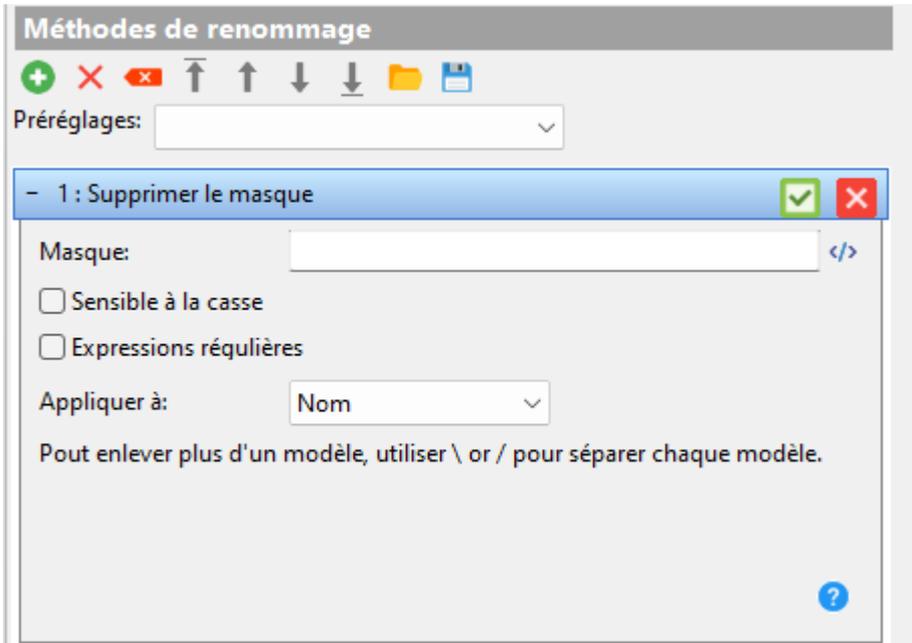
[Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Méthode supprimer le masque

Utilisez cette méthode pour supprimer complètement un élément ou un motif du nom de fichier. Tu peux l'utiliser pour enlever des trucs banals comme une chaîne prédéfinie, mais aussi pour supprimer des motifs plus complexes. Utilise des balises et des expressions régulières pour préciser ce que tu veux retirer du nom du fichier ou du dossier. Cette méthode fonctionne comme la [Méthode de remplacement](#) configurée pour remplacer un masque par rien.

Voir la [Méthode de remplacement](#) pour plus de détails.



## Méthode tronquer

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ... [Forum](#)

⊕ [Généralités](#)

⊖ [Méthodes de renommage](#)

[Méthode Insérer](#)

[Méthode Attributs](#)

[Méthode Liste](#)

[Méthode Liste de substitution](#)

[Méthode déplacer](#)

[Méthode Nouvelle casse](#)

[Méthode Nouveau nom](#)

**[Méthode tronquer](#)**

[Méthode supprimer le masque](#)

[Méthode Renuméroter](#)

[Méthode Remplacer](#)

[Méthode Script](#)

[Méthode Inversion](#)

[Méthode Date/Heure](#)

[Méthode Rogner](#)

⊕ [Balises](#)

⊕ [Utiliser Advanced Renamer](#)

⊕ [Boîte de dialogue Paramètres](#)

⊕ [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Méthode tronquer

Si vous souhaitez supprimer certains caractères du nom de fichier, ceci est une bonne méthode.

### Nombre de caractères:

Précise combien de caractères doivent être supprimés. Si la valeur n'est pas numérique, elle est utilisée comme motif de recherche.

### Commencer à:

Précise le point de départ de la suppression. Si non numérique, la valeur est utilisée comme motif de recherche.

### À partir de la fin:

Lorsqu'il est coché, la position de départ sera calculée à partir de la fin du nom de fichier.

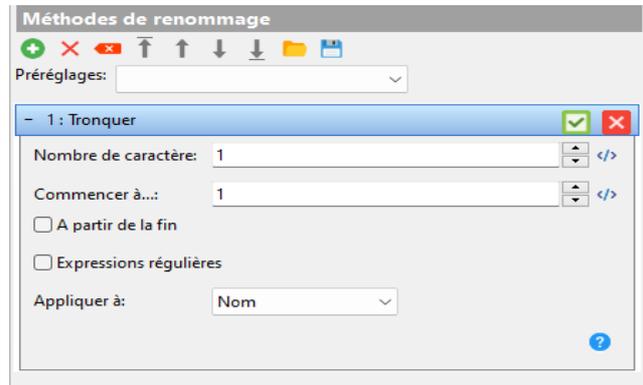
### Expressions régulières:

Si activée, les champs de texte "Nombre de caractères" et "Commencer à" peuvent être des expressions régulières. Les expressions sont utilisées comme motifs de recherche et traduites en valeur numérique.

### Appliquer à:

Précise si la modification doit être appliquée au nom, à l'extension ou aux deux.

*Note:* Si vous voulez supprimer certains caractères ou mots (comme tous les "a"), utilisez plutôt la [méthode de remplacement](#).



## Balises

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ...  
[Forum](#)

+ [Généralités](#)

+ [Méthodes de renommage](#)

- **Balises**

[Balises par défaut](#)

[Balises avancées](#)

[Balises Date Heure](#)

[Balises Date Heure de création](#)

[Balises Date Heure de modification](#)

[Balises image](#)

[Balises vidéo](#)

[Balises Document](#)

[Balise Audio](#)

[Balises localisation GPS](#)

[Balises Taille du fichier](#)

[Balises Checksum](#)

[Balises Exécutable](#)

+ [Utiliser Advanced Renamer](#)

+ [Boîte de dialogue Paramètres](#)

+ [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Balises

Pour personnaliser davantage vos noms de fichiers, vous pouvez utiliser des étiquettes. Les étiquettes sont utilisées pour obtenir des informations connues sur les fichiers. "Mais comment cela fonctionne-t-il ?" Tout le texte que vous rédigez sera utilisé comme nom de fichier, à l'exception de tout le texte dans <'s and >'s. Si vous écrivez quelque chose comme "fichier\_<name>" et renommez un fichier appelé "notepad.exe", le résultat sera "fichier\_notepad".

Vous pouvez utiliser à la fois des balises et du texte ordinaire dans la plupart des zones de texte d'Advanced Renamer. Les balises sont principalement utilisées dans la [Méthode Nouveau nom](#) mais peut être utilisé dans presque toutes les autres méthodes. Vous pouvez cliquer avec le bouton droit dans une zone de texte, et si vous voyez l'option "Insérer une balise", vous pouvez utiliser des balises. Cliquez dessus et vous obtiendrez une fenêtre avec toutes les balises.

Voici une liste de groupes de balises que vous pouvez utiliser.:

- [Balises par défaut](#)
- [Balises avancées](#)
- [Balises Date Heure](#)
- [Balises Date Heure de création](#)
- [Balises Date Heure de modification](#)
- [Balises image](#)
- [Balises vidéo](#)
- [Balises Document](#)
- [Balises Audio](#)
- [Balises de localisation GPS](#)
- [Balises taille du fichier](#)
- [Balises Checksum](#)
- [Balises Exécutable](#)

### Balises Audio

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#) | [Forum](#)

[Généralités](#)

[Méthodes de renommage](#)

[Balises](#)

[Balises par défaut](#)

[Balises avancées](#)

[Balises Date Heure](#)

[Balises Date Heure de création](#)

[Balises Date Heure modification](#)

[Balises image](#)

[Balises vidéo](#)

[Balises Document](#)

**[Balises Audio](#)**

[Balises de localisation GPS](#)

[Balises Taille du fichier](#)

[Balises Checksum](#)

[Balises Exécutable](#)

- [Utiliser Advanced Renamer](#)
- [Boîte de dialogue Paramètres](#)
- [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Balises Audio

Balises audio pour des formats de fichiers audio courants tels que MP3, FLAC, OGG, WMA, etc.

*Note:* Si l'étiquette contient des lettres qui ne sont pas autorisées dans un nom de fichier, elles sont remplacées par "\_". Cela peut être modifié dans la [Boîte de dialogue Paramètres](#).

Balise	Explication
<Audio Album>	
<Audio Artist>	
<Audio Genre>	
<Audio Title>	Titre
<Audio Track>	N° de la piste
<Audio Year>	Année de sortie
<Audio Disc>	

## Balises avancées

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ...  
[Forum](#)

- [Généralités](#)
- [Méthodes de renommage](#)
- [Balises](#)
  - [Balises par défaut](#)
  - [Balises avancées](#)**
  - [Balises Date heure](#)
  - [Balises Date heure de création](#)
  - [Balises Date Heure de modification](#)
  - [Balises Image](#)
  - [Balises vidéo](#)
  - [Balises Document](#)
  - [Balises Audio](#)
  - [Balises de localisation GPS](#)
  - [Balises Taille du fichier](#)
  - [Balises Checksum](#)
  - [Balises Exécutable](#)
- [Utiliser Advanced Renamer](#)
- [Boîte de dialogue Paramètres](#)
- [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Balises avancées

C'est des balises plus avancées pour les utilisateurs plus expérimentés car elles sont plus difficiles à utiliser.

Balise	Explication
<ExifTool: <i>value</i> >	Insère la valeur depuis le programme externe. <a href="#">ExifTool</a> . VALUE est le nom de la balise ExifTool à utiliser.
<Substr :pos:count:start>	<p>Insérera une partie du nom de fichier original dans le nouveau nom. Les paramètres POS et COUNT sont utilisés pour définir quelle partie du nom de fichier sera copiée. Exemple d'utilisation: &lt;Substr:5:2&gt; retournera "wa" pour le fichier "The walking man.txt".</p> <p>Les paramètres ne doivent pas forcément être des indices numériques, ils peuvent aussi être des chaînes de texte à rechercher dans le nom du fichier. Exemple d'utilisation: &lt;Substr:ki:an&gt; retournera "ng m" pour "The walking man.txt". Ce qui suit donnera le même résultat: &lt;Substr:ki:4&gt;</p> <p>Dans les cas rares où vous voudrez vraiment rechercher un numéro dans le nom du fichier, vous pouvez mettre le terme de recherche entre guillemets. Exemple d'utilisation: &lt;Substr:"2":2&gt; retournera "nd" for "The 2nd door.txt".</p> <p>Le paramètre optionnel START définira par où commencer à chercher le nom. Exemple d'utilisation: &lt;Substr:". ":5:3&gt; retournera "Story" pour "A.Cool.Story.txt"</p>
<RSubstr :pos:count:start>	<p>Fonctionne exactement comme la balise &lt;Substr&gt; mais recherche la chaîne à l'envers.</p> <p>Exemple d'utilisation &lt;RSubstr:2:3&gt; pour "A cool baby" retournera "bab"</p>
<Csv: <i>x</i> >	<p>Lorsque les données ont été importées avec la fonctionnalité "Importer des données à partir d'un CSV" dans le menu Importer, les valeurs peuvent être utilisées avec cette balise. Le X est une valeur numérique représentant l'indice de la colonne, la première colonne ayant la valeur numérique 1..</p> <p>Jetez aussi un œil à <a href="#">à cette page</a>.</p>
<Rand: <i>min: max</i> >	Insère un nombre aléatoire. MIN et MAX peuvent être utilisés pour spécifier une plage minimale et maximale..
<Rand Str: <i>length</i> >	Insère une chaîne de caractères aléatoire. Utilise la valeur LENGTH pour spécifier la longueur de la chaîne. Utilise les valeurs de a à z en minuscules pour produire la chaîne aléatoire.
<Inc Hex: <i>x: y</i> >	Insérera un nombre hexadécimal croissant à partir de X et plus. X peut être n'importe quelle valeur numérique. Notez que X doit être un nombre décimal, pas un nombre hexadécimal. Pour plus d'informations, voir la balise <Inc Nr>. La valeur par défaut pour X est 1..
<Inc Roman: <i>x: y</i> >	Insérera un numéro romain incrémentiel à partir de X et plus. X peut être n'importe quelle valeur numérique. Notez que X doit être un nombre décimal, pas un chiffre romain. Pour plus d'informations, voir la balise <Inc Nr>. La valeur par défaut pour X est 1.
<Dec Nr: <i>x: y</i> >	Fonctionne comme la balise <Inc Nr>, mais ajoute un numéro décroissant au lieu d'un numéro croissant. La valeur X est utilisée pour indiquer le numéro de départ et Y est la valeur de l'intervalle entre chaque fichier.
<File Content :pos:count:filename>	Insérera une phrase de texte à partir d'un fichier. Il utilisera le texte à partir de la position POS dans le nom de fichier et copiera COUNT caractères. Si FILENAME est spécifié, Advanced Renamer recherchera la phrase de texte dans ce fichier. Si FILENAME est omis, le fichier en cours de renommage sera utilisé.

	<p>Si FILENAME est spécifié, il doit être mis entre guillemets. "</p> <p>Exemples d'utilisation:          &lt;File Content:46:12:"c:\program files\files\myfile.txt"&gt;          &lt;File Content:56:9&gt;</p> <p>Note: FILENAME est facultatif. POS et COUNT sont obligatoires.</p>
<b>&lt;File Line:x&gt;</b>	<p>Insérera une ligne de texte depuis le fichier. Le paramètre X est le numéro de ligne, en commençant par 1. À noter, ne pas utiliser sur des fichiers binaires.</p>

## Balises Checksum

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#) | [Forum](#)

[Généralités](#)

[Méthodes de renommage](#)

[Balises](#)

[Balises par défaut](#)

[Balises avancées](#)

[Balises Date Heure](#)

[Balises Date Heure de création](#)

[Balises Date Heure de modification](#)

[Balises image](#)

[Balises vidéo](#)

[Balises Document](#)

[Balises Audio](#)

[Balises de localisation GPS location](#)

[Balises Taille du fichier](#)

**[Balises Checksum](#)**

[Balises Exécutable](#)

[Utiliser Advanced Renamer](#)

[Boîte de dialogue Paramètres](#)

[Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Balises Checksum

Calcul du checksum du fichier. Les valeurs de checksum peuvent être utilisées pour vérifier le contenu d'un fichier et éviter la corruption.

Balise	Explication
<MD5>	Valeur de somme de contrôle de fichier MD5.
<SHA1>	Valeur de somme de contrôle de fichier SHA-1.
<SHA256>	Valeur de somme de contrôle de fichier SHA-256.

## Balises Date/Heure

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#) | [Forum](#)

[Généralités](#)

- ⊕ [Méthodes de renommage](#)
- ⊖ [Balises](#)
  - [Balises par défaut](#)
  - [Balises avancées](#)
  - [Balises Date Heure](#)**
    - [Balises Date Heure de création](#)
    - [Balises Date Heure de modification](#)
    - [Balises image](#)
    - [Balises vidéo](#)
    - [Balises Document](#)
    - [Balises Audio](#)
    - [Balises de localisation GPS](#)
    - [Balises Taille du fichier](#)
    - [Balises Checksum](#)
    - [Balises Exécutable](#)
- ⊕ [Utiliser Advanced Renamer](#)
- ⊕ [Boîte de dialogue Paramètres](#)
- ⊕ [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Balises Date/Heure

Insère la valeur correspondante à la balise en fonction de l'heure et de la date locales de l'ordinateur. Elles sont très explicites. Rappelez-vous que ces valeurs sont calculées au début du renommage et non au moment où le fichier est réellement renommé. Toutes les balises, à l'exception de <Year>, ont une longueur de deux caractères en tout temps.

Balise	Explication
<Date:format> <Time:format>	Format de date et d'heure basé sur la chaîne de format. aa : année sur 2 chiffres aaaa : année sur 4 chiffres m : mois mm : mois sur 2 chiffres avec zéro initial mmm : mois en texte, court mmmm : mois en texte, long j : jour jj : jour sur 2 chiffres avec zéro initial jjj : jour de la semaine en texte, court jjjj : jour de la semaine en texte, long h : heure hh : heure sur 2 chiffres avec zéro initial n : minute nn : minute sur 2 chiffres avec zéro initial s : seconde ss : seconde sur 2 chiffres avec zéro initial
<Time:format>	
<Sec>	
<Min>	
<Hour>	
<Day>	
<Month:x>	Le paramètre facultatif peut être utilisé pour spécifier un autre format que le format standard avec zéros initiaux.

	Valeurs possibles des paramètres : 0 : Pas de zéros non significatifs. 00 : Zéros non significatifs. xxx : Texte court (jan, fév, etc.) Xxx : Texte court avec une majuscule initiale (Jan, Fév, etc.) XXX : Texte court en lettres capitales (JAN, FÉV, etc.) xxxx : Texte long (janvier, février, etc.) Xxxx : Texte long avec une majuscule initiale (Janvier, Février, etc.) XXXX : Texte long en lettres capitales (JANVIER, FÉVRIER, etc.)
<Year:x>	Réglez X sur 00 pour forcer la valeur de l'année à deux chiffres.
<UnixTimestamp>	

## Balises Date/Heure de modification

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#)

[Forum](#)

[Généralités](#)

[Méthodes de renommage](#)

[Balises](#)

[Balises par défaut](#)

[Balises avancées](#)

[Balises Date Heure](#)

[Balises Date Heure de création](#)

**[Balises Date Heure de modification](#)**

[Balises image](#)

[Balises vidéo](#)

[Balises Document](#)

[Balises Audio](#)

[Balises de localisation GPS](#)

[Balises Taille du fichier](#)

[Balises Checksum](#)

[Balises Exécutable](#)

[Utiliser Advanced Renamer](#)

[Boîte de dialogue Paramètres](#)

[Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Balises Date/Heure de modification

Utilisez ces balises pour insérer la date ou l'heure de modification du fichier. Elles fonctionnent de la même manière que les balises de Date/Heure de Création. Toutes les balises sauf <Year Modified> possèdent toujours une longueur de deux caractères.

*Note:* Ces balises ne fonctionnent pas sur les dossiers.

Balise	Observation
<Date Modified:format> <Time Modified:format>	Voir <a href="#">Balise &lt;Date&gt;</a> pour une description du paramètre.
<Sec Modified>	
<Min Modified>	
<Hour Modified>	

<Day Modified>	
<Month Modified:x>	Voir <a href="#">Balise &lt;Mois&gt;</a> pour une description du paramètre.
<Year Modified:x>	Voir <a href="#">&lt;Balise &lt;Année&gt;</a> pour une description du paramètre.
<UnixTimestamp Modified>	

## Balises Date/Heure de création

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#) | [Forum](#)

[Généralités](#)

[Méthodes de renommage](#)

[Balises](#)

[Balises par défaut](#)

[Balises avancées](#)

[Balises Date Heure](#)

**[Balises Date heure de création](#)**

[Balises Date Heure de modification](#)

[Balises image](#)

[Balises vidéo](#)

[Balises Document](#)

[Balises Audio](#)

[Balises de localisation GPS](#)

[Balises Taille du fichier](#)

[Balises Checksum](#)

[Balises Exécutable](#)

[Utiliser Advanced Renamer](#)

[Boîte de dialogue Paramètres](#)

[Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Balises Date/Heure de création

Utilisez ces balises pour insérer la date ou l'heure de création du fichier ou du dossier. Toutes les balises, sauf <Year Created> possèdent toujours une longueur de deux caractères.

<Date Created:format> <Time Created:format>	Voir <a href="#">Balise &lt;Date&gt;</a> pour une description du paramètre.
<Sec Created>	
<Min Created>	
<Hour Created>	
<Day Created>	
<Month Created:x>	Voir <a href="#">Balise &lt;Mois&gt;</a> pour une description du paramètre.
<Year Created:x>	Voir <a href="#">Balise &lt;Année&gt;</a> pour une description du paramètre.
<UnixTimestamp Created>	

## Balises Document

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#)

[Forum](#)

- [Généralités](#)
- [Méthodes de renommage](#)
- [Balises](#)
  - [Balises par défaut](#)
  - [Balises avancées](#)
  - [Balises Date Heure](#)
  - [Balises Date Heure de création](#)
  - [Balises Date Heure de modification](#)
  - [Balises image](#)
  - [Balises vidéo](#)
  - Balises Document**
  - [Balises Audio](#)
  - [Balises de localisation GPS](#)
  - [Balises Taille du fichier](#)
  - [Balises Checksum](#)
  - [Balises Exécutable](#)
- [Utiliser Advanced Renamer](#)
- [Boîte de dialogue Paramètres](#)
- [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Balises Document

Balises utilisées pour les fichiers basés sur des documents. Les documents incluent PDF, Word et présentation PowerPoint.

Balise	Observation
<b>&lt;Doc Pages:x&gt;</b> <i>Nouveauté dans la version 3.92</i>	Le nombre de pages dans le document ou le nombre de diapositives dans une présentation. Utilisez le paramètre pour compléter le résultat avec des zéros. <Pages:xxx> donnera des nombres d'une longueur minimale de 3. Sans paramètre, le nombre ne sera pas complété par des zéros.
<b>&lt;Doc Creator&gt;</b> <i>Nouveauté dans la version 3.92</i>	Créateur de document, si disponible.
<b>&lt;Doc Title&gt;</b> <i>Nouveauté dans la version 3.92</i>	Titre du document issu des métadonnées, si disponible.

## Balises Exécutable

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ...
[Forum](#)

- [Généralités](#)
- [Méthodes de renommage](#)
- [Balises](#)
  - [Balises par défaut](#)
  - [Balises avancées](#)
  - [Balises Date Heure](#)
  - [Balises Date Heure de création](#)
  - [Balises Date Heure de modification](#)
  - [Balises image](#)

- [Balises vidéo](#)
- [Balises Document](#)
- [Balises Audio](#)
- [Balises de localisation GPS](#)
- [Balises Taille du fichier](#)
- [Balises Checksum](#)

### **Balises Exécutable**

- [Utiliser Advanced Renamer](#)
- [Boîte de dialogue Paramètres](#)
- [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Balises Exécutable

Balises pour extraire des informations des exécutables de programmes. À noter, fonctionnera uniquement avec les exécutables Windows.

Balise	Observation
<b>&lt;Exe Product&gt;</b> <i>Nouveauté dans la version 3.94</i>	Nom du produit, par exemple "Advanced Renamer"
<b>&lt;Exe Version&gt;</b> <i>New in version 3.95</i>	Version du produit, par exemple « 3.95 »
<b>&lt;Exe VersionMajor&gt;</b> <i>Nouveauté dans la version 3.95</i>	Sera "3" pour la version "3.95"
<b>&lt;Exe VersionMinor&gt;</b> <i>Nouveauté dans la version 3.95</i>	Sera "95" pour la version "3.95"
<b>&lt;Exe FileVersion&gt;</b> <i>Nouveauté dans la version 3.94</i>	Version du fichier, généralement plus longue, incluant une version de build, par exemple "3.95.03.0".
<b>&lt;Exe Company&gt;</b> <i>Nouveauté dans la version 3.94</i>	L'entreprise qui a créé le programme
<b>&lt;Description&gt;</b> <i>Nouveauté dans la version 3.94</i>	Une description de ce que le programme fait.

## Balises Image

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#)  
[Forum](#)

- [Généralités](#)
- [Méthodes de renommage](#)
- [Balises](#)
  - [Balises par défaut](#)
  - [Balises avancées](#)
  - [Balises Date Heure](#)
  - [Balises Date Heure de création](#)
  - [Balises Date Heure de modification](#)
  - Balises image**
    - [Balises vidéo](#)
    - [Balises Document](#)
    - [Balises Audio](#)
    - [Balises de localisation GPS](#)

[Balises Taille du fichier](#)

[Balises Checksum](#)

[Balises Exécutable](#)

+ [Utiliser Advanced Renamer](#)

+ [Boîte de dialogue Paramètres](#)

+ [Importer](#)

[Afficher sur une page](#)

## Balises Image

Ces balises fonctionnent uniquement sur certains types de fichiers image. Certaines balises, comme la largeur et la hauteur, fonctionnent sur la plupart des images, tandis que d'autres balises comme l'Auteur et les Droits d'auteur nécessitent des informations Exif valides intégrées dans les fichiers d'images. Veuillez également noter que toutes les balises ne sont pas prises en charge par tous les appareils photo.

Balise	Observation
<Img Year:x> <Img Month:x> <Img Day> <Img Hour> <Img Min> <Img Sec>	Utilisez ces balises pour insérer les valeurs de date et d'heure correspondant à la date à laquelle la photo a été prise.. Voir <a href="#">Balise &lt;Mois&gt;</a> pour une description du paramètre pour la balise <Img Month> .
<Img Subsec>	Insérera la partie subseconde des informations EXIF. Cette valeur n'est pas toujours présente dans les fichiers jpeg, mais certaines caméras ajoutent cette valeur lors de la prise de photos en mode rafale.
<Img DateOriginal:format> <Img DateCreate:format> <Img TimeOriginal:format> <Img TimeCreate:format>	Voir la <a href="#">Balise &lt;Date&gt;</a> pour une description du paramètre.
<Img DPI>	Insère la résolution de l'image en points par pouce.
<Img Width>	Insérez la largeur de l'image si possible.
<Img Height>	Insérez la hauteur de l'image si possible.
<Img Width Inch> <Img height Inch> <Img Width Cm> <Img Height Cm> <Img Width Mm> <Img Height Mm>	Ces étiquettes sont des balises spéciales de largeur/hauteur pour ajouter la largeur ou la hauteur en pouces, centimètres ou millimètres au nom du fichier. La largeur et la hauteur en pixels sont utilisées avec la résolution DPI intégrée dans les métadonnées du fichier. En l'absence de valeur DPI, 72 est utilisé par défaut.
<Img Author>	Insère la valeur de l'Auteur des informations EXIF de l'image.
<Img Copyright>	Insère la valeur du droit d'auteur des informations EXIF de l'image.
<Img Subject>	Insère la valeur du sujet des informations EXIF de l'image.
<Img Title>	Insère la valeur du Titre des informations EXIF de l'image.
<Img Aperture>	
<Img Brightness>	
<Img FocalLength>	
<Img ISO>	
<Img ShutterSpeed>	
<Img ExposureTime>	
<Img Contrast>	Les valeurs résultantes peuvent être : Douce, Normale, Dure.
<Img ExposureMode>	Les valeurs résultantes peuvent être : Exposition automatique, Exposition manuelle, Bracketing automatique.
<Img ExposureProgram>	Les valeurs résultantes peuvent être : Non défini, Manuel, Programme normal,

	Priorité à l'ouverture, Priorité à l'obturateur, Programme créatif, Programme d'action, Mode portrait, Mode paysage.
<Img Saturation>	Les valeurs résultantes peuvent être : Faibles, Normales, Élevées.
<Img Sharpness>	Les valeurs résultantes peuvent être : Douces, Normales, Dures.
<Img WhiteBalance>	Les valeurs résultantes peuvent être : Automatique, Manuel.

## Balises de localisation GPS

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#) | [Forum](#)

[Généralités](#)

[Méthodes de renommage](#)

[Balises](#)

[Balises par défaut](#)

[Balises avancées](#)

[Balises Date Heure](#)

[Balises Date Heure de création](#)

[Balises Date Heure de modification](#)

[Balises image](#)

[Balises vidéo](#)

[Balises Document](#)

[Balises Audio](#)

**[Balises de localisation GPS](#)**

[Balises Taille du fichier](#)

[Balises Checksum](#)

[Balises Exécutable](#)

[Utiliser Advanced Renamer](#)

[Boîte de dialogue Paramètres](#)

[Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Balises de localisation GPS

Certaines caméras numériques enregistrent les coordonnées GPS sous forme de balise Exif dans les photos qu'elles prennent. Cela est particulièrement vrai pour les appareils photo intégrés dans les smartphones tels que les iPhones et les téléphones basés sur Android.

Les balises Pays, Ville et État utilisent les coordonnées GPS pour rechercher une représentation textuelle du lieu où la photo a été prise dans une base de données en ligne contenant plus de 100 000 villes. Une connexion Internet fonctionnelle est nécessaire pour utiliser cette fonctionnalité. Lors de l'utilisation de la balise Ville, la ville la plus proche comptant au moins 1000 habitants sera utilisée.

Veillez noter que la précision de la position GPS pourrait être légèrement imprécise. Cela est dû au temps nécessaire pour que l'appareil photo localise les satellites GPS et mesure la position exacte. La précision n'est pas très importante lors de l'utilisation des étiquettes Ville, État et Pays.

Balise	Observation
<GPS Country>	Le pays dans lequel la photo a été prise.
<GPS Country Short>	Version courte de <Pays GPS>.
<GPS City>	La ville la plus proche de l'endroit où la photo a été prise.
<GPS State>	L'état dans lequel la photo a été prise. Pour les pays situés hors des États-Unis, cette valeur peut être vide ou contenir une région à la place.

<GPS Lat>	La latitude GPS sous forme de nombre décimal avec quatre décimales significatives.
<GPS Lat Deg>	Les degrés de latitude.
<GPS Lat Min>	Les minutes de latitude.
<GPS Lat Sec>	The seconds of the latitude.
<GPS Lat Dir>	La direction de latitude. Les valeurs possibles sont N et S.
<GPS Lng>	La longitude GPS sous forme de nombre décimal avec quatre décimales significatives.
<GPS Lng Deg>	The degrees of the longitude.
<GPS Lng Min>	Les minutes de longitude.
<GPS Lng Sec>	Les secondes de longitude.
<GPS Lng Dir>	La direction de la longitude. Les valeurs possibles sont O et E.
<GPS Alt>	GPS altitude.

## Balises par défaut

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#) | [Forum](#)

[Généralités](#)

[Méthodes de renommage](#)

[Balises](#)

### **Balises par défaut**

[Balises avancées](#)

[Balises Date Heure](#)

[Balises Date Heure de création](#)

[Balises Date Heure de modification](#)

[Balises image](#)

[Balises vidéo](#)

[Balises Document](#)

[Balises Audio](#)

[Balises de localisation GPS](#)

[Balises Taille du fichier](#)

[Balises Checksum](#)

[Balises Exécutable](#)

[Utiliser Advanced Renamer](#)

[Boîte de dialogue Paramètres](#)

[Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Balises par défaut

Balise	Explication
<Inc Nr:x:y>	<p>Insérera un numéro croissant en commençant par X et plus. X peut être n'importe quelle valeur numérique. Si vous avez, par exemple, 200 fichiers dans la liste, le programme ajoutera des zéros non significatifs à tous les fichiers inférieurs à 100, comme ceci : 001, 002, 003, etc. Si vous ne souhaitez pas de zéros non significatifs, vous pouvez les désactiver dans la <a href="#">Boîte de dialogue Paramètres</a>. Pour forcer un certain nombre de zéros, définissez la valeur de X ainsi : 001 pour une longueur de nombre de 3.</p> <p><i>La valeur par défaut de X est 1.</i></p>

	Le deuxième paramètre facultatif Y peut être utilisé pour définir le pas de l'augmentation du nombre. Lorsqu'il est utilisé comme <Inc Nr:1:2>, les résultats seront 001, 003, 005, 007, etc.
<Inc NrDir:x:y>	<p>Agit comme &lt;Inc Nr&gt;, à l'exception que cette fonction compte par dossier. <i>La valeur par défaut pour X est 1.</i></p> <p>Le comportement du paramètre optionnel Y est identique à celui du paramètre Y pour la balise &lt;Inc Nr&gt;.</p>
<Inc Alpha:x:y>	<p>Insérera une lettre croissante à partir de X et au-delà. X peut représenter n'importe quelle valeur de lettre. Si vous utilisez une minuscule, elle utilisera des minuscules dans tous les fichiers et des majuscules si vous utilisez une majuscule.</p> <p><i>Note:</i> Cette fonction peut seulement aller jusqu'à Z. Si vous avez plus de fichiers, une erreur se produira. <i>La valeur par défaut pour X est A.</i></p> <p>Le comportement du paramètre facultatif Y est identique à celui du paramètre Y pour la balise &lt;Inc Nr&gt;.</p>
<Name>	Insère le nom original du fichier, sans le chemin ni l'extension, uniquement le nom. Par exemple, si vous avez un fichier appelé "c:\windows\notepad.exe", le résultat de cette commande sera uniquement "notepad".
<Ext>	Insérera l'extension des fichiers originaux. Notez que cette balise n'inclut pas le point ".". Par exemple, si vous avez un fichier nommé "c:\windows\notepad.exe", le résultat de <Ext> sera "exe".
<FolderName:x>	<p>Insère le nom du dernier dossier. Par exemple, "c:\windows\notepad.exe" donnera "windows" comme résultat.</p> <p>Si X est une valeur numérique, cette valeur sera utilisée pour sélectionner un nom de dossier dans la séquence à partir de la partie droite du chemin. Si l'on utilise un nombre négatif pour X, le nom du dossier est sélectionné de gauche à droite.</p> <p>&lt;Dirname:3&gt; for "c:\programs\games\new\mine sweeper\highscore\file.txt" will yield "new" &lt;Dirname:4&gt; pour "c:\programs\games\new\mine sweeper\highscore\file.txt", cela donnera "games". &lt;Dirname:-1&gt; Pour "c:\programs\games\new\mine sweeper\highscore\file.txt", cela donnera "programs".</p>
<Num Files:x>	<p>Cela insérera un numéro indiquant combien de fichiers se trouvent dans le répertoire où le fichier est situé.</p> <p>Comme le &lt;Inc Nr&gt;, cette fonction est complétée par des zéros. Pour remplacer manuellement cette complétion par des zéros, utilisez le paramètre x ; xxx complétera le nombre à trois chiffres. Nouveau dans la version 3.92.</p> <p><i>Note:</i> Il n'inclut pas d'autres répertoires.</p>
<Num Dirs:x>	<p>Cela insérera un nombre indiquant combien de sous-répertoires se trouvent dans le répertoire où le dossier est situé.</p> <p><i>Note:</i> Cela fonctionne uniquement sur les dossiers.</p> <p>Comme le &lt;Inc Nr&gt;, cette fonction est complétée par des zéros. Pour passer outre manuellement à cette complétion, utilisez le paramètre x ; xxx ajoutera des zéros pour atteindre trois chiffres. Nouveauté de la version 3.92.</p>
<Num Items:x>	<p>Insère le nombre total d'éléments dans la liste.</p> <p>Comme le &lt;IncNr&gt;, cette fonction est complétée par des zéros. Pour remplacer manuellement cette complétion par des zéros, utilisez le paramètre x ; xxx complétera à trois chiffres. Nouveau dans la version 3.92.</p>
<Word:x>	<p>Insérera un mot depuis l'index du nom de fichier par X. &lt;Mot:3&gt; insérera le troisième mot du nom de fichier. Les mots sont séparés par les valeurs présentes dans le champ de texte du séparateur de mots dans la <a href="#">Boîte de dialogue Paramètres</a>.</p> <p><i>La valeur par défaut de X est 1.</i></p>

## Balises Taille du fichier

Advanced Renamer

[Accueil](#) · [Télécharger](#) · [Guide utilisateur](#) · [À propos](#) · [Support](#) · [S'impliquer](#)  
[Forum](#)

- [Généralités](#)
- [Méthodes de renommage](#)
- [Balises](#)
  - [Balises par défaut](#)
  - [Balises avancées](#)
  - [Balises Date Heure](#)
  - [Balises Date Heure de création](#)
  - [Balises Date Heure de modification](#)
  - [Balises image](#)
  - [Balises vidéo](#)
  - [Balises Document](#)
  - [Balises Audio](#)
  - [Balises de localisation GPS](#)
  - [Balises Taille du fichier](#)**
  - [Balises Checksum](#)
  - [Balises Exécutable](#)
- [Utiliser Advanced Renamer](#)
- [Boîte de dialogue Paramètres](#)
- [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Balises Taille du fichier

Ces balises peuvent être utilisées pour insérer la taille d'un fichier au moment du renommage dans le nom du fichier.

Le paramètre X est utilisé pour spécifier un remplissage de zéros de la valeur. <Taille du fichier en Ko :xxx> donnera un résultat d'au moins trois chiffres. Nouveau dans la version 3.92.

Balise	Observation
<Filesize:x>	Taille du fichier en octets.
<Filesize Kb:x>	Taille du fichier en kilo-octets.
<Filesize Mb:x>	Taille du fichier en méga-octets.
<Filesize Gb:x>	Taille du fichier en giga-octets
<Filesize Tb:x>	Taille du fichier en téra-octets.

## Balises vidéo

Advanced Renamer

[Accueil](#) · [Télécharger](#) · [Guide utilisateur](#) · [À propos](#) · [Support](#) · [S'impliquer](#)  
[Forum](#)

- [Généralités](#)
- [Méthodes de renommage](#)
- [Balises](#)
  - [Balises par défaut](#)
  - [Balises avancées](#)

- [Balises Date Heure](#)
- [Balises Date Heure de création](#)
- [Balises Date Heure de modification](#)
- [Balises image](#)
- Balises vidéo**
- [Balises Document](#)
- [Balises Audio](#)
- [Balises de localisation GPS](#)
- [Balises Taille du fichier](#)
- [Balises Checksum](#)
- [Balises Exécutable](#)

- [Utiliser Advanced Renamer](#)
- [Boîte de dialogue Paramètres](#)
- [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Balises vidéo

Les balises vidéo peuvent être utilisées pour extraire des informations des fichiers vidéo et de films. Notez que tous les types de vidéos et codecs ne sont pas pris en charge.

Balise	Observation
<Video Width>	Insérez la largeur de la vidéo.
<Video Height>	Insérez la hauteur de la vidéo.
<Video FrameRate>	Nombre d'images par seconde.
<Video Title>	
<Video Genre>	
<Video Date:format> <Video Time:format>	Voir la <a href="#">Balise &lt;Date&gt;</a> pour une description du paramètre.
<Video Date Year:x> <Video Date Month:x> <Video Date Day> <Video Date Hour> <Video Date Min> <Video Date Sec>	Utilisez ces balises pour insérer les valeurs de date et d'heure correspondant à la date de production de la vidéo. Voir la <a href="#">Balise &lt;Mois&gt;</a> pour une description du paramètre de la balise <Video Date Month>.
<Video Duration>	La durée totale de la vidéo est exprimée en heures, minutes et secondes.
<Video Hour>	La partie des heures de la durée de la vidéo. Utilisez un paramètre pour contrôler le remplissage par des zéros : <Video Hour:0>
<Video Min>	La partie des minutes de la durée de la vidéo. Utilisez un paramètre pour contrôler le remplissage par des zéros: <Video Min:0>
<Video Sec>	La deuxième fois, une partie de la durée de la vidéo. Utilisez un paramètre pour contrôler le remplissage par des zéros : <Video Sec:0>

## Utiliser Advanced Renamer

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#) |

[Forum](#)

- [Généralités](#)
- [Méthodes de renommage](#)
- [Balises](#)

## **Utiliser Advanced Renamer**

- [Démarrer le traitement](#)
- [Colonnes](#)
- [Automatisation de la ligne de commande](#)
- [ExifTool](#)
- [Renommer les paires](#)
- [Raccourcis clavier](#)
- [Écrire les métadonnées](#)
- [Collision de nom](#)
- [Expressions régulières](#)
- [La liste](#)
- [Mode vignette](#)

## [Boîte de dialogue Paramètres](#)

## [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

# Utiliser Advanced Renamer

Veillez choisir une page ci-dessous :

- [Démarrer le traitement](#)
- [Colonnes](#)
- [Automatisation de la ligne de commande](#)
- [ExifTool](#)
- [Renommer les paires](#)
- [Raccourcis clavier](#)
- [Écrire les métadonnées](#)
- [Collision de nom](#)
- [Expressions régulières](#)
- [La liste](#)
- [Mode vignette](#)

## Démarrer le traitement

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ...  
[Forum](#)

## [Généralités](#)

## [Méthodes de renommage](#)

## [Balises](#)

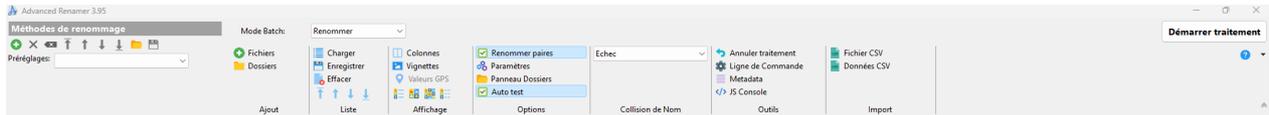
## [Utilisation de Advanced Renamer](#)

### **[Démarrer le traitement](#)**

- [Colonnes](#)
- [Automatisation de la ligne de commande](#)
- [ExifTool](#)
- [Paire de fichiers](#)
- [Raccourcis clavier](#)
- [Écrire les métadonnées](#)
- [Collision de nom](#)
- [Expressions régulières](#)

[La liste](#)[Mode vignette](#)[+ Boîte de dialogue Paramètres](#)[+ Importer](#)[Afficher sur une page](#)

## Démarrer le traitement



Advanced Renamer a été initialement conçu pour renommer en masse des fichiers et des dossiers. À partir de la version 3.0, il est également possible de déplacer et de copier des fichiers en utilisant la même technologie de nommage. La boîte déroulante du mode par lots se trouve au-dessus des fichiers. Lorsque le mode copier ou déplacer est sélectionné, un champ d'édition apparaît à droite. Ce champ sert à spécifier le dossier de sortie. L'astuce, c'est que les tags connus des méthodes de renommage peuvent aussi être utilisés ici. Toute partie de dossier non existante sera créée lorsque le fichier sera déplacé ou copié.

Exemple d'utilisation :

Quand le motif ci-dessous est utilisé, tous les fichiers seront situés dans un dossier basé sur la date de création initiale du fichier.

```
c:\temp\output\<Année de création>\<Mois de création>
```

Les balises [<Substr>](#) et [<RSubstr>](#) sont particulièrement utiles ici.

## Colonnes

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ...

[Forum](#)

[+ Généralités](#)

[+ Méthodes de renommage](#)

[+ Balises](#)

[- Utilisation de Advanced Renamer](#)

[Démarrer le traitement](#)

**Colonnes**

[Automatisation de la ligne de commande](#)

[ExifTool](#)

[Paire de fichiers](#)

[Raccourcis clavier](#)

[Écrire les métadonnées](#)

[Collision de nom](#)

[Expressions régulières](#)

[La liste](#)

[Mode vignette](#)

[+ Boîte de dialogue Paramètres](#)

[+ Importer](#)

[Afficher sur une page](#)

## Colonnes

Quand vous faites un clic droit sur l'en-tête d'une colonne, un menu contextuel apparaît. Dans ce menu, vous pouvez choisir les colonnes que tu veux afficher.

Note : La colonne Nom ne peut pas être supprimée.

Si vous voulez que les colonnes soient affichées dans un ordre différent, vous pouvez glisser les en-têtes de colonnes à de nouvelles positions. Toutes les colonnes, sauf celle du Nom, peuvent être déplacées. Vous pouvez aussi trier le contenu des colonnes en cliquant dessus. Si vous cliquez une nouvelle fois, cela triera dans l'ordre inverse.

Note : Toutes les colonnes ne peuvent pas être triées.

Note : Lorsque vous ajoutez de nouveaux fichiers, ils ne seront pas triés automatiquement.

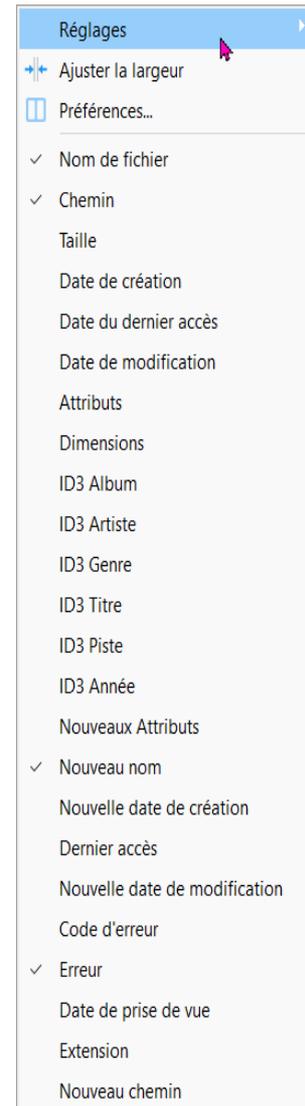
Les colonnes peuvent être déplacées quand il n'y a pas de fichiers dans la liste et quand il y en a. Mais il est recommandé de configurer les colonnes avant d'ajouter des fichiers pour obtenir de meilleures performances.

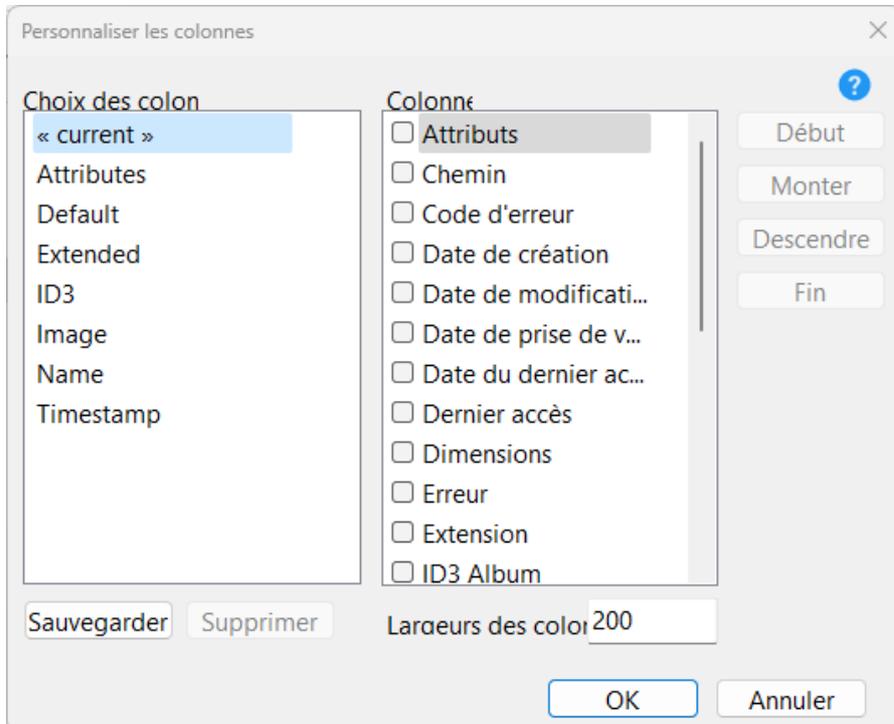
Si vous cliquez sur l'option Personnaliser dans la liste, vous verrez la boîte de dialogue de personnalisation des colonnes (illustrée ci-dessous). vous pouvez utiliser cette boîte pour un contrôle plus facile des colonnes. Utiliser cette boîte augmentera également la performance des réglages des colonnes.

Utilisez les cases à cocher dans la liste des colonnes pour définir si une colonne doit être affichée ou non. Utilisez les 4 boutons (Haut, Monter, Descendre, Bas) pour déplacer les éléments.

Note : La colonne Nom ne peut pas être déplacée.

À gauche, vous pouvez choisir parmi différents ensembles de colonnes prédéfinis. Cliquez sur l'un d'eux et les réglages pour cet ensemble de colonnes seront affichés dans la liste des colonnes.





Il est aussi possible d'utiliser le bouton Enregistrer pour sauvegarder un nouvel ensemble basé sur tes réglages. Quand vous cliques sur le bouton Enregistrer, on vous demande un nom pour l'ensemble de colonnes. Tapez un nouveau nom si vous voulez le sauvegarder comme un nouvel ensemble ou tape un nom existant pour écraser un ensemble de colonnes existant.

## ExifTool

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ...

[Forum](#)

[Généralités](#)

[Généralités](#)

[Méthodes de renommage](#)

[Balises](#)

[Utiliser Advanced Renamer](#)

[Démarrer le traitement](#)

[Colonnes](#)

[Automatisation de la ligne de commande](#)

**ExifTool**

[Renommer les paires](#)

[Raccourcis clavier](#)

[Écrire les métadonnées](#)

[Collision de nom](#)

[Expressions régulières](#)

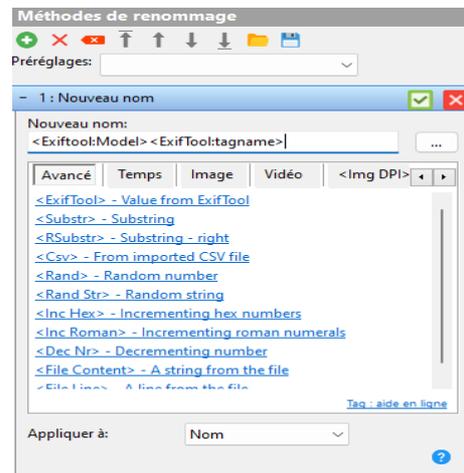
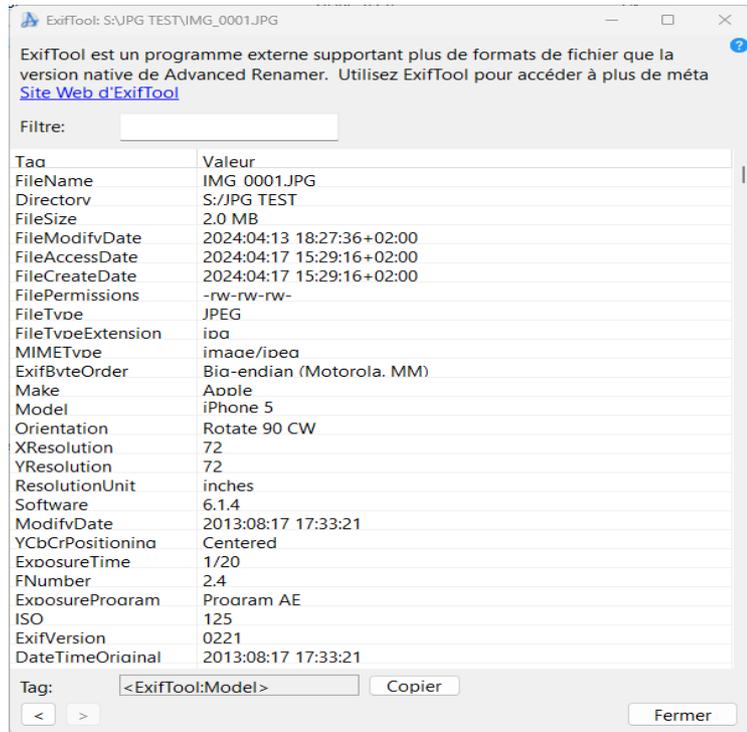
[La liste](#)

[Mode vignette](#)[+ Boîte de dialogue Paramètres](#)[+ Importer](#)[Afficher sur une page](#)

## ExifTool

ExifTool est un programme de Phil Harvey ([exiftool.org](http://exiftool.org)) distribué avec Advanced Renamer pour créer un support pour plus de formats de fichiers comme les fichiers bruts d'appareil photo, les documents, les fichiers zip, etc. ExifTool prend en charge plus de formats et plus de balises qui peuvent être utilisés pour renommer en masse les fichiers via Advanced Renamer.

Les valeurs des balises peuvent être examinées en sélectionnant un fichier et en bas de l'écran, en cliquant sur le bouton ExifTool [Fileinfo box](#). D'ici, vous pouvez copier une balise [<ExifTool:>](#) et la coller dans une méthode de votre choix..



Au moment de la rédaction [ExifTool prend en charge](#) les formats de fichiers suivants:

3FR

3G2, 3GP2

3GP, 3GPP

Hasselblad RAW

3rd Gen. Partnership Project 2 audio/video

3rd Gen. Partnership Project audio/video

ACR	American College of Radiology ACR-NEMA
AFM, ACFM, AMFM	Adobe [Composite/Multiple Master] Font Metrics
AI, AIT	Adobe Illustrator [Template]
AIFF, AIF, AIFC	Audio Interchange File Format [Compressed]
APE	Monkey's Audio
ARW	Sony Alpha RAW
ASF	Microsoft Advanced Systems Format
AVI	Audio Video Interleaved
BMP, DIB	Windows BitMaP / Device Independent Bitmap
BTF, TIFF, TIF	BigTIFF
CHM	Microsoft Compiled HTML format
COS	Capture One Settings
CR2	Canon RAW 2
CRW, CIFF	Canon RAW Camera Image File Format
CS1	Sinar CaptureShop 1-shot RAW
DCM, DC3, DIC, DICM	DICOM - Digital Imaging and Communications in Medicine
DCP	DNG Camera Profile
DCR	Kodak Digital Camera RAW
DFONT	Macintosh Data Fork Font
DIVX	DivX media format
DJVU, DJV	DjVu image
DNG	Digital Negative
DOC, DOT	Microsoft Word Document/Template
DOCX, DOCM	Office Open XML Document [Macro-enabled]
DOTX, DOTM	Office Open XML Document Template [Macro-enabled]
DYLIB	Mac OS X Mach-O executable and library files
DV	Digital Video
DVB	Digital Video Broadcasting
EIP	Capture One Enhanced Image Package
EPS, EPSF, PS	[Encapsulated] PostScript Format
ERF	Epson RAW Format
EXE, DLL	DOS/Windows executable and library files
EXIF	Exchangable Image File Format metadata
EXR	Open EXR
F4A, F4B, F4P, F4V	Adobe Flash Player 9+ Audio/Video
FFF	Hasselblad Flexible File Format
FLA	Macromedia/Adobe Flash project
FLAC	Free Lossless Audio Codec
FLV	Flash Video
FPX	FlashPix image
GIF	Compuserve Graphics Interchange Format
GZ, GZIP	GNU ZIP compressed archive
HDP, WDP	Windows HD Photo / Media Photo
HDR	Radiance RGBE High Dynamic-Range
HTML, HTM, XHTML	[Extensible] HyperText Markup Language
ICC, ICM	International Color Consortium color profile
IDML	Adobe InDesign Markup Language
IIQ	Phase One Intelligent Image Quality RAW
IND, INDD, INDT	Adobe InDesign Document/Template
INX	Adobe InDesign Interchange
ITC	iTunes Cover Flow artwork
J2C, JPC	JPEG 2000 codestream

JP2, JPF, J2K, JPM, JPX	JPEG 2000 image [Compound/Extended]
JPEG, JPG	Joint Photographic Experts Group image
K25	Kodak DC25 RAW
KDC	Kodak Digital Camera RAW
KEY, KTH	Apple iWork '09 Keynote presentation/Theme
LA	Lossless Audio
LNK	Microsoft Shell Link
M2TS, MTS, M2T, TS	MPEG-2 Transport Stream
M4A, M4B, M4P, M4V	MPEG-4 Audio/Video
MEF	Mamiya Electronic Format
MIE	Meta Information Encapsulation
MIFF, MIF	Magick Image File Format
MKA, MKV, MKS	Matroska Audio/Video/Subtitle
MOS	Creo Leaf Mosaic
MOV, QT	Apple QuickTime Movie
MP3	MPEG-1 layer 3 audio
MP4	Motion Picture Experts Group version 4
MPC	Musepack Audio
MPEG, MPG, M2V	Motion Picture Experts Group version 1 or 2
MPO	Extended Multi-Picture format
MQV	Sony Mobile QuickTime Video
MRW	Minolta RAW
MXF	Material Exchange Format
NEF	Nikon Electronic Format
NMBTEMPLATE	Apple iWork '09 Numbers Template
NRW	Nikon RAW
NUMBERS	Apple iWork '09 Numbers spreadsheet
ODB, ODC, ODF, ODG, ODI, ODP, ODS, ODT	Open Document Database/Chart/Formula/Graphics/ Image/Presentation/Spreadsheet/Text
OFR	OptimFROG audio
OGG, OGV	Ogg bitstream container
ORF	Olympus RAW Format
OTF	Open Type Font
PAC	Lossless Predictive Audio Compression
PAGES	Apple iWork '09 Pages document
PCD	Kodak Photo CD Image Pac
PDF	Adobe Portable Document Format
PEF	Pentax Electronic Format
PFA, PFB	PostScript Font ASCII/Binary
PFM	Printer Font Metrics
PGF	Progressive Graphics File
PICT, PCT	Apple Picture file
PMP	Sony DSC-F1 Cyber-Shot image
PNG, JNG, MNG	Portable/JPEG/Multiple-image Network Graphics
PPM, PBM, PGM	Portable Pixel/Bit/Gray Map
PPT, PPS, POT	Microsoft PowerPoint Presentation/Slideshow/Template
POTX, POTM	Office Open XML Presentation Template [Macro-enabled]
PPSX, PPSM	Office Open XML Presentation Slideshow [Macro-enabled]
PPTX, PPTM	Office Open XML Presentation [Macro-enabled]
PSD, PSB	PhotoShop Drawing / Large Document
PSP, PSPIMAGE	Paint Shop Pro
QTIF, QTI, QIF	QuickTime Image File

RA	Real Audio
RAF	FujiFilm RAW Format
RAM, RPM	Real Audio/Plug-in Metafile
RAR	RAR Archive
RAW	Kyocera Contax N Digital RAW
RAW	Panasonic RAW
RIFF, RIF	Resource Interchange File Format
RM, RV, RMVB	Real Media/Video [Variable Bitrate]
RSRC	Mac OS Resource
RTF	Rich Text Format
RW2	Panasonic RAW 2
RWL	Leica RAW
RWZ	Rawzor compressed image
SO	Unix ELF executable and Shared Object files
SR2	Sony RAW 2
SRF	Sony RAW Format
SRW	Samsung RAW format
SVG	Scalable Vector Graphics
SWF	Shockwave Flash
THM	Canon Thumbnail
THMX	Office Open XML Theme
TIFF, TIF	Tagged Image File Format
TTF, TTC	True Type Font/Collection
VOB	Video Object
VRD	Canon DPP Recipe Data
VSD	Microsoft Visio Drawing
WAV	Windows digital audio WAVeform
WEBM	Google Web Movie
WEBP	Google Web Picture
WMA, WMV	Windows Media Audio/Video
WV	WavePack lossless audio
X3F	Sigma/Foveon RAW
XCF	GIMP native image format
XLS, XLT	Microsoft Excel Spreadsheet/Template
XLSX, XLSM, XLSB	Office Open XML Spreadsheet [Macro-enabled/Binary]
XLTX, XLTM	Office Open XML Spreadsheet Template [Macro-enabled]
XMP	Extensible Metadata Platform sidecar file
ZIP	ZIP archive

## Automatisation en ligne de commande

Advanced Renamer

[Accueil](#) · [Télécharger](#) · [Guide utilisateur](#) · [À propos](#) · [Support](#) · [S'impliquer](#)

[Forum](#)

[Généralités](#)

[Méthodes de renommage](#)

[Balises](#)

[Utilisation de Advanced Renamer](#)

[Démarrer le traitement](#)

[Colonnes](#)

**[Automatisation de la ligne de commande](#)**

[ExifTool](#)[Renommer les paires](#)[Raccourcis clavier](#)[Écrire les métadonnées](#)[Collision de nom](#)[Expressions régulières](#)[La liste](#)[Mode vignette](#) [Boîte de dialogue Paramètres](#) [Importer](#)[Afficher sur une page](#)

## Automatisation en ligne de commande

Si vous devez effectuer des lots automatiquement, comme dans un environnement serveur, vous pouvez utiliser l'outil d'automatisation en ligne de commande. Cet outil permet d'exécuter un lot défini par un fichier de méthode de lot précédemment enregistré.

Dans le dossier Advanced Renamer, tu trouveras le fichier arenc.exe. Lance un shell et exécute arenc.exe avec l'option -h pour obtenir des informations supplémentaires.

```
Syntax: arenc [options]
```

```
Example: arenc -e batch.aren -p "c:\temp"
```

```
-h, -help: Affichage de l'aide.
```

```
-v, -verify : Vérifie les résultats. Teste uniquement le lot..
```

```
-e, -execute <method list file> : Exécute le fichier liste de méthodes par lot.
```

```
-t, -type <files|folders> : Exécute un lot sur des fichiers ou des dossiers. Par défaut: files.
```

```
-p, -path <folder path> : Dossier pour effectuer le traitement par lots. Ne peut pas être utilisé avec -i.
```

```
-s, -subs : Ajoute aussi les éléments des sous-dossiers. Seulement avec -p.
```

```
-i, -items <items file> : Fichier contenant des fichiers ou dossiers pour exécuter un lot sur. Ne peut pas être utilisé avec -p.
```

```
-f, -files <file1;file2...> : Liste de fichiers (séparés par ;) pour effectuer le traitement par lots. Ne peut pas être utilisé avec -u or -p.
```

```
-o, -order <column> : Colonne pour trier les éléments par défaut: filename. Pour plus d'infos, tapez: arenc help order.
```

```
-od, -orderdesc : Commandez dans l'ordre inverse.
```

```
-l, -log <log file> : File to output batch result to.
```

```
-m, -mode <rename|copy|move> : Mode par lots. Par défaut: rename.
```

```
-d, -destination <destination folder> : Dossier de destination lors de l'utilisation -m copier ou -m déplacer.
```

```
-msk, -mask <mask1;mask2...> : Effectue le traitement par lots uniquement sur les fichiers correspondant à ce masque. Uniquement avec -p.
```

```
-r, -regex : Effectue le traitement par lots uniquement sur les fichiers correspondant à cette expression régulière. Uniquement avec... -p.
```

## Renommer les paires

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ...

[Forum](#)

 [Généralités](#) [Méthodes de renommage](#) [Balises](#) [Utiliser Advanced Renamer](#)[Démarrer le traitement](#)[Colonnes](#)

[Automatisation de la ligne de commande](#)[ExifTool](#)**[Renommer les paires](#)**[Raccourcis clavier](#)[Écrire les métadonnées](#)[Collision de Nom](#)[Expressions régulières](#)[La liste](#)[Mode vignette](#)⊕ [Boîte de dialogue Paramètres](#)⊕ [Importer](#)[Afficher sur une page](#)

## Renommer les paires

Dans le menu du programme, vous pouvez activer le renommage par paires de fichiers. Cela garantira que les paires de fichiers restent associées.

Alors, c'est quoi une paire de fichiers ? Une paire de fichiers, c'est quand deux fichiers ou plus se trouvent dans le même dossier et diffèrent dans l'extension. Voici une paire de fichiers :

Img\_001.jpg  
Img\_001.tif

This is tree pairs:

Img\_00A.jpg  
Img\_00A.tif  
Img\_00B.jpg  
Img\_00B.tif  
Img\_00C.jpg  
Img\_00C.tif

Les paires de fichiers sont courantes lorsqu'on travaille avec des fichiers d'images, où la même image peut exister dans différents formats. Certaines caméras peuvent produire à la fois un fichier JPEG et un fichier RAW. C'est aussi courant pour les fichiers vidéo.

Vous pouvez aussi utiliser ce mode pour transférer les métadonnées d'un fichier média vers un fichier associé. Imaginez utiliser ce schéma dans la [Méthode Nom](#):

Img\_<Img Width>x<Img Height>\_<Inc Nr:002>

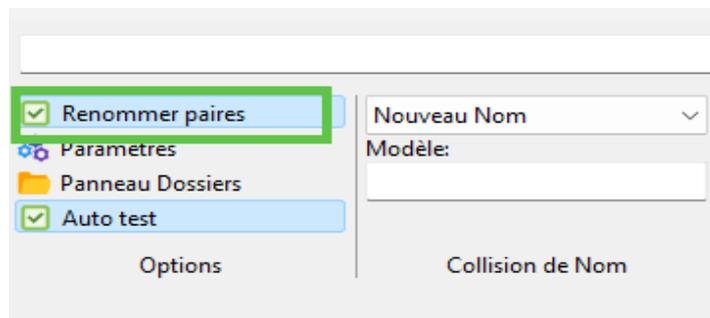
Pour cette paire:

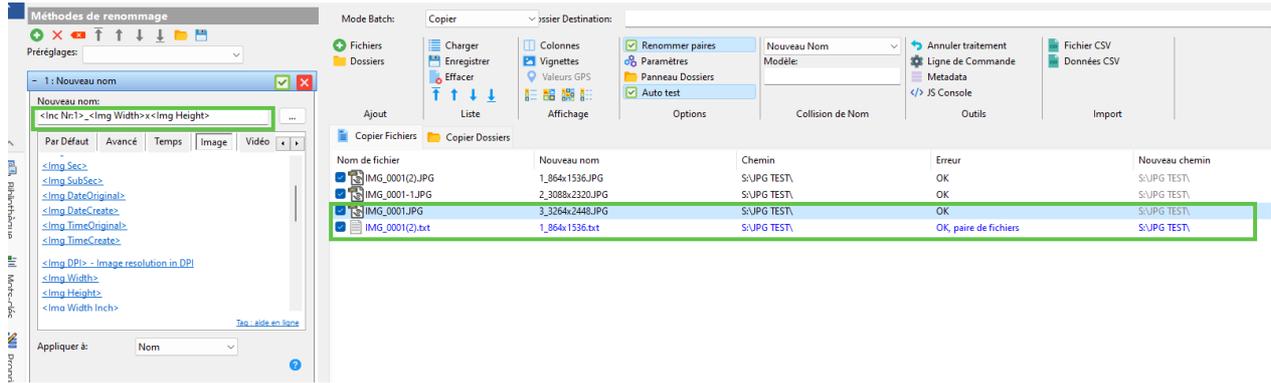
Picture\_2027.jpg  
Picture\_2027.txt

Le résultat sera:

Img\_2000x1000\_002.jpg  
Img\_2000x1000\_002.txt

Note, le fichier média doit être placé avant le fichier associé dans la liste.





## Écrire les métadonnées

Advanced Renamer

[Accueil](#) [Télécharger](#) [Guide utilisateur](#) [À propos](#) [Support](#) [S'impliquer](#)  
[Forum](#)

+ [Généralités](#)

+ [Méthodes de renommage](#)

+ [Balises](#)

- [Utiliser Advanced Renamer](#)

[Démarrer le traitement](#)

[Colonnes](#)

[Automatisation de la ligne de commande](#)

[ExifTool](#)

[Paires de fichier](#)

[Raccourcis clavier](#)

**Écrire les métadonnées**

[Collision de nom](#)

[Expressions régulières](#)

[La liste](#)

[Mode vignette](#)

+ [Boîte de dialogue Paramètres](#)

+ [Importer](#)

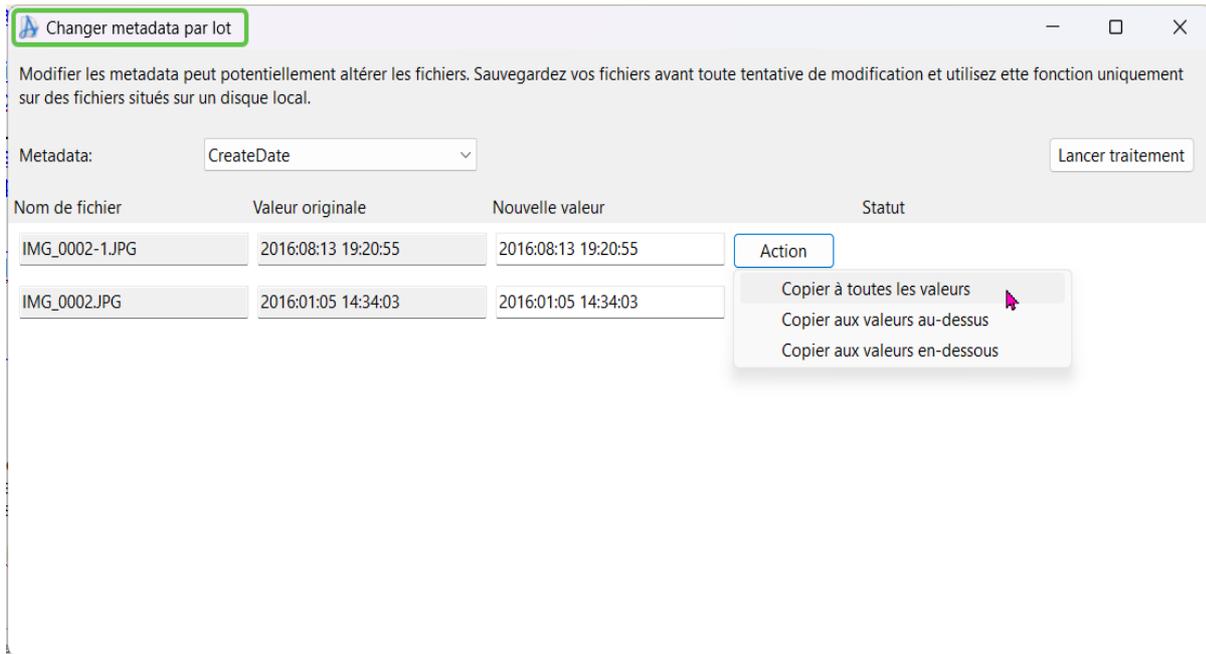
[Affichage sur une page](#)

## Écrire les métadonnées

Vous pouvez utiliser la fonctionnalité d'écriture de métadonnées pour modifier les métadonnées existantes des fichiers. Sélectionnez Metadata dans le menu Outils et vous verrez la fenêtre ci-dessous. Choisissez la balise à modifier et remplissez la valeur de "Nouvelle valeur". Lorsque vous avez terminé, cliquez sur "lancer traitement".

Si tous les fichiers doivent avoir la même valeur, vous pouvez cliquer sur le bouton d'action et sélectionner "Copier à toutes les valeurs".

**Note!** Vous ne pouvez modifier que les champs de métadonnées, tels que les métadonnées Exif, qui possèdent déjà des valeurs. Vous ne pouvez pas ajouter de nouveaux champs. Il est recommandé de sauvegarder tous les fichiers avant d'exécuter un lot d'écriture de métadonnées. Veuillez également noter que cela fonctionnera uniquement avec certains formats de fichiers et ne fonctionnera pas avec les tags ID3 dans les fichiers MP3.



## Raccourcis clavier

Advanced Renamer

[Accueil](#) [Télécharger](#) [Guide utilisateur](#) [À propos](#) [Support](#) [S'impliquer](#)  
[Forum](#)

- + [Généralités](#)
- + [Méthodes de renommage](#)
- + [Balises](#)
- [Utiliser Advanced Renamer](#)
  - [Démarrer le traitement](#)
  - [Colonnes](#)
  - [Automatisation de la ligne de commande](#)
  - [ExifTool](#)
  - [Renommer les paires](#)
  - [Raccourcis clavier](#)**
  - [Écrire les métadonnées](#)
  - [Collision de nom](#)
  - [Expressions régulières](#)
  - [La liste](#)
  - [Mode vignette](#)
- + [Boîte de dialogue Paramètres](#)
- + [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Raccourcis clavier

Raccourci	Explication
F1	Montre ce guide d'utilisation
F2	Remplacer le nouveau nom de fichier des éléments sélectionnés
F5	Rafraîchis la liste

F9	Lance le traitement
Del	Supprime le(s) fichier(s) sélectionné(s) de la liste.
Ins	Ajoute des fichiers à la liste.
Ctrl + Alt + Up	Déplacer le(s) fichier(s) sélectionné(s) vers le haut
Ctrl + Alt + Down	Déplacez le(s) fichier(s) sélectionné(s) vers le bas.

## Collision de Nom

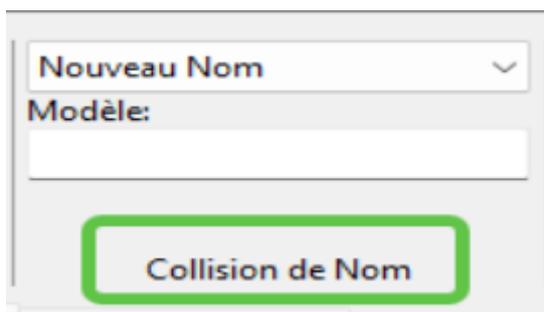
Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ...  
[Forum](#)

- [Généralités](#)
- [Méthodes de renommage](#)
- [Balises](#)
- [Utiliser Advanced Renamer](#)
  - [Démarrer le traitement](#)
  - [Colonnes](#)
  - [Automatisation de la ligne de commande](#)
  - [ExifTool](#)
  - [Renommer les paires](#)
  - [Raccourcis clavier](#)
  - [Écrire les métadonnées](#)
  - Collision de Nom**
  - [Expressions régulières](#)
  - [La Liste](#)
  - [Mode vignette](#)
- [Boîte de dialogue Paramètres](#)
- [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Collision de Nom



Lors de la création de nouveaux noms, il y a un risque que deux fichiers se retrouvent avec le même nom. Le comportement par défaut est d'échouer et de ne pas renommer le fichier, mais vous pouvez modifier ce comportement en appliquant une règle de collision de noms différente. Les 4 règles sont décrites ci-dessous.

### Échec

Ne laissez pas Advanced Renamer renommer des fichiers en cas de collision de noms. C'est le comportement par défaut.

### Numéroter automatiquement

Ajouter un numéro incrémentiel regroupé par noms de fichiers similaires. Si les nouveaux noms résultants sont les suivants :

Foo.txt  
Foo.txt  
Bar.txt  
Bar.txt  
Bar.txt

Les noms corrigés seront :

Foo.txt  
Foo\_001.txt  
Bar.txt  
Bar\_001.txt  
Bar\_002.txt

### Ajouter les fractions de seconde

Ajouter la valeur Exif de la sous-seconde de l'image (si présente) aux fichiers portant le même nom.

### Ajouter un masque

Lorsque vous utilisez cette règle de collision, une zone de texte vous permet de fournir un masque contenant des balises qui doivent être appliquées à la fin de tous les fichiers en cas de collision.

### Nouveau Nom

Lorsqu'une collision est détectée, génère un nouveau nom complètement différent basé sur le modèle fourni dans la zone de texte.

## Expressions régulières

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#)

[Forum](#)

[Généralités](#)

[Méthodes de renommage](#)

[Balises](#)

[Utiliser Advanced Renamer](#)

[Démarrer le traitement](#)

[Colonnes](#)

[Automatisation de la ligne de commande](#)

[ExifTool](#)

[Renommer les paires](#)

[Raccourcis clavier](#)

[Écrire les métadonnées](#)

[Collision de Nom](#)

**[Expressions régulières](#)**

[La liste](#)

[Mode vignette](#)

[Boîte de dialogue Paramètres](#)

[Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Expressions régulières

Un langage d'expressions régulières est un moyen puissant de manipuler des textes. Advanced Renamer prend en charge l'utilisation des expressions régulières pour la recherche de motifs et le remplacement dans plusieurs méthodes. L'utilisation de ces expressions est principalement destinée aux utilisateurs avancés et aux personnes ayant une expérience en programmation, mais apprendre les bases s'avérera très enrichissant. Une bibliothèque standard appelée PCRE est utilisée, ce qui signifie que les personnes ayant des connaissances préalables de cette bibliothèque se sentiront comme chez elles. Ceux qui

apprennent cela pour la première fois pourront également utiliser les compétences dans d'autres outils similaires.

Cette page va essayer de te donner des connaissances de base sur l'utilisation des expressions régulières dans le contexte du renommage de fichiers.

### Une expression régulière simple

Une expression régulière contient des caractères normaux et des métacaractères. Les caractères normaux sont interprétés tels quels tandis que les métacaractères ont une signification spéciale. Commençons par une expression simple :

```
zip_\\d\\d\\d\\d
```

Étant donné l'expression ci-dessus, la correspondance résultante d'un nom de fichier "BayTower\_zip\_4500.txt" sera "zip\_4500". Le "\\d" est un métacaractère qui représente n'importe quelle valeur numérique allant de 0 à 9. L'expression ci-dessus correspond à toute phrase commençant par "zip\_" suivie de 4 chiffres.

### Comment peut-on utiliser ça pour renommer ?

La méthode la plus courante avec support des expressions régulières est la [Méthode Remplacer](#). Si vous tapez "zip\_\\d\\d\\d\\d" dans le premier champ de texte et "zip\_unknown" dans le second champ de texte, tout fichier contenant "zip\_" suivi de 4 chiffres aura cette expression remplacée par "zip\_unknown".

### Séquences

Et si on ne sait pas combien de chiffres compose un code postal ? Et si certains fichiers contiennent "zip\_123" et d'autres "zip\_384739" ? L'expression mentionnée ci-dessus ne correspondra que s'il y a exactement 4 chiffres. Si on ne connaît pas le nombre de chiffres, on peut utiliser un autre métacaractère. Considère cette expression :

```
zip_\\d+
```

Le plus + correspondra au caractère précédent une ou plusieurs fois, ce qui signifie que cette expression correspondra à "zip\_123", "zip\_1234" et "zip\_8000000".

### Regroupement

Il est possible de définir des sous-modèles à l'intérieur du modèle lui-même, ce qui s'avère très utile lors de l'utilisation de la méthode de remplacement. Un groupe est défini en encadrant une partie du modèle entre parenthèses (). Voici le modèle :

```
zip_(\\d+)
```

Le match est exactement le même qu'avant sauf qu'on peut maintenant accéder à la valeur du sous-modèle dans un scénario de remplacement. Si dans la méthode de remplacement on met "\\1\_zip" dans le deuxième champ de texte, le résultat montrera que les deux parties du nom de fichier ont changé de place. Si le nom de fichier contient "zip\_123", le nom de fichier contiendra "123\_zip" après que la méthode a été appliquée. La valeur du métacaractère spécial \\1 est dans ce cas "123". Si plus d'un groupe est utilisé, le nom du groupe suivant sera \\2.

### Un exemple plus avancé

Si on a un nom de fichier comme "Michael Jackson - Thriller.mp3" et qu'on veut le changer en "Thriller - Michael Jackson.mp3", on peut utiliser une expression régulière dans la méthode de remplacement comme ça :

Texte à remplacer : (.\*) - (.\*)

Remplacer par : \\2 - \\1

Dans ce cas, une notation familière est utilisée mais aussi deux nouveaux métacaractères. Le point correspond à n'importe quel caractère, chiffre ou non-chiffre. L'astérisque \* correspond au caractère précédent 0 fois ou plus. Le motif est composé de deux groupes similaires séparés par un -. Le premier groupe correspond à "Michael Jackson" et le place dans \\1 tandis que le second groupe correspond à "Thriller" et le place dans \\2. Comme le premier groupe est remplacé par la valeur du second et vice versa, les deux parties du nom de fichier échangent leur place.

### Métacaractères

\\w	Caractère de mot [a-zA-Z_]
\\W	Caractère non alphabétique [^a-zA-Z_]
\\d	Caractère numérique [0-9]

\D	Caractère non numérique [^0-9]
.	N'importe quel caractère
^	Début de ligne (début de nom de fichier)
\$	Fin de ligne (fin de nom de fichier)
[...]	Caractères contenus dans la liste. Par exemple, [abcd].
[^...]	Caractères non contenus dans la liste. Par exemple, [^abcd]
(...)	Groupe de sous-motifs. Par exemple, (.*)
(... ...)	Alternance de groupes de sous-motifs. Par exemple, (d* D*)
*	Associer le caractère précédent ou le métacaractère 0 fois ou plus
+	Faire correspondre le caractère ou le métacaractère précédent 1 fois ou plus
?	Faire correspondre le caractère ou le métacaractère précédent 0 ou 1 fois.
{n}	Faire correspondre le caractère ou métacaractère précédent exactement n fois. Par exemple, \d{4}
{n,}	Fait correspondre le caractère précédent ou le métacaractère au moins n fois. Par exemple, \d{3,}
{n,m}	Fait correspondre le caractère précédent ou le métacaractère au moins n fois mais pas plus de m fois. Par exemple, \d{3,5}
\1	Valeur de sous-modèle 1 pour utilisation dans le remplacement basé sur des motifs.

## La liste

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ...  
[Forum](#)

[Généralités](#)

[Méthode de renommage](#)

[Balises](#)

[Utiliser Advanced Renamer](#)

[Démarrer le traitement](#)

[Colonnes](#)

[Automatisation de la ligne de commande](#)

[ExifTool](#)

[Renommer les paires](#)

[Raccourcis clavier](#)

[Écrire les métadonnées](#)

[Collision de nom](#)

[Expressions régulières](#)

**[La liste](#)**

[Mode vignette](#)

[Boîte de dialogue Paramètres](#)

[Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## La liste

### Fichiers vs. Dossiers

Vous ne pouvez pas renommer les fichiers et les dossiers en même temps. Vous pouvez choisir entre la vue des fichiers ou la vue des dossiers en utilisant les deux boutons au-dessus de la liste.

### Ajouter des fichiers

Il y a plusieurs façons d'ajouter des fichiers à la liste. Vous pouvez glisser les fichiers depuis l'Explorateur ou tout autre gestionnaire de fichiers. Vous pouvez aussi cliquer sur Ajouter dans la barre d'outils ou dans le menu clic droit, ou appuyer sur le bouton Insérer de votre clavier, et sélectionner les fichiers que vous voulez ajouter depuis la boîte de dialogue des fichiers ouverts.

### Ajouter tous les fichiers dans un dossier

Vous pouvez aussi choisir de sélectionner tous les fichiers dans un dossier en cliquant d'abord sur Ajouter puis sur Dossier dans la barre d'outils. Une fenêtre comme celle à droite apparaîtra. Si vous voulez inclure tous les fichiers des sous-dossiers, cocher la case Inclure les sous-dossiers.

Utiliser la case Masque pour préciser les types de fichiers que tu veux ajouter. Si tu veux ajouter plus d'un type de fichier, tu peux les séparer par un point-virgule (par exemple, \*.jpg;\*.gif). Si tu veux ajouter tous les fichiers, laisse simplement le Masque vide.

Note : Ceci n'est pas possible lorsque vous êtes en vue Dossiers.

### Ajouter des dossiers

Pour ajouter un dossier à la vue Dossiers, le mieux est de les glisser depuis l'Explorateur ou tout autre gestionnaire de fichiers. Une autre méthode est de cliquer sur Ajouter puis sur Dossier dans la barre d'outils. Cela revient au même que de faire un clic droit dans la liste et de choisir Ajouter ou simplement d'appuyer sur la touche Insérer de ton clavier.

### Retirer des éléments

Pour retirer des éléments de la liste, il suffit de les sélectionner et de choisir Supprimer dans le menu contextuel du clic droit. Ou tu peux utiliser la touche Supprimer de ton clavier.

### Déplacer des éléments

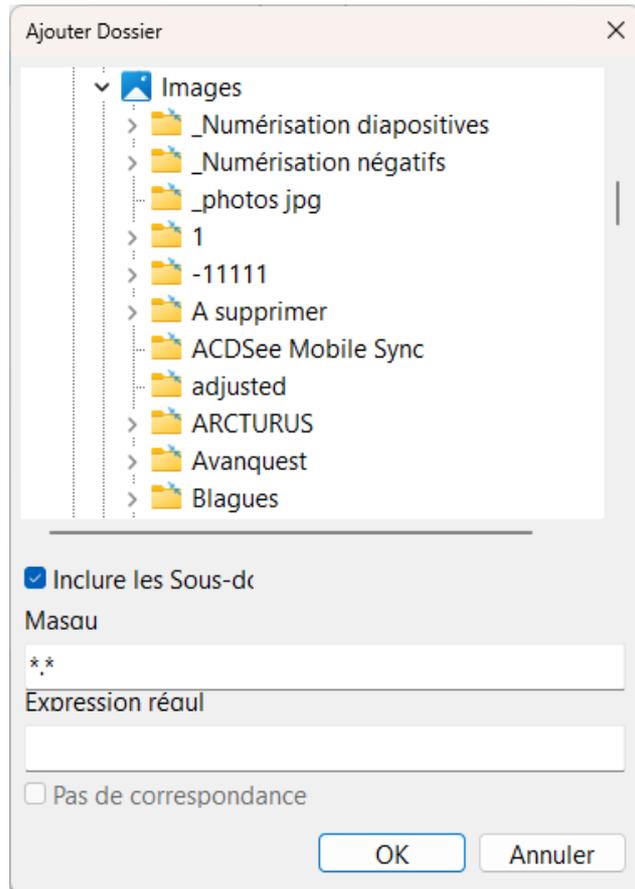
Il est aussi possible de déplacer les éléments à une autre position dans la liste. Il est seulement possible de glisser un élément vers une nouvelle position, mais si vous utilisez CTRL + HAUT ou BAS, vous pouvez déplacer tous les éléments sélectionnés soit vers le haut, soit vers le bas.

### Sauvegarder liste

Si tu veux sauvegarder la liste pour plus tard, tu peux cliquer sur Liste -> Enregistrer dans la barre d'outils ou faire un clic droit et choisir Sauvegarder liste. La liste sera enregistrée dans un fichier texte standard, que vous pouvez ouvrir avec n'importe quel éditeur de texte.

### Charger une liste

Pour charger une liste de fichiers, cliquez sur Liste -> Charger dans la barre d'outils ou faites un clic droit et choisissez Charger Liste. La liste n'a pas besoin d'être une liste enregistrée par Advanced Renamer. Vous pouvez écrire la liste dans n'importe quel éditeur de texte brut, l'enregistrer et la charger dans l'application.



## Mode vignette

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#) | [Forum](#)

⊕ [Généralités](#)

⊕ [Méthodes de renommage](#)

⊕ [Balises](#)

- ☐ [Utiliser Advanced Renamer](#)
  - [Méthodes de traitement](#)
  - [Colonnes](#)
  - [Automatisation de la ligne de commande](#)
  - [ExifTool](#)
  - [Paires de fichier](#)
  - [Raccourcis clavier](#)
  - [Écrire les métadonnées](#)
  - [Collision de Nom](#)
  - [Expressions régulières](#)
  - [La liste](#)
- Mode vignette**
- ⊕ [Boîte de dialogue Paramètres](#)
- ⊕ [Importer](#)

[Afficher sur une page](#)

## Mode vignette

Pour entrer et sortir du mode vignette, utilisez le bouton Vignette sur la barre d'outils. Le mode vignette est destiné au tri et au renommage des fichiers d'images en affichant l'image réelle au lieu de la petite icône dans la liste.

Vous pouvez utiliser la [Boîte de dialogue Paramètres](#) pour spécifier la taille de vos vignettes.



À côté du bouton Miniatures, il y a un bouton de sélection du style d'affichage. Ce bouton peut être utilisé pour modifier la manière dont les fichiers seront affichés dans la liste. Certaines vues sont plus adaptées pour trier les fichiers d'images que d'autres, mais affichent moins de détails.

Soyez conscient que l'extraction des miniatures de tous les fichiers de la liste peut prendre du temps et solliciter le matériel informatique de votre ordinateur. Utiliser une liste trop importante en mode miniature peut ralentir Advanced Renamer et votre ordinateur.



## Boîte de dialogue Paramètres

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ...  
[Forum](#)

- ⊕ [Généralités](#)
- ⊕ [Méthodes de renommage](#)
- ⊕ [Balises](#)
- ⊕ [Utiliser Advanced Renamer](#)

## **Boîte de dialogue Paramètres**

- [Programme](#)
- [Environnement](#)
- [Renommage](#)
- [Fichiers Images](#)
- [Fichiers audios](#)
- [Éditeur JS Script](#)

## [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## **Boîte de dialogue Paramètres**

Clique sur le bouton des paramètres dans la barre d'outils pour afficher la boîte de dialogue des paramètres. Utilisez-la pour contrôler comment vous voulez que certaines fonctionnalités de Advanced Renamer se comportent.

- [Programme](#)
- [Environnement](#)
- [Renommage](#)
- [Fichiers Images](#)
- [Fichiers audios](#)
- [Éditeur Js script](#)

## **Paramètres-programme**

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#) | [Forum](#)

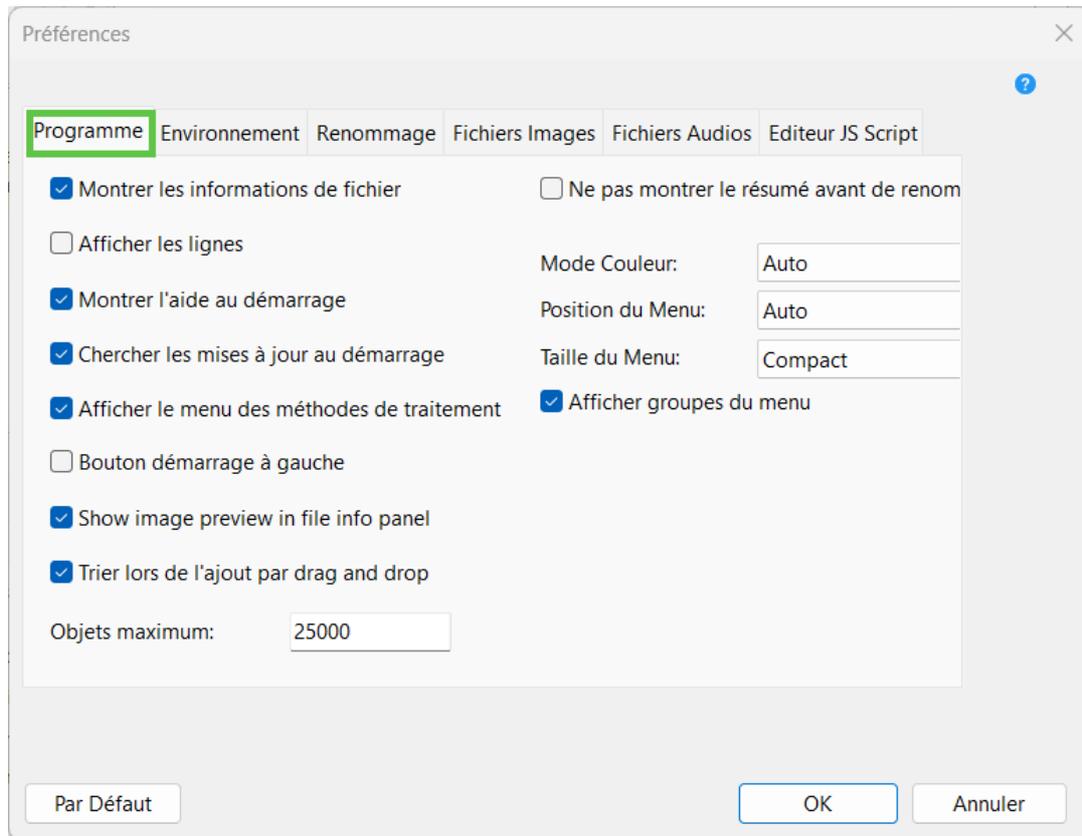
- [Généralités](#)
- [Méthodes de renommage](#)
- [Balises](#)
- [Utiliser Advanced Renamer](#)
- [Boîte de dialogue Paramètres](#)

- Programme**
- [Environnement](#)
- [Renommage](#)
- [Fichiers Image](#)
- [Fichiers Audio](#)
- [Éditeur JS Script](#)

## [Importer](#)

[Afficher sur une page](#)

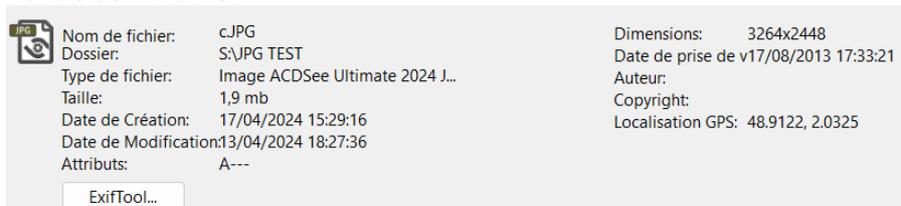
## Paramètres-programme



### Montrer les informations de fichier

Si coché, le panneau d'informations du fichier en bas de la fenêtre principale de Advanced Renamer est affiché.

*Par défaut : Activé.*



### Afficher les lignes



Active ou désactive les lignes de grille pour la liste de fichiers et de dossiers.

*Par défaut : Désactivé.*

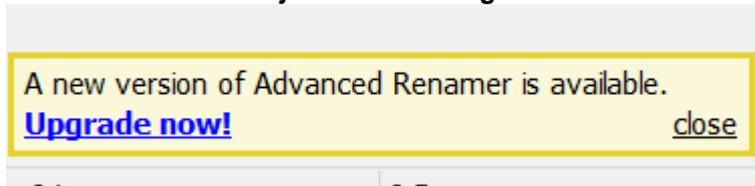
### Montrer l'aide au démarrage



Affichera un bouton dans la grille pour un accès rapide à l'aide rapide lorsqu'il n'y a pas de fichiers dans la liste.

*Par défaut : Activé*

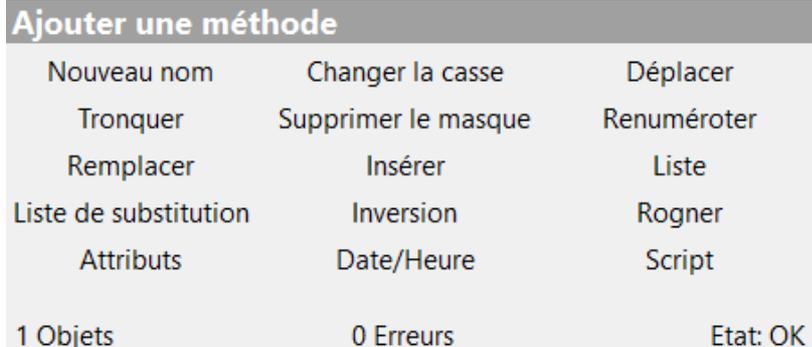
### Chercher les mises à jour au démarrage



Laisse Advanced Renamer vérifier automatiquement les mises à jour à chaque démarrage du programme. Un lien vers le site de téléchargement s'affichera en bas de la fenêtre principale lorsqu'une mise à jour sera disponible.

*Par défaut : Activé.*

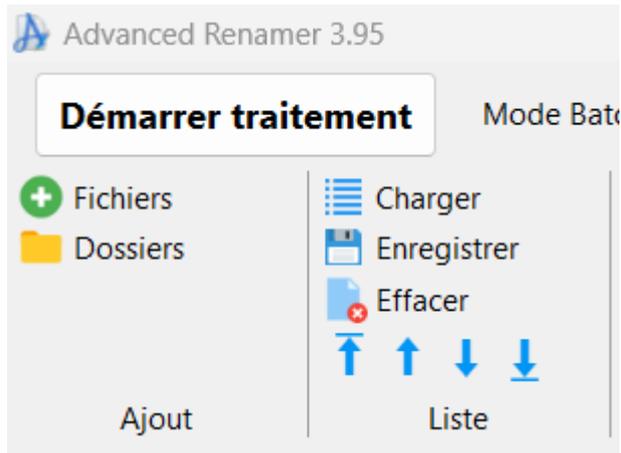
### Afficher le menu des méthodes de traitement



Détermine si la barre de boutons pour un accès rapide à l'ajout de méthodes doit être visible.

*Par défaut : Activé.*

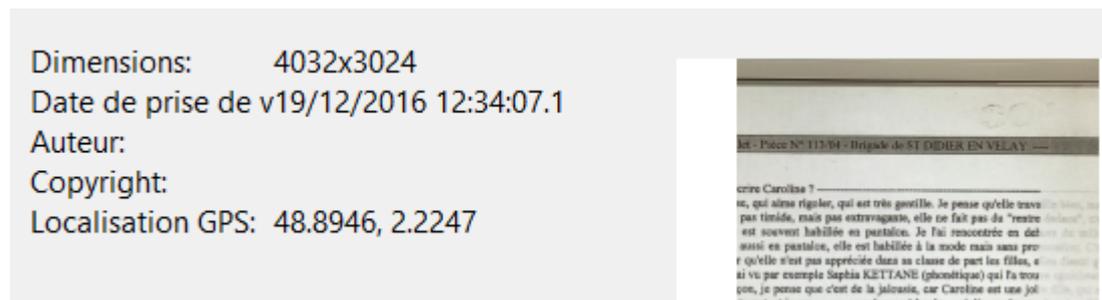
### Bouton démarrage à gauche



Certains préfèrent le bouton "Démarrer Traitement" à gauche, d'autres à droite. Choisissez votre position préférée.

*Par défaut : Désactivé.*

### Show image preview in file info panel (Afficher l'aperçu de l'image dans le panneau d'informations du fichier)



Lorsque le panneau d'informations du fichier est actif et qu'un fichier image est sélectionné, un aperçu de l'image s'affiche dans le panneau.

*Par défaut : Activé.*

### Trier lors de l'ajout par drag and drop

Choisis si le programme doit trier les fichiers lorsqu'ils sont ajoutés par glisser-déposer (option activée). Si désactivée, le programme ajoutera les fichiers dans l'ordre où ils sont sélectionnés à la source.

*Par défaut : Activé.*

**Objets maximum:**

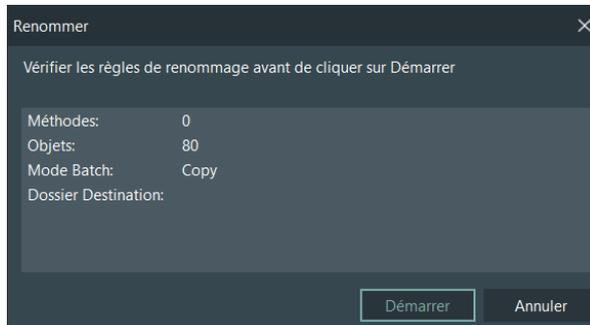
Nombre maximal de fichiers ou de dossiers que le programme peut contenir dans la liste. Augmentez cette valeur si nécessaire. Ne peut pas être réglé sur un nombre inférieur à 25000. Attention, cela peut ralentir le programme si la valeur est trop élevée.

Si vous recevez le message d'erreur "Impossible d'ajouter des fichiers. Vous ne pouvez pas charger plus de 25000 éléments dans la liste" lors de l'ajout de fichiers, vous devriez envisager d'augmenter cette valeur. Par défaut : 25000.

**Ne pas montrer le résumé avant le renommage**

Si coché, le programme ne montrera pas de fenêtre de confirmation avant de lancer le lot avec le bouton Démarrer le lot. Il démarrera simplement le lot sans aucun avertissement ni confirmation.

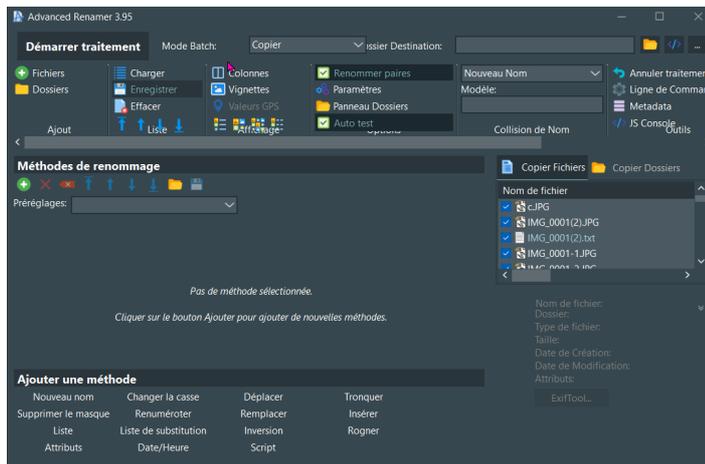
*Par défaut : Désactivé.*



**Mode couleur:**

Choisis entre l'interface utilisateur visuelle sombre ou claire. En mode Auto, le programme sélectionnera le mode choisi dans les paramètres Windows.

*Par défaut : Auto*



**Position du Menu:**

Définis où la barre d'outils principale du programme doit être positionnée. Choisis "Haut de la fenêtre" pour avoir le menu tout en haut de la fenêtre, s'étendant sur toute la largeur de l'écran. L'option "Haut de la liste" placera le menu juste au-dessus de la liste, mais à droite du panneau des méthodes. Lorsque réglé sur Auto, le programme positionnera le menu en haut de la liste, à moins que la fenêtre ne soit trop étroite, auquel cas il le déplacera automatiquement en haut de la fenêtre.

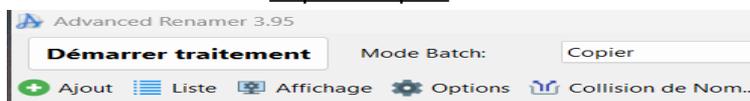
*Par défaut : Auto*

**Taille du Menu :**

Super Affiche uniquement une fine comp barre de menu avec des menus act: déroulants représentant chaque groupe de boutons. C'est l'agencement qui permet de gagner le plus d'espace..

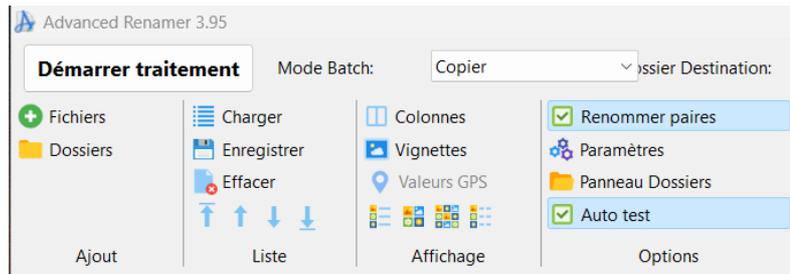
Comp Affiche le menu du programme

Super compact



Compact

act: dans l'état par défaut, avec juste un petit espace entre chaque élément du menu.



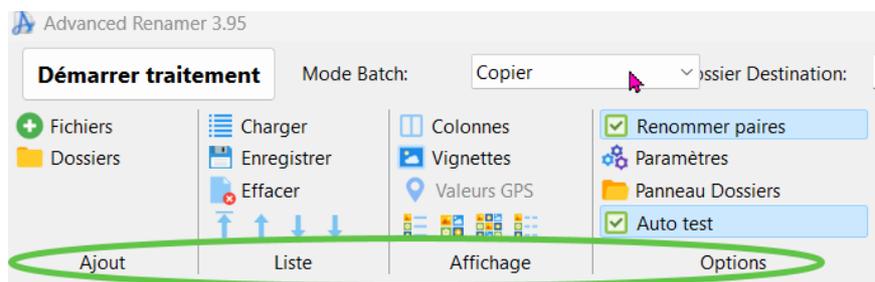
Norm Le même que Compact mais al: avec plus d'espacement entre les éléments du menu.

*Default: Compact*

### Afficher groupes du Menu

Détermine si les noms des groupes de boutons doivent être visibles lorsque la taille du menu est réglée sur Compact ou Normal. Désactivez cette option pour économiser de l'espace vertical dans le menu, laissant ainsi plus de place pour les éléments de la liste.

*Par défaut: Activé*



## Paramètres-Environnement

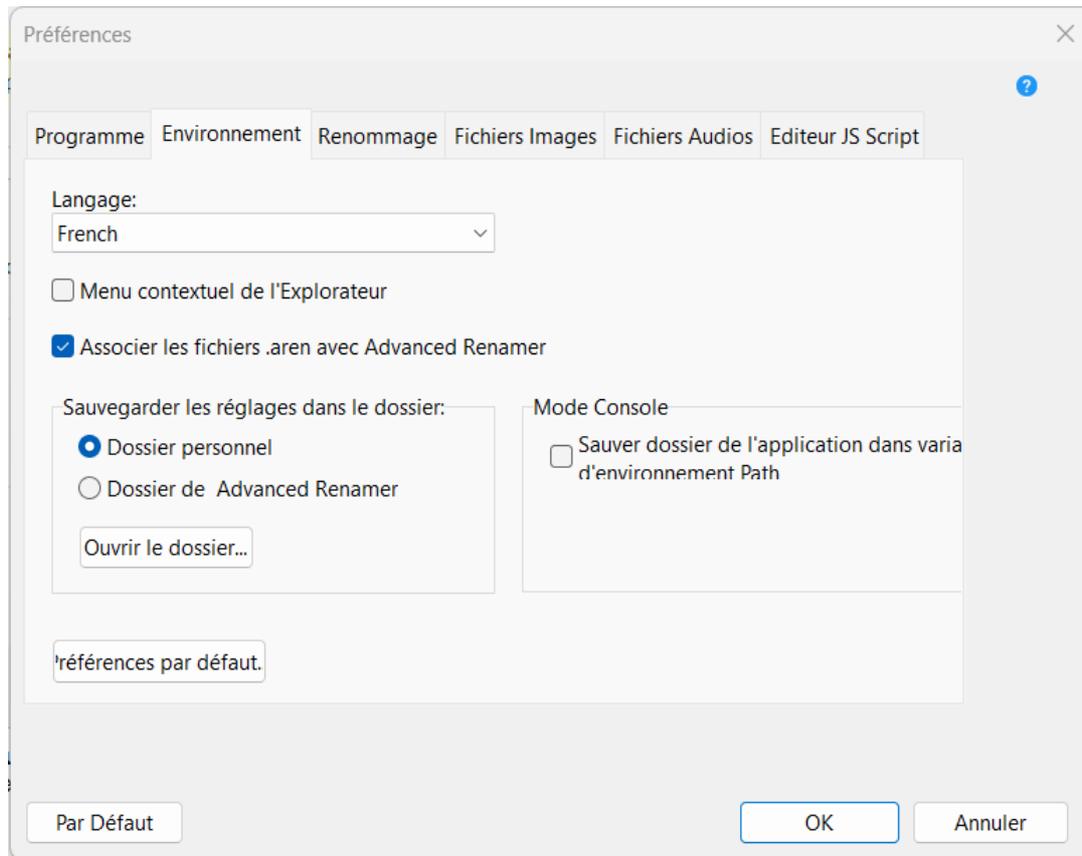
Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ... [Forum](#)

- [Généralités](#)
- [Méthodes de renommage](#)
- [Balises](#)
- [Utiliser Advanced Renamer](#)
- [Boîte de dialogue Paramètres](#)
  - [Programme](#)
  - [Environnement](#)**
  - [Renommage](#)
  - [Fichiers Images](#)
  - [Fichiers Audios](#)
  - [Editeur JS Script](#)
- [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Paramètres-Environnement



### Menu contextuel de l'Explorateur

Lorsqu'activé, vous pourrez ajouter des fichiers et des dossiers dans l'Explorateur Windows en cliquant simplement avec le bouton droit sur les éléments.

Par défaut : Désactivé.

### Associer les fichiers .aren avec Advanced Renamer

Les fichiers nommés .aren contenant des pré-réglages de renommage peuvent être ouverts avec Advanced Renamer. Si cochés, ces fichiers chargeront les pré-réglages du fichier lors de leur exécution.

Par défaut : Activé.

### Sauvegarder les réglages dans le dossier

Ces fichiers servent à sauvegarder tes paramètres personnels. Normalement, les fichiers se trouvent dans un dossier d'application dans le dossier de compte utilisateur. Si tu préfères, tu peux stocker les fichiers là où se trouve aren.exe (l'exécutable de Advanced Renamer). C'est le réglage utilisé lorsque tu utilises le programme en configuration portable.

*Par défaut : Lors de l'utilisation de l'installateur : Dossier personnel, lors de l'utilisation de la version portable : Même dossier que aren.exe.*

## Paramètres-Renommage

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ... [Forum](#)

+ [Généralités](#)

+ [Méthode de renommage](#)

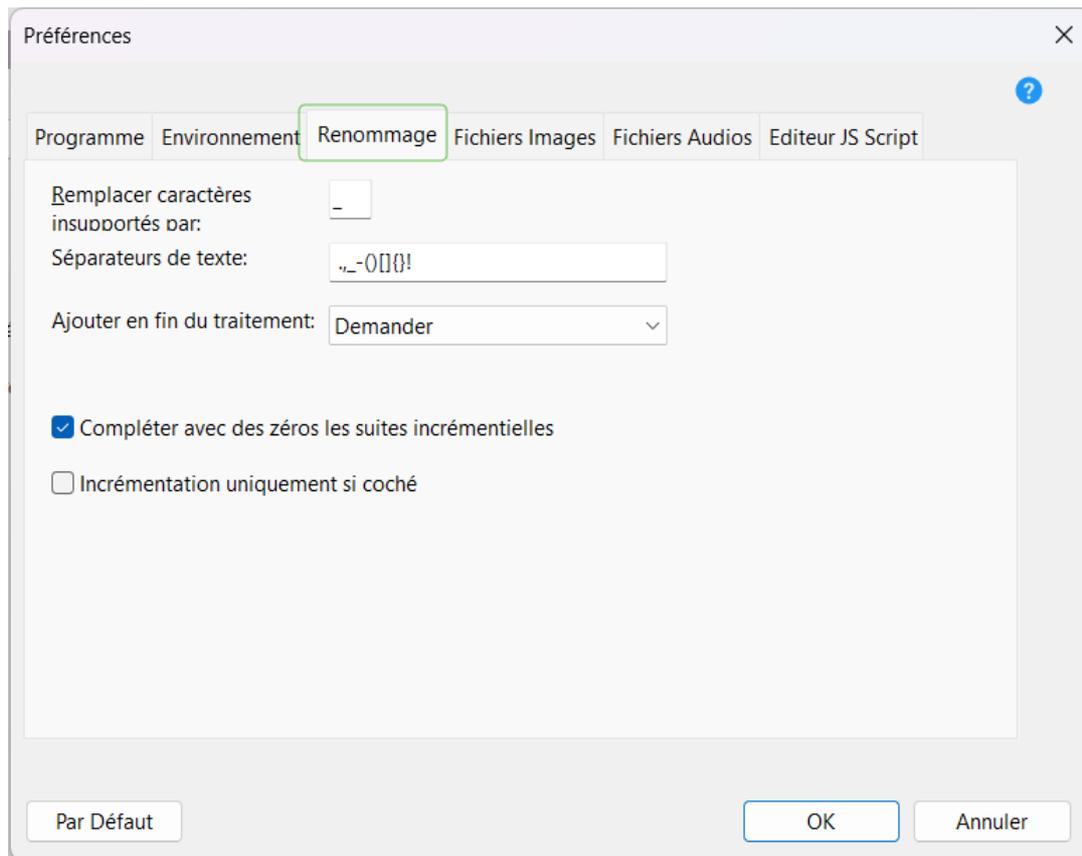
+ [Balises](#)

+ [Utiliser Advanced Renamer](#)

- [Boîte de dialogue Paramètres](#)  
[Programme](#)

[Environnement](#)**[Renommage](#)**[Fichiers Image](#)[Fichiers Audio](#)[Éditeur JS Script](#)⊕ [Importer](#)[Affichage sur une page](#)

## Paramètres-Renommage



### Remplacer caractères insupportés:

Détermine par quels caractères les caractères non pris en charge dans les balises [Audio](#) doivent être remplacés.

Les balises ID3 incluent souvent des caractères invalides pour les noms de fichiers, par exemple : or /.

Par défaut: \_

### Séparateur de texte:

Certaines fonctionnalités agissent sur les mots d'un nom de fichier. La [Méthode Nouvelle casse](#) peut modifier la casse de la première lettre de chaque mot, et la [Balise word](#) peut être utilisée pour insérer un mot du nom de fichier dans un autre emplacement du nom de fichier. Utilisez ce champ de texte pour modifier les caractères utilisés pour séparer les mots.

Par défaut: . \_ - () [] {} !

### Ajouter en fin de traitement:

Configurez ce que Advanced Renamer doit faire une fois le traitement terminé. Lorsqu'il est réglé sur Demander, une fenêtre avec quatre choix s'affichera après la fin du traitement.

Par défaut: Demander

### Compléter avec des zéros les suites incrémentielles:

Lorsqu'activés, les nombres produits par [Inc Nr](#) et [Inc NrDir](#) présenteront des zéros non significatifs en tête. Le nombre de zéros dépendra du nombre d'éléments dans la liste ou du nombre de fichiers dans le

dossier, selon la balise utilisée.

*Par défaut: Activé*

**Incrémentation uniquement si coché:**

Si vous cochez la balise [Inc Nr](#), l'incrémentation ne se fera que pour les éléments de la liste pour lesquels la case est cochée.

*Par défaut: Désactivé*

## Paramètres-Fichiers Images

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ...

[Forum](#)

[Généralités](#)

[Méthodes de Renommage](#)

[Balises](#)

[Utiliser Advanced Renamer](#)

[Boîte de dialogue des paramètres](#)

[Programme](#)

[Environnement](#)

[Renommage](#)

**Fichiers Images**

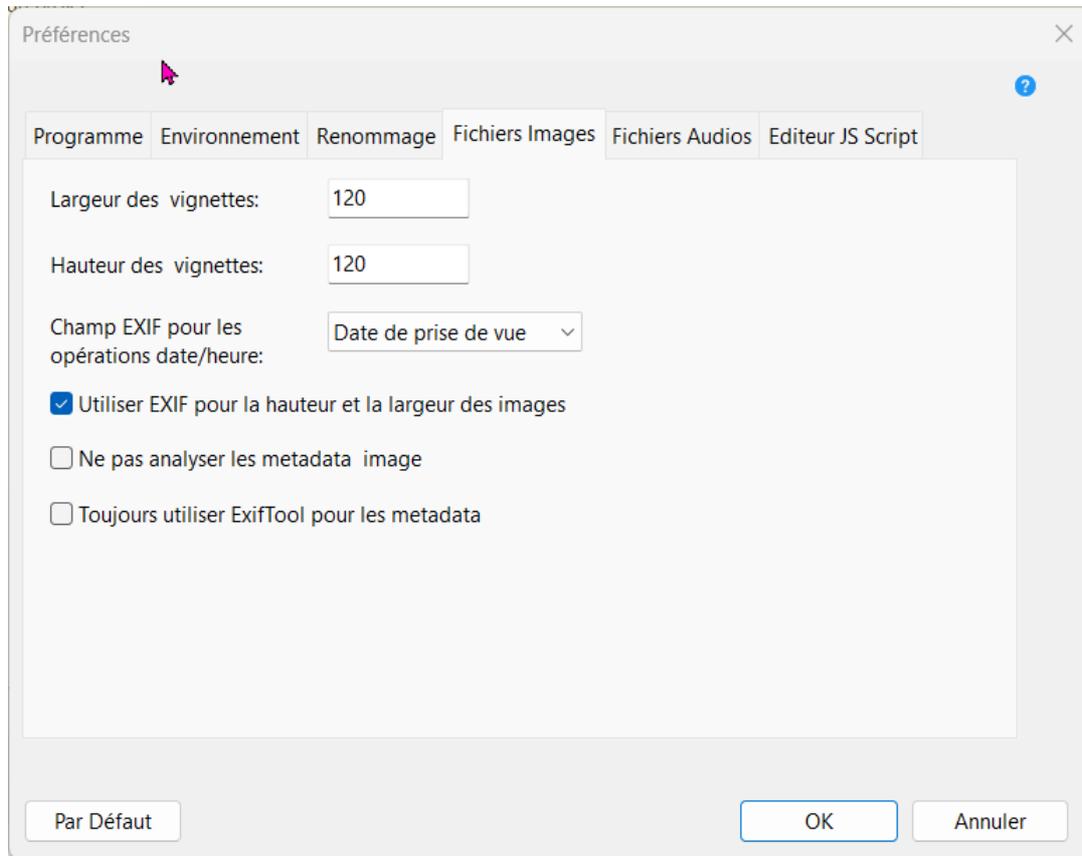
[Fichiers Audios](#)

[Éditeur JS Script](#)

[Importer](#)

[Affichage sur une seule page](#)

## Paramètres-Fichiers Images



### Vignettes Largeur & Hauteur

Cela indique les dimensions des miniatures lorsque Advanced Renamer est en mode vignette. Le mode vignette fonctionne avec tous les fichiers, mais est vraiment utile uniquement pour trier et renommer des images.

Par défaut : Largeur : 120 Hauteur : 120

### Champs EXIF pour les opérations date/heure

Les fichiers images peuvent contenir jusqu'à trois horodatages différents stockés dans les informations Exif. Utilisez cette option pour choisir quelle valeur vous voulez qu'Advanced Renamer utilise lors de la lecture des informations du fichier.

La valeur "Date prise de vue" est un champ calculé qui essaie plusieurs champs courants dans un ordre prioritaire.

Par défaut : Date prise de vue

### Utiliser EXIF pour la hauteur et la largeur des images

Si activé, le programme cherchera la largeur et la hauteur de l'image dans la partie EXIF du fichier image. Si aucune information EXIF n'est trouvée, Advanced Renamer ouvrira l'image pour déterminer les dimensions de l'image. Si cette fonctionnalité est désactivée, le programme ouvrira toujours le fichier image pour trouver la largeur et la hauteur, ce qui est plus lent que d'utiliser l'EXIF. L'EXIF est principalement utilisé sur les images JPEG prises avec un appareil photo numérique.

Par défaut : Activé

## Paramètres-Fichiers Audios

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ...  
[Forum](#)

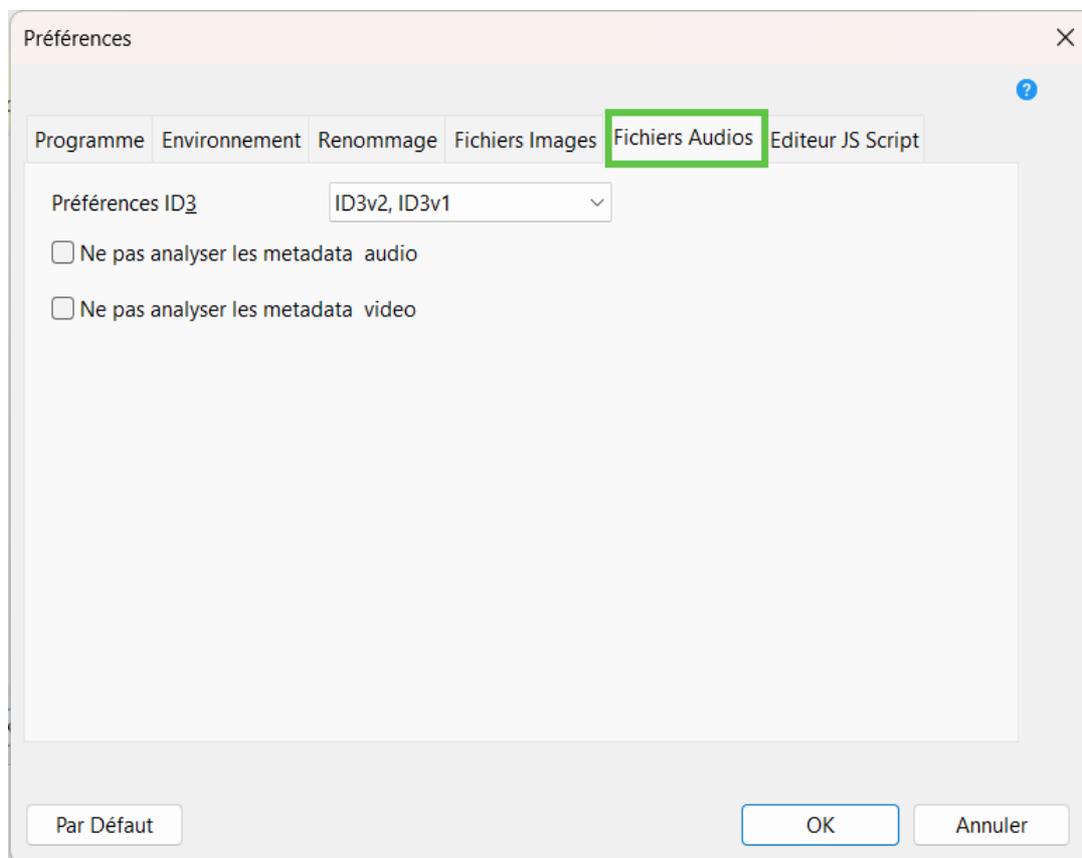
⊕ [Généralités](#)

⊕ [Méthodes de renommage](#)

- + [Balises](#)
- + [Utiliser Advanced Renamer](#)
- [Boîte de dialogue Paramètres](#)
  - [Programme](#)
  - [Environnement](#)
  - [Renommage](#)
  - [Fichiers Images](#)
  - [Fichiers Audios](#)**
  - [Éditeur JS Script](#)
- + [Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Paramètres-Fichiers Audios



### Préférence ID3

Choisissez dans quel ordre Advanced Renamer doit rechercher les tags ID3 dans les fichiers musicaux.

*Par défaut : ID3v2, ID3v1.*

### Ne pas analyser les metadata audio

Définissez ceci pour ignorer l'analyse des métadonnées des fichiers musicaux. Peut être utilisé pour accélérer l'ajout de fichiers.

*Par défaut : Désactivé.*

### Ne pas analyser les metadata vidéo

Définissez ceci pour sauter l'analyse des métadonnées des fichiers vidéo. Peut être utilisé pour accélérer l'ajout de fichiers.

*Par défaut : Désactivé.*

## Information des fichiers

Advanced Renamer

[Accueil](#) · [Télécharger](#) · [Guide utilisateur](#) · [À propos](#) · [Support](#) · [S'impliquer](#)  
[Forum](#)

## Information des fichiers

Mode Batch: Copier Dossier Destination:

Fichiers  
Dossiers

Ajouter  
Charger  
Enregistrer  
Effacer  
Liste

Colonnes  
Vignettes  
Valeurs GPS  
Affichage

Options  
Renommer paires  
Paramètres  
Panneau Dossiers  
Auto test

Nouveau Nom  
Modèle:

Collision de Nom

Outils  
Annuler traitement  
Ligne de Commande  
Metadata  
JS Console

Fichier  
Donnée

Nom de fichier	Nouveau nom	Chemin	Erreur
IMG_0001(2).JPG	JPG	S:\JPG TEST\	OK
IMG_0001-1.JPG	iPhone 7 Plus.JPG	S:\JPG TEST\	OK
IMG_0001.JPG	iPhone 5.JPG	S:\JPG TEST\	OK

Copier Fichiers Copier Dossiers

Nom de fichier: IMG\_0001.JPG  
 Dossier: S:\JPG TEST  
 Type de fichier: Image ACDSee Ultimate 2024 J...  
 Taille: 1,9 mb  
 Date de Création: 17/04/2024 15:29:16  
 Date de Modification: 13/04/2024 18:27:36  
 Attributs: A---

Dimensions: 3264x2448  
 Date de prise de vue: 17/08/2013 17:33:21  
 Auteur:  
 Copyright:  
 Localisation GPS: 48.9122, 2.0325

ExitTool...

## Éditeur JS Script

Advanced Renamer

[Accueil](#) · [Télécharger](#) · [Guide utilisateur](#) · [À propos](#) · [Support](#) · [S'impliquer](#)  
[Forum](#)

- + Généralités
- + Méthodes de renommage
- + Balises
- + Utiliser Advanced Renamer
- Boîte de dialogue Paramètres
  - Programme
  - Environnement
  - Renommage
  - Fichiers Images

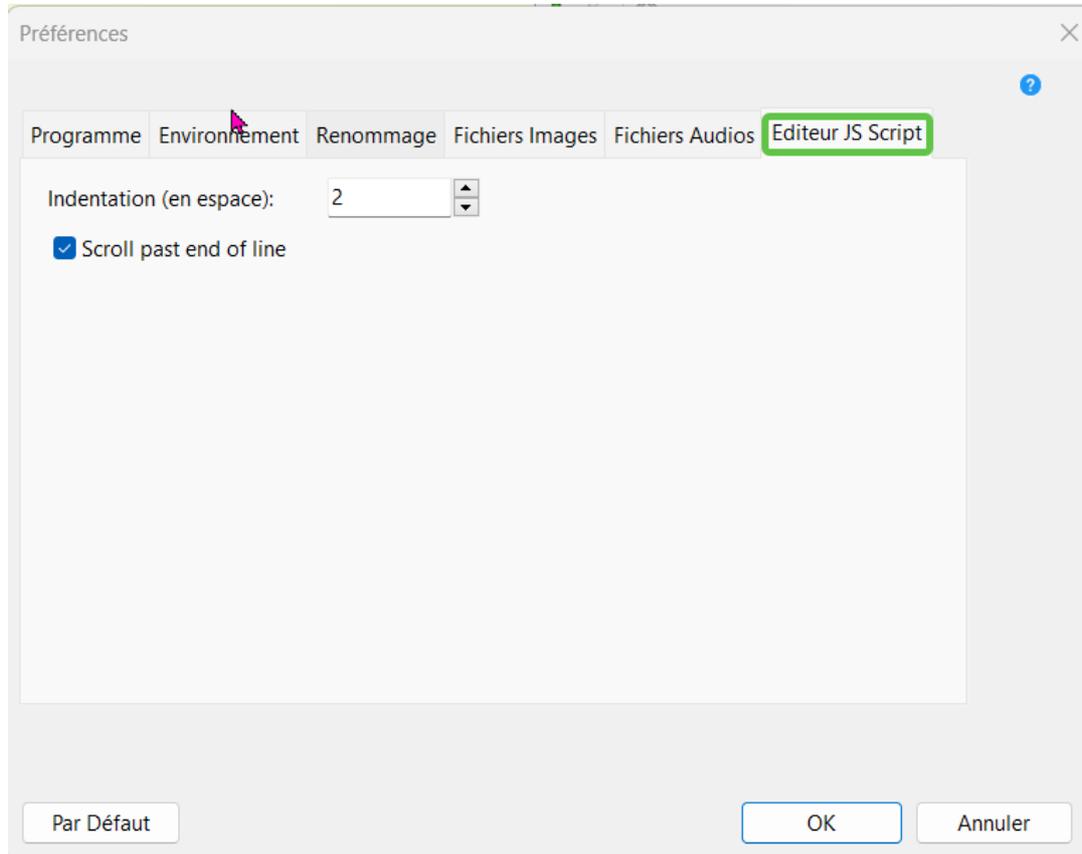
[Fichiers Audios](#)

## Éditeur JS Script

[+ Importer](#)

[Affichage sur une page](#)

## Éditeur JS Script



Ces paramètres s'appliquent à toutes les fenêtres d'éditeur utilisant JavaScript.

### Indentation (en espaces)

Tous les retraits de tabulation sont convertis en espaces. Modifie cette valeur pour le nombre d'espaces que tu préfères.

Par défaut : 2

### Scroll past end of line (Faire défiler après la fin de la ligne)

Autorise le curseur de texte à dépasser le dernier caractère d'une ligne dans l'éditeur.

Par défaut : Activé.

## Importer

---

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ...  
[Forum](#)

[+ Généralités](#)

[+ Méthodes de renommage](#)

[+ Balises](#)

[+ Utiliser Advanced Renamer](#)

[+ Boîte de dialogue Paramètres](#)

## **Importer**

[Fichiers issus de l'importation CSV](#)

[Données importées depuis un fichier CSV](#)

[Affichage sur une page](#)

## **Importer**

Les fenêtres d'importation peuvent être utilisées pour importer des données dans Advanced Renamer. Il peut s'agir de fichiers existants ou de nouveaux noms pour les fichiers de la liste.

- [Fichiers issus de l'importation CSV](#)
- [Données importées depuis un fichier CSV](#)

## **Fichiers issus de l'importation CSV**

Advanced Renamer

[Accueil](#) ... [Télécharger](#) ... [Guide utilisateur](#) ... [À propos](#) ... [Support](#) ... [S'impliquer](#) ...

[Forum](#)

[Généralités](#)

[Méthodes de renommage](#)

[Balises](#)

[Utilisation de Advanced Renamer](#)

[Boîte de dialogue Paramètres](#)

[Importer](#)

**[Fichiers issus de l'importation CSV](#)**

[Données issues de l'importation CSV](#)

[Affichage sur une page](#)

## **Fichiers issus de l'importation CSV**

Avec la fenêtre d'importation CSV, vous pouvez importer à la fois des fichiers et de nouveaux noms de fichiers dans Advanced Renamer.

### **Nom de fichier**

Le fichier csv peut être un fichier précédemment enregistré par Advanced Renamer ou créé dans un programme comme Microsoft Excel ou LibreOffice..

### **Dossier racine des fichiers**

Si le fichier csv ne contient pas les chemins absolus des fichiers originaux, tu peux utiliser ce contrôle pour définir un chemin de base commun pour les fichiers.

### **Séparateur de colonne**

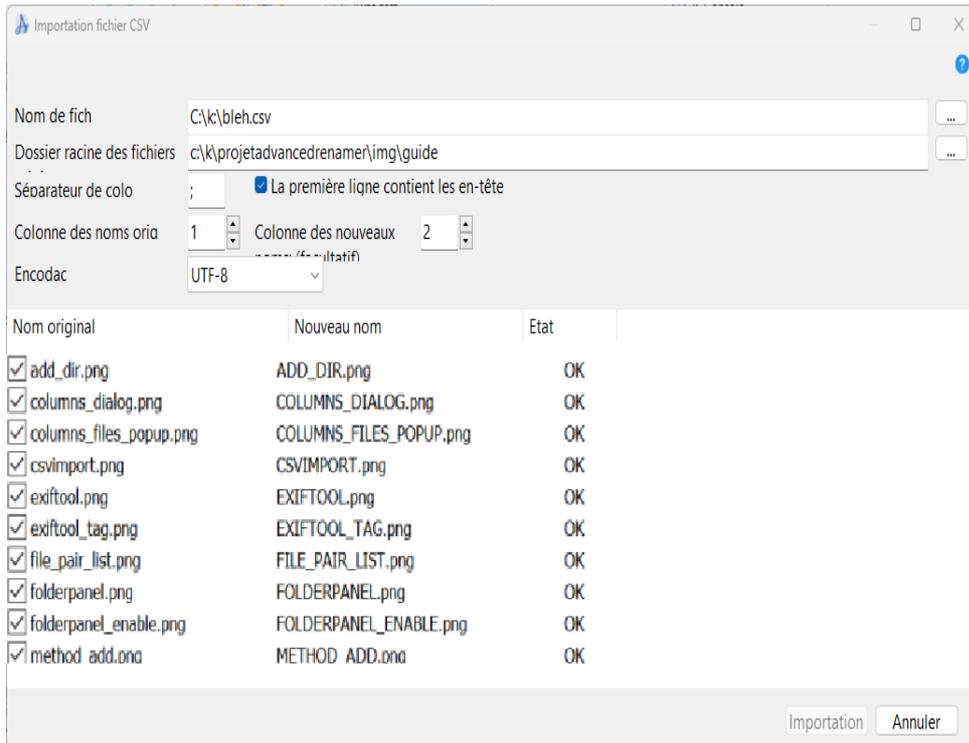
Le séparateur utilisé pour diviser les colonnes individuelles dans le fichier csv. C'est généralement ; ou ,.

### **La première ligne contient les en-tête**

Si la première ligne du fichier csv est une ligne d'en-tête décrivant les noms des colonnes, tu devrais cocher ceci pour ignorer cette ligne.

### **Colonne pour le nom original / Colonne pour le nouveau nom**

L'indice de colonne des noms de fichiers originaux et des nouveaux noms de fichiers.



## Données issues de l'importation CSV

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#) | [Forum](#)

[Généralités](#)

[Méthodes de renommage](#)

[Balises](#)

[Utilisation de Advanced Renamer](#)

[Boîte de dialogue Paramètres](#)

[Importer](#)

[Fichiers issus de l'importation CSV](#)

**[Données issues de l'importation CSV](#)**

[Affichage sur une page](#)

## Données issues de l'importation CSV

Advanced Renamer importera automatiquement les métadonnées intégrées des fichiers ajoutés à la liste. Si vous avez des métadonnées qui ne sont pas directement intégrées dans les fichiers, vous pouvez plutôt importer les métadonnées à partir d'un fichier CSV. Pour cela, cliquez sur Import -> Données CSV. Une fenêtre pour choisir un fichier CSV apparaîtra.

Après l'importation, la balise <Csv:X> peut ajouter la valeur de la colonne représentée par X au nom de fichier. X est une valeur numérique à partir de 1 représentant l'indice de la colonne à utiliser. La première colonne peut être utilisée en utilisant cette balise <Csv:1>.

### Fichier>

L'emplacement du fichier CSV à importer. Le fichier peut être créé avec Microsoft Office, Libreoffice ou un autre outil de tableur.

### Séparateur de colonne

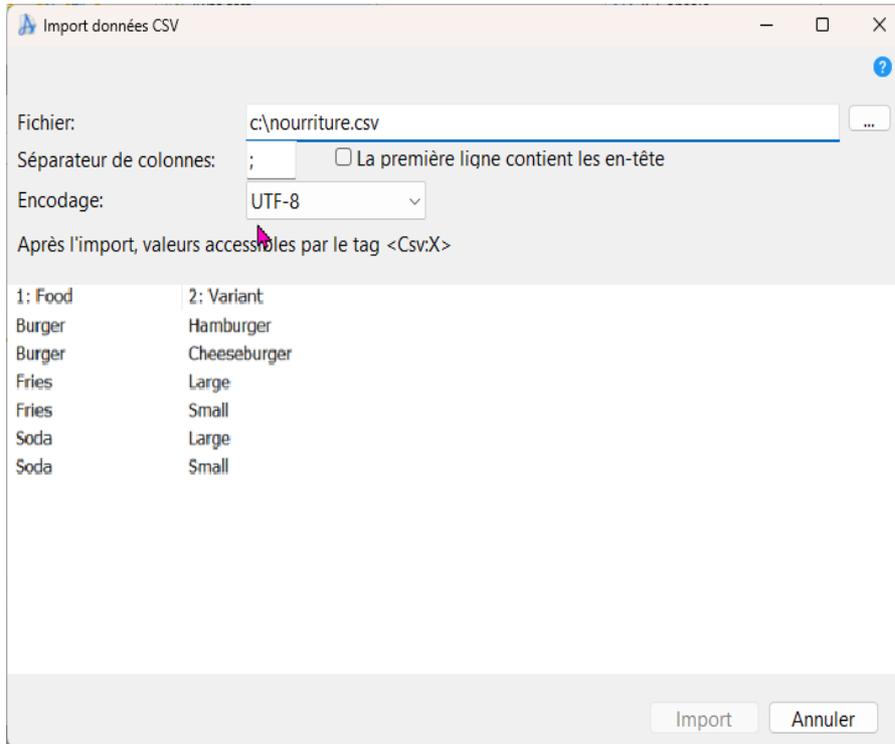
Le séparateur utilisé pour diviser les colonnes individuelles dans le fichier csv. C'est généralement ; ou ,.

### La première ligne contient les en-tête

Si la première ligne du fichier csv est une ligne d'en-tête décrivant les noms des colonnes, vous devriez cocher ceci pour ignorer cette ligne.

### Encodage

Si votre fichier ne charge pas bien ou si les caractères semblent incorrects, peut-être chargés avec un autre alphabet, l'encodage de ton fichier ne correspond peut-être pas à celui utilisé pour l'importation. Utilisez cette liste déroulante pour choisir un encodage alternatif si nécessaire.



## Guide complet

Advanced Renamer

[Accueil](#) | [Télécharger](#) | [Guide utilisateur](#) | [À propos](#) | [Support](#) | [S'impliquer](#) | [Forum](#)

## Licence

En utilisant ou en installant un produit accompagné de cette licence, vous acceptez cet accord de licence. Si vous ne souhaitez pas accepter cette licence ou si vous ne la comprenez pas, vous devez immédiatement cesser d'utiliser et/ou désinstaller ce logiciel.

### Usage personnel

Vous pouvez utiliser ce logiciel gratuitement pour un usage personnel à la maison. Pour soutenir le projet, tu peux choisir d'[acheter une licence pour un usage personnel](#).

### Usage commercial

Il faut obtenir une licence pour utiliser ce logiciel à des fins commerciales. La licence peut être obtenue sur le site web d'Advanced Renamer et couvre l'utilisation à vie pour une personne. Il est permis d'essayer le logiciel pendant une durée limitée avant que l'acquisition d'une licence ne soit nécessaire.

Toute organisation considérée comme une entreprise, une entité gouvernementale ou une organisation à but non lucratif est considérée comme commerciale en ce qui concerne cet accord de licence.

Pour des fins d'automatisation sur plusieurs serveurs, il faut obtenir une licence pour chaque serveur individuel.

[Cliquez ici pour acheter une licence commerciale.](#)

### Restrictions

Vous ne pouvez PAS...

- ... utiliser ce logiciel si vous n'acceptez pas cet accord de licence.
- ... retirer cette licence du logiciel.
- ... retirer d'autres fichiers du logiciel.
- ... reconditionner le logiciel dans un autre programme d'installation.
- ... modifier, décompiler ou désassembler le logiciel.
- ... utiliser ce produit à des fins illégales.
- ... vendre ce produit sans autorisation écrite préalable dans le but de réaliser un profit. Il est permis de vendre ce produit si les frais sont uniquement utilisés pour l'administration, l'expédition ou d'autres dépenses directement liées à la vente du logiciel. Il est également permis de vendre ce produit s'il fait partie d'une compilation plus large de différents logiciels.

### Exceptions à cette licence

Un accord de licence par utilisateur peut être établi pour donner à certains utilisateurs des droits spéciaux. L'auteur du produit décide de la manière dont cela est fait et qui en bénéficiera.

### Garantie

Vous utilisez ce logiciel à vos propres risques. Les développeurs de ce produit déclinent toute responsabilité pour tout dommage de quelque nature que ce soit. L'auteur du logiciel peut modifier cet accord de licence à tout moment sans préavis.

### Confidentialité

Les conditions de confidentialité sont disponibles à [https://www.advancedrenamer.com/user\\_guide/privacy](https://www.advancedrenamer.com/user_guide/privacy). En acceptant ces conditions de licence, tu acceptes également les conditions de confidentialité.

### Commandes

Le processus de commande est géré par le revendeur en ligne. [Paddle.com](https://paddle.com). Paddle.com est le marchand officiel pour toutes les commandes. Paddle gère toutes les demandes de service client et s'occupe des retours.

## Confidentialité

Ce document décrit comment les données des utilisateurs sont collectées et utilisées. L'objectif est de fournir des informations faciles à lire sur l'utilisation des données et sur les moyens de choisir de participer ou non.

### Site web

Pour poster des messages sur le forum, il faut créer un compte utilisateur. Pour créer un compte, il faut saisir un nom valide et une adresse email. Toutes les informations fournies lors de la création du compte, à l'exception de l'adresse email et du mot de passe, seront accessibles publiquement. Pour être retiré de ce registre d'utilisateurs, écrivez à l'adresse email indiquée dans la section Support.

Les informations fournies pour la création de compte ne seront pas utilisées à des fins marketing et ne seront pas transmises à des tiers.

### Logiciel Advanced Renamer

Les données seront envoyées aux services en ligne d'Advanced Renamer lors de l'utilisation des fonctionnalités suivantes :

- Vérification des mises à jour du logiciel : enverra des informations sur la version du logiciel, la clé de licence et le système d'exploitation, y compris le numéro de version.
- Activation de licence : enverra des informations sur la version du logiciel, la clé de licence et le système

d'exploitation, y compris le numéro de version.

- Fonctionnalités liées à la géolocalisation : enverra les coordonnées GPS aux services en ligne. Les données géographiques peuvent être utilisées pour marquer des images JPEG avec la ville ou le pays.
  - Importation de séries TV : récupérera des informations sur les séries TV depuis une base de données tierce pour le terme de recherche utilisé. (S'applique uniquement aux versions antérieures à 3.89)
- Pour vous désinscrire de certaines fonctionnalités de partage de données, veuillez désactiver ou cesser d'utiliser la fonctionnalité dans le logiciel.

Aucune de ces données ne sera partagée avec des tiers ou utilisée à des fins marketing.

Toutes les données mentionnées ci-dessus peuvent être stockées et utilisées ultérieurement à des fins statistiques et anti-piratage.

### Achat

Paddle.com, le revendeur, s'occupera de la collecte des données lors de l'achat. Ils peuvent recueillir le nom, l'email et les données de paiement lors du paiement. Les données sont collectées dans le but de l'achat, du paiement, ainsi que de la livraison et de la récupération de la clé de licence. Le nom, l'email et la clé de licence seront partagés entre les services en ligne de Advanced Renamer et Paddle.com. Les données fournies lors du paiement ne seront pas utilisées à des fins marketing.

### Changement des conditions de confidentialité

Ces conditions de confidentialité peuvent être modifiées sans préavis lors de la sortie de nouvelles versions du logiciel.

Ce document a été mis à jour le 17 janvier 2024.

## Pour commencer



Voici quelques étapes faciles pour commencer à renommer des fichiers avec Advanced Renamer.

### Étape 1 : Ajouter des fichiers

La première chose à faire est d'ajouter les fichiers à renommer. Vous pouvez le faire en cliquant sur le bouton Ajouter mis en évidence dans la capture d'écran, ou vous pouvez glisser-déposer les fichiers depuis l'Explorateur Windows vers Advanced Renamer.

Si vous ajoutez un dossier, tous les fichiers qu'il contient seront ajoutés à la liste.

Notez bien que vous pouvez aussi renommer des dossiers avec Advanced Renamer. Pour cela, cliquez sur l'onglet "Renommer les Dossiers" au-dessus de la liste des éléments.

### Étape 2 : Ajouter des méthodes

Les méthodes servent à définir les règles utilisées pour le renommage par lot. vous pouvez ajouter des méthodes en cliquant sur le bouton Ajouter dans la partie gauche de la fenêtre.

Il existe différentes méthodes selon la façon dont vous voulez renommer tes fichiers. Vous pouvez en lire plus sur les différentes méthodes dans la section [Méthodes](#).

Vous pouvez aussi ajouter des méthodes en cliquant sur le nom de la méthode dans la barre d'outils en bas du panneau des méthodes..

### Étape 3 : Vérifier les nouveaux noms

Quand les fichiers sont ajoutés et les méthodes configurées, vous pouvez vérifier les nouveaux noms dans la colonne appelée "Nouveau Nom de Fichier". C'est une bonne pratique de toujours vérifier le résultat du lot avant de renommer réellement les fichiers. Si le résultat affiché ne vous satisfait pas, vous pouvez mettre à jour la configuration des méthodes pour obtenir le résultat désiré. La colonne des nouveaux noms se

mettra à jour automatiquement.

#### Étape 4 : Démarrer le traitement

Quand vous êtes prêt, vous pouvez lancer le renommage par lot en cliquant sur le bouton Démarrer traitement en haut de la fenêtre. Une nouvelle fenêtre apparaîtra où vous pourrez cliquer sur le bouton Démarrer pour lancer le lot.

Vous pouvez aussi utiliser le raccourci clavier F9 pour démarrer le lot.

Si vous remarquez des erreurs que vous n'aviez pas vues avant de démarrer le lot, vous pouvez annuler tout le lot en utilisant la fenêtre Annuler.

#### Qu'est-ce que ça peut faire d'autre ?

Advanced Renamer peut faire bien plus que simplement renommer des fichiers. Tu peux aussi déplacer et copier des fichiers et des dossiers [modes de traitement](#).

Vous pouvez utiliser des tags pour ajouter des métadonnées aux noms de fichiers [Balises](#).

Pour des utilisations plus avancées, vous pouvez utiliser des expressions régulières et des scripts dans votre configuration de lot. [Expressions régulières](#) - [Méthode du script](#).

## Exemples

Le logiciel peut être très avancé et certaines tâches peuvent être difficiles à comprendre. Ci-dessous, vous trouverez des exemples courants qui pourraient vous aider.

- [Images](#)
- [Fichiers téléchargés](#)
- [Script](#)

## Fichiers téléchargés

J'ai téléchargé pas mal de fichiers sur internet, mais tous les espaces sont des `_`, et il y a un suffixe indésirable à la fin de chaque fichier. Le nom du fichier pourrait ressembler à quelque chose comme `the_x_tv_show_cooltvstation.avi`.

On doit utiliser trois méthodes pour faire ce qui suit.:

1. Supprimer cooltvstation des fichiers..
2. Remplacer les tirets bas par des espaces.
3. Mettre une majuscule à la première lettre de chaque mot.

Faites ce qui suit:

1. Ajouter les fichiers à la liste.
2. Si des méthodes sont présentes dans la liste des méthodes, cliquer sur le bouton de la barre d'outils Effacer les méthodes.
3. Cliquer sur Ajouter une méthode.
4. Sélectionner la [Méthode de remplacement](#) et cliquer sur OK.
5. Dans la zone de texte Texte à remplacer, tape `_cooltvstation`
6. Assure-toi que la zone de texte Remplacer par est vide.
7. *Les nouveaux noms de fichiers devraient ressembler à quelque chose comme ça :*  
`the_x_tv_show.avi`
8. Cliquer à nouveau sur Ajouter une méthode.
9. Sélectionner la [Méthode de remplacement](#) et cliquer sur OK.
10. Dans la zone de texte "Texte à remplacer par", tapez...
11. Dans la zone Remplacer par, tapez un espace..
12. *Les nouveaux noms de fichiers devraient ressembler à quelque chose comme ceci :* `the x tv show.avi`

13. Cliquez une nouvelle fois sur Ajouter une méthode..
14. Sélectionner la [Méthode Nouvelle casse](#) et cliquer sur OK.
15. Cochez le bouton radio pour mettre la 1ère lettre en majuscule pour chaque mot..
16. Définir Appliquer à: Nom.
17. *Les nouveaux noms de fichiers devraient ressembler à quelque chose comme ça : The X Tv Show.avi*
18. Vérifier les noms sur la liste..
19. Cliquer sur Démarrer traitement.

Ce que nous avons fait ici, c'était d'utiliser plusieurs méthodes en même temps pour obtenir le résultat souhaité. Lorsque vous utilisez plusieurs méthodes, assurez-vous de les appliquer dans le bon ordre. vous pouvez déplacer les méthodes vers le haut ou vers le bas pour changer l'ordre dans lequel elles sont exécutées..

## Images

Cas : J'ai pris plein de photos avec mon appareil photo numérique et je veux changer les noms des fichiers de quelque chose comme DSCF3028.jpg à quelque chose de plus utile avec la date et l'heure où la photo a été prise dans le nom du fichier de la photo.

La plupart des appareils photo numériques stockent des informations sur la photo directement dans le fichier de l'image lorsqu'elle est prise.

Advanced Renamer peut utiliser ces informations pour nommer le fichier avec la date et l'heure où la photo a été prise. Voici ce que tu dois faire :

1. 1. Ajoute les fichiers à la liste.
2. 2. S'il y a des méthodes dans la liste, clique sur le bouton de la barre d'outils Effacer les méthodes.
3. 3. Clique sur Ajouter une méthode.
4. Sélectionner la [Méthode Nouveau nom](#) et cliquer sur OK.
5. Dans la zone de texte, tapez <IMG Year>-<IMG Month>-<IMG Day>\_<IMG Hour>-<IMG Min>-<IMG Sec>.<Ext>
6. Vérifiez les noms dans la liste et cliquez sur Démarrer traitement.

Astuce : Si tu as pris plusieurs photos en moins d'une seconde, cela ne fonctionnera pas car plusieurs fichiers auront le même nom. Pour que ça marche, vous devez changer la [Collision de nom](#) Ajouter un numéro incrémentiel ou ajouter une sous-section Img.

## Script

Je reçois souvent différentes questions sur le forum sur comment utiliser le programme et comment le configurer pour diverses tâches. Parfois, la tâche spécifique est tellement complexe et spécialisée que les méthodes par lots fournies avec Advanced Renamer ne peuvent pas aider l'utilisateur. C'est pourquoi j'ai ajouté le support JavaScript au programme et dans les prochains paragraphes, je vais te montrer comment ça fonctionne.

Je vais baser mon exemple sur une tâche simple. Imagine qu'on a plein de fichiers et qu'on veut que tous les fichiers impairs finissent par A et tous les pairs par B. Les fichiers pourraient avoir des noms comme ça :

```
img2001.jpg  
img2002.jpg  
img2003.jpg  
img2004.jpg  
img2005.jpg  
img2006.jpg
```

Nous voulons que les noms de fichiers finissent comme ceci.:

```
img2001_A.jpg
img2002_B.jpg
img2003_A.jpg
img2004_B.jpg
img2005_A.jpg
img2006_B.jpg
```

D'abord, ajoutez les fichiers à Advanced Renamer. Ensuite, ajoutez la méthode Script au panneau des méthodes. Assurez-vous que ce soit la seule méthode dans le panneau. Dans l'éditeur de script, on peut créer le script nécessaire pour générer les nouveaux noms de fichiers. Le script est exécuté une fois pour chaque élément de la liste. Le paramètre d'entrée `item` contient l'élément de la liste et ses nombreuses propriétés. Tapez `item` et appuyez sur point pour afficher une liste des propriétés de l'objet `item`.

Avant de créer le script réel, il faut d'abord définir une variable globale. Cela se fait en cliquant sur le bouton Pre Batch Script. Une fenêtre avec un nouvel éditeur de script s'affichera. Le script créé ici ne sera exécuté qu'une seule fois pour chaque exécution de lot. C'est un bon endroit pour configurer une variable d'état global. Tapez ceci dans l'éditeur Pre Batch Script :

```
var odd = true;
```

Maintenant, passons au script de l'objet réel. Dans le script, nous utiliserons la variable globale nommée `odd` configurée dans le script de pré-lot, et nous l'utiliserons pour insérer soit A soit B dans le nom de fichier. Insérez ce script dans l'éditeur.:

```
var str = odd ? 'A' : 'B';
odd = !odd;
return item.newBasename + '_' + str;
```

La déclaration est la ligne qui indique à Advanced Renamer quel devrait être le nouveau nom de fichier de l'élément. Remarquez que nous renvoyons un nom de fichier complet, extension incluse. La plupart des méthodes dans le programme sont par défaut configurées pour ne travailler qu'avec la partie nom du fichier, mais quand il s'agit de la méthode de script, vous devez renvoyer un nom de fichier complet, extension incluse.

Cet exemple est vraiment simple. Mais pour montrer le script de pré-lot, je l'ai rendu un peu plus compliqué que nécessaire. Essayez de retirer le script de pré-lot et utilisez plutôt ce script dans le panneau de script :

```
var str = index % 2 ? 'B' : 'A';
return item.newBasename + '_' + str;
```

Remarque comment la dernière ligne est identique mais les deux premières lignes pour calculer la variable `str` ont changé. Ce script, en utilisant le paramètre d'entrée `index`, produira exactement le même résultat que le script précédent.

Alors, qu'est-ce qu'on peut faire d'autre ? En utilisant les propriétés de l'objet `item`, on peut accéder à toutes les informations sur l'article spécifique disponibles pour le lanceur de lot Advanced Renamer. Si on veut aussi ajouter les dimensions de l'image au nom de fichier dans le script, on peut utiliser un script comme celui-ci (en supposant qu'on renomme des fichiers image) :

```
var str = index % 2 ? 'B' : 'A';
return item.newBasename + '_' + item.imgWidth + 'x' + item.imgHeight + '_' +
str;
```

Toute balise disponible pour le programme est également accessible dans un script en utilisant les méthodes `parseTags` de l'objet global `app`. Pour ajouter un numéro incrémentiel après le nom de base, utilisez ce script :

```
var str = index % 2 ? 'B' : 'A';
var i = app.parseTags('');
return item.newBasename + '_' + i + '_' + str;
```

La méthode `parseTags` prendra en fait une chaîne contenant à la fois des caractères normaux et des balises, tout comme la méthode `New Name`. La règle générale ici est que si ça fonctionne avec la méthode `New Name`, ça fonctionnera aussi avec `app.parseTags`.

Que peut encore faire la méthode de script ? La réponse est : presque tout ce que vous voulez ! C'est un moyen très puissant de personnaliser le comportement de l'application, mais cela nécessite un ensemble de compétences bien plus étendu que les autres méthodes de Advanced Renamer. Pour ceux qui trouvent le programme trop compliqué, la méthode de script ne fera que le compliquer davantage. Mais pour ceux qui ont déjà des compétences en programmation ou en script, la méthode de script peut être d'une grande aide.

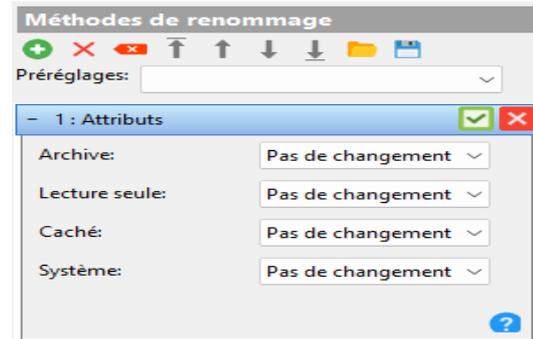
## Méthode Insérer

Si votre nom de fichier manque des mots ou des lettres, utilisez cette méthode pour ajouter ce qu'il faut à la position voulue.

## Méthode attributs

Ce n'est pas une méthode de renommage classique. Elle ne modifie pas le nom du fichier. Elle change uniquement les attributs du fichier. Tu peux modifier les attributs Archive, Lecture Seule, Caché ou Système, pour les mettre sur Pas de Changement, Définir ou Enlever.

Cette fonction peut être utile, par exemple, lors de la copie de fichiers depuis un CD-ROM. Quand tu copies des fichiers d'un CD-ROM, tous les fichiers sont en lecture seule. Tu peux utiliser cette méthode pour retirer l'attribut de lecture seule des fichiers.

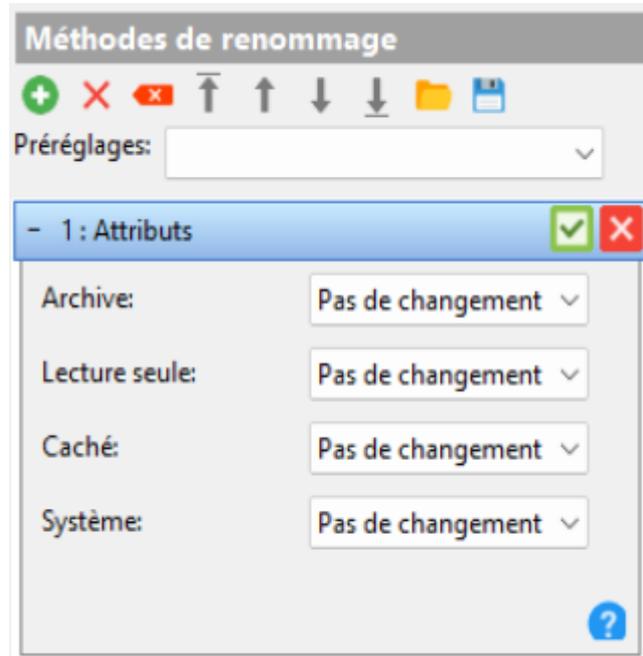


## Méthode liste

C'est une méthode très simple. Il n'y a pas de fonctionnalités sophistiquées dans cette méthode. Pour l'utiliser, il faut taper le nouveau nom de chaque fichier dans la liste ou charger les nouveaux noms depuis une source externe.

*Note:* Vous pouvez utiliser les [Balises](#) dans cette méthode.

Vous pouvez utiliser les boutons *Charger* la liste et *Enregistrer* la liste pour charger et sauvegarder des listes de noms de fichiers. Vous pouvez charger un fichier qui contient une liste de fichiers précédemment sauvegardée par Avancé Renommer (une liste sauvegardée par Liste -> Sauvegarder la liste), mais vous ne pouvez pas charger cette liste avec Liste -> Charger la liste.



## Méthode liste de substitution

Fonctionne un peu comme la [Méthode de remplacement](#), mais avec la possibilité d'ajouter plusieurs paires de remplacement. Cela facilite le remplacement de plusieurs correspondances.

Utilise le bouton "ajouter" pour ajouter d'autres paires et le bouton "X" pour supprimer les paires existantes. Le texte dans la colonne de gauche sera remplacé par le texte dans la colonne de droite.

### Sensible à la casse

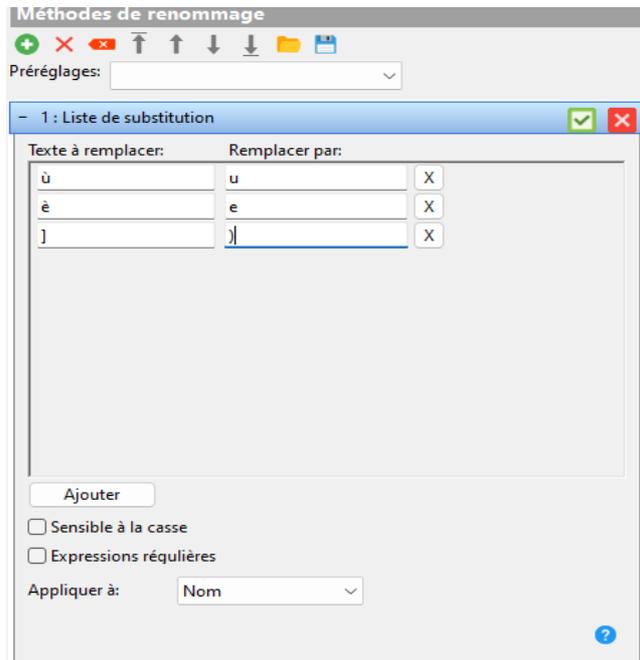
Si cela est coché, les mots "hello" et "Hello" sont considérés comme deux mots différents. Si vous souhaitez remplacer le texte quelle que soit la casse, laissez cette case décochée.

### Expressions régulières

Lorsqu'elles sont vérifiées, les expressions régulières peuvent être utilisées pour remplacer certains motifs dans les noms de fichiers.

### Appliquer à:

Précisez si la modification doit être appliquée au nom, à l'extension ou aux deux.



## Méthode déplacer

Utilise la méthode move pour déplacer un certain nombre de caractères d'une position à une autre.

**Source:**

Utilise la méthode déplacer pour déplacer un certain nombre de caractères d'une position à une autre.

**Nombre de caractères:**

The number of characters to be moved.

**Destination:**

La position pour déplacer les caractères. Si le nom du fichier est "my cool file name" et que le départ est à 4, le nombre de déplacements est 5, et l'arrivée est à 1, alors le nom du fichier deviendra "cool my file name".

**Déplacement relatif:**

Si coché, la valeur de *déplacement* sera relative à la valeur de Source.

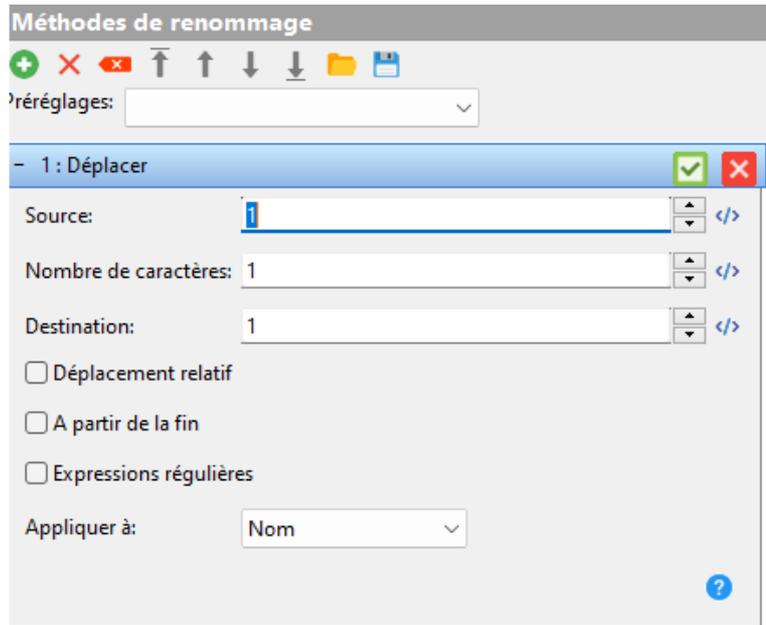
**À l'envers:**

Si coché, le *déplacement* est compté depuis la fin du nom de fichier au lieu du début.

**Expressions régulières:**

Si vérifié, la valeur de Déplacer De, Nombre de Déplacements et Déplacer Vers peut être un motif de recherche d'expression régulière.

**Appliquer à:** Spécifie les parties du nom de fichier qui doivent être incluses dans le renommage.

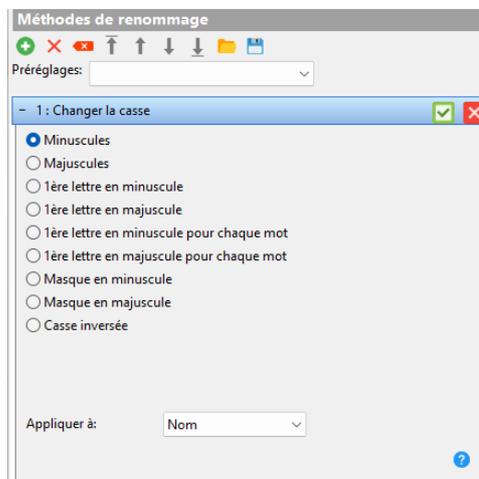


## Méthode nouvelle casse

Cette méthode permet de modifier la casse du nom de fichier. Cela peut être très utile pour les fichiers utilisés sur un site web ou téléchargés depuis le web. Vous pouvez spécifier comment la casse doit être modifiée en utilisant l'une des options suivantes :

- Minuscules
- Majuscules
- 1ère lettre en minuscule
- 1ère lettre en Majuscule
- 1ère lettre en minuscule pour chaque mot
- 1ère lettre en Majuscule pour chaque mot
- Masquer en minuscule
- Masquer en Majuscule
- Casse inversée

Utilisez Appliquer à pour spécifier les parties du nom de fichier qui doivent changer de cas.



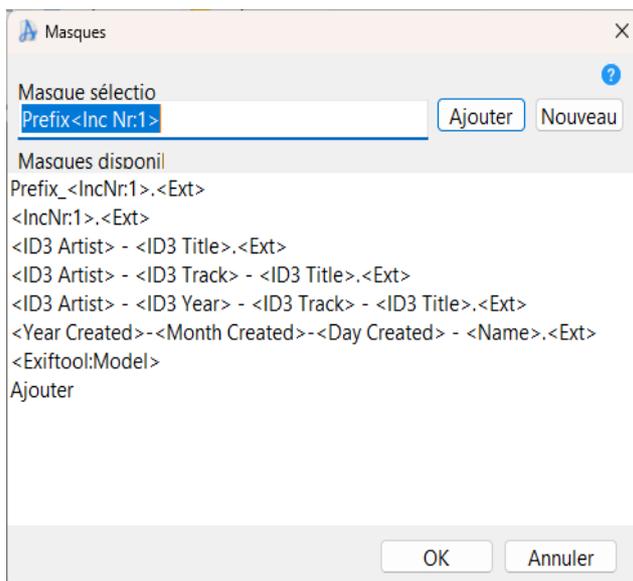
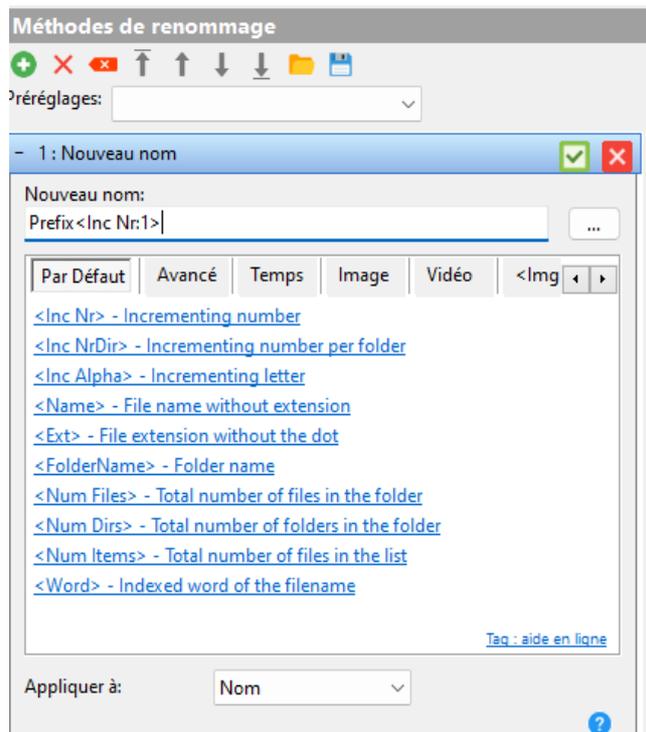
Quand tu choisis "Mettre en majuscule la première lettre de chaque mot" ou "Mettre en minuscule la première lettre de chaque mot", le séparateur de mots dans la [fenêtre des paramètres](#) spécifie ce qui sépare les mots dans le nom de fichier.

Lorsque vous utilisez l'option "Définir le motif en minuscules/majuscules", la zone de texte du motif peut être utilisée pour modifier uniquement la casse d'une partie du nom de fichier au lieu de tout le nom de fichier. Si la case à cocher utiliser des expressions régulières est cochée, vous pouvez également spécifier le motif comme une expression régulière.

## Méthode nouveau nom

Utilisez la méthode Nouveau Nom quand vous voulez changer complètement les noms de fichiers. Cette méthode est utile quand vous ne voulez plus garder aucune partie des noms de fichiers actuels et leur donner des noms totalement nouveaux. Des balises sont utilisées pour donner à chaque fichier ou dossier de la liste un nom unique. Utilisez les boutons d'hyperlien pour insérer des balises qui fournissent certaines informations sur les fichiers.

- [En apprendre plus sur les balises](#)



## Masques

Si vous voulez sauvegarder et charger différents motifs pour la méthode Nouveau Nom, vous pouvez cliquer sur le bouton "..." et la boîte de dialogue des masques apparaîtra.

Tapez votre nouveau motif et cliquez sur le bouton Ajouter. Le nouveau motif sera ajouté à la liste.

Pour modifier un motif, sélectionnez-le simplement dans la liste, modifiez-le et cliquez sur le bouton Modifier.

Cliquez sur le bouton Nouveau pour créer un nouveau motif et cliquez sur Ajouter une fois terminé.

Pour supprimer un motif, faites un clic droit dessus dans la liste et sélectionnez Supprimer ou utilisez le bouton Del de votre clavier.

## Méthode tronquer

Si vous souhaitez supprimer certains caractères du nom de fichier, ceci est une bonne méthode.

### Nombre de caractères:

Précise combien de caractères doivent être supprimés. Si la valeur n'est pas numérique, elle est utilisée comme motif de recherche.

### Commencer à:

Précise le point de départ de la suppression. Si non numérique, la valeur est utilisée comme motif de recherche.

### À partir de la fin:

Lorsqu'il est coché, la position de départ sera calculée à partir de la fin du nom de fichier.

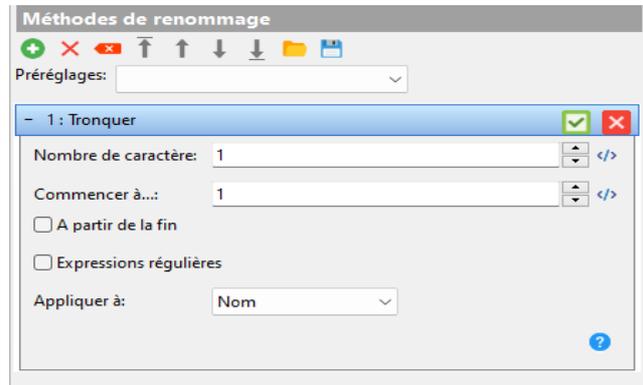
### Expressions régulières:

Si activée, les champs de texte "Nombre de caractères" et "Commencer à" peuvent être des expressions régulières. Les expressions sont utilisées comme motifs de recherche et traduites en valeur numérique.

### Appliquer à:

Précise si la modification doit être appliquée au nom, à l'extension ou aux deux.

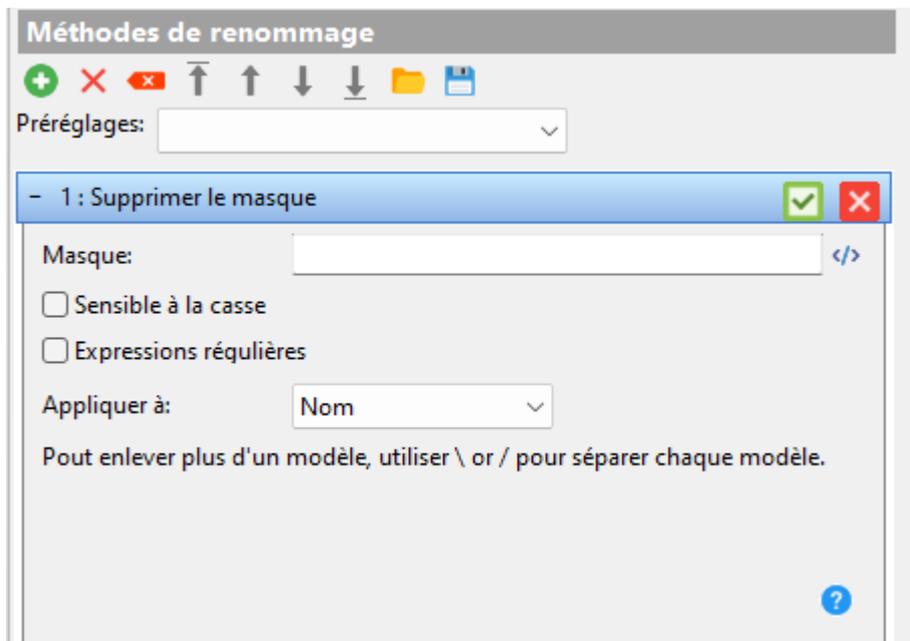
*Note:* Si vous voulez supprimer certains caractères ou mots (comme tous les "a"), utilisez plutôt la [méthode de remplacement](#).



## Méthode supprimer le masque

Utilisez cette méthode pour supprimer complètement un élément ou un motif du nom de fichier. Tu peux l'utiliser pour enlever des trucs banals comme une chaîne prédéfinie, mais aussi pour supprimer des motifs plus complexes. Utilise des balises et des expressions régulières pour préciser ce que tu veux retirer du nom du fichier ou du dossier. Cette méthode fonctionne comme la [Méthode de remplacement](#) configurée pour remplacer un masque par rien.

Voir la [Méthode de remplacement](#) pour plus de détails.



## Méthode Renuméroter

Cette méthode peut être utilisée pour modifier les numéros existants dans les noms de fichiers. Vous ne pouvez pas utiliser cette méthode pour ajouter de nouveaux numéros, pour cela utilisez la [Méthode Nouveau nom](#) ou la [Méthode Ajouter](#).

### Position:

Ce champ détermine quel numéro dans le nom de fichier vous souhaitez modifier. Si le nom de fichier est "File\_004\_A\_202.txt" et que vous le réglez sur 2, c'est le numéro 202 qui sera modifié.

### Changer en:

Le changement vers la boîte déroulante est utilisé pour passer entre les deux modes de renumérotation.

- Le numéro absolu est utilisé quand vous voulez renuméroter complètement les fichiers à partir d'un numéro de départ donné. Le champ Nouveau Numéro détermine le numéro du premier fichier.

- Le numéro relatif est utilisé quand vous voulez ajouter ou soustraire une valeur au numéro existant. Ça peut être pratique si vous avez une séquence de fichiers avec des écarts entre certains numéros et que vous voulez préserver cet écart. C'est souvent utilisé quand une séquence commence à 0 et que tu veux la faire démarrer à 1 à la place.

### Nouveau numéro: (uniquement en mode Nombre Absolu)

Définit le numéro du premier fichier. Les fichiers suivants auront leur numéro calculé sur la base de ce numéro et de l'indice du fichier dans la liste.

### Chiffres différents: (seulement en mode nombre relatif)

Si vous voulez ajouter 3 au nombre de tous les fichiers dans la liste, mettez 3 dans ce champ de texte. Si vous voulez soustraire trois, tapez -3 à la place.

### Pas (uniquement en mode Nombre Absolu)

Si réglé sur 1, les noms résultants seront 001, 002, 003, 004. Si réglé sur 2, les numéros résultants seront 001, 003, 005, 007..

### Bourrage des zéros:

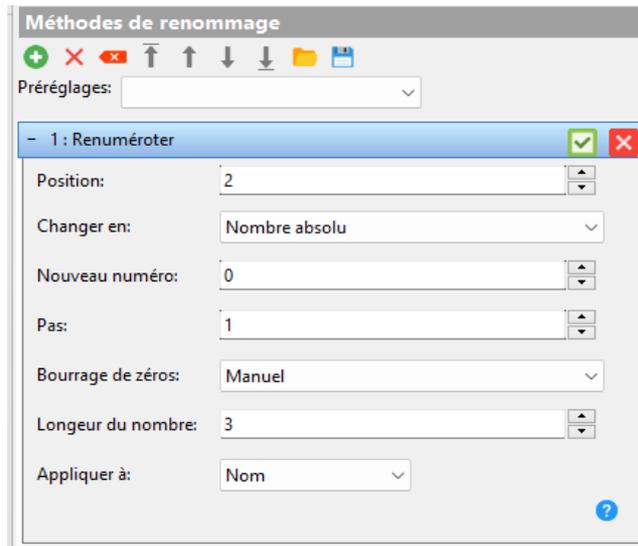
Contrôle le remplissage de zéros dans le nouveau numéro. Automatique (par défaut) calcule la longueur maximale du numéro et définit la longueur de remplissage en fonction de cette longueur.

En mode Manuel, vous pouvez utiliser le champ Longueur du Numéro pour spécifier une longueur minimale des numéros.

Sans Remplissage n'ajoutera pas de zéros devant le numéro.

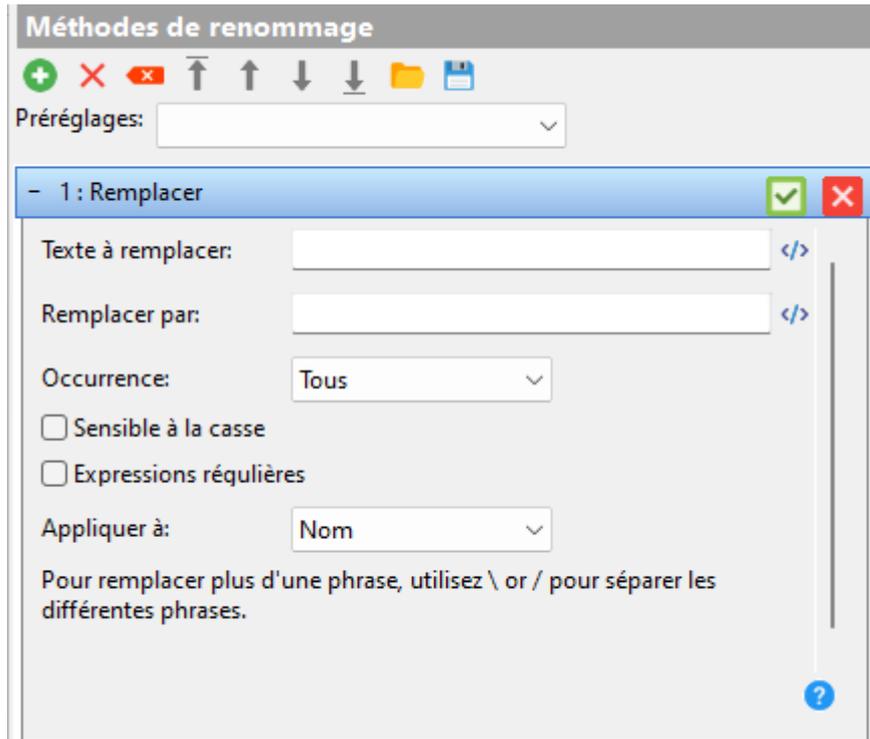
### Appliquer à:

Utilisez la liste déroulante "appliquer à" pour indiquer à la méthode dans quelle partie du nom de fichier elle doit rechercher des chiffres. Peut être réglé sur Nom (par défaut), Extension ou Les deux.



## Méthode Remplacer

Si vous voulez supprimer des mots ou des lettres du nom de fichier et les remplacer par autre chose, vous pouvez utiliser cette méthode. Tapez simplement le texte que vous voulez remplacer et par quoi il doit être remplacé. Cette méthode peut aussi servir à supprimer des phrases spécifiques. Pour cela, laissez simplement la case Remplacer par vide.

**Texte à remplacer:**

Voici le texte qui sera remplacé. Si tu veux remplacer plusieurs phrases, VOUS POUVEZ séparer les différentes phrases avec \.

*Note:* Vous pouvez utiliser ici les [Balises](#).

**Remplacer par:**

Précisez par quoi le texte dans la boîte précédente doit être remplacé. Si vous souhaitez supprimer les mots sans les remplacer, laissez cette boîte vide.

*Note:* Vous pouvez utiliser ici les [Balises](#).

**Sensible à la casse:**

Si cette option est cochée, les mots "hello" et "Hello" sont considérés comme deux mots différents. Si vous voulez remplacer le texte peu importe la casse, ne coche pas cette case.

**Expressions régulières**

Lorsqu'activée, les expressions régulières peuvent être utilisées pour remplacer certains motifs dans les noms de fichiers. Cette fonctionnalité est destinée uniquement aux utilisateurs avancés et nécessite des connaissances de base sur l'utilisation des expressions régulières avec la bibliothèque PCRE.

**Appliquer à:**

Précise si le changement doit être appliqué au nom, à l'extension ou aux deux. Méthode script

## Méthode script

La méthode de script est probablement la fonctionnalité la plus avancée d'Advanced Renamer. Avec cette méthode, un utilisateur expérimenté en JavaScript peut étendre Advanced Renamer en écrivant des méthodes personnalisées directement dans le programme. Comme pour toute [https://www.advancedrenamer.com/img/userguide/method\\_script.png](https://www.advancedrenamer.com/img/userguide/method_script.png) méthode, la méthode de script peut être sauvegardée et ouverte par tout autre utilisateur sur n'importe quel autre ordinateur. Écrivez le script dans la zone de texte et cliquez sur Appliquer le script pour voir le résultat dans la liste de fichiers. Le bouton Script de pré-lot peut être utilisé pour configurer les variables de pré-lot.

Ressources importantes :

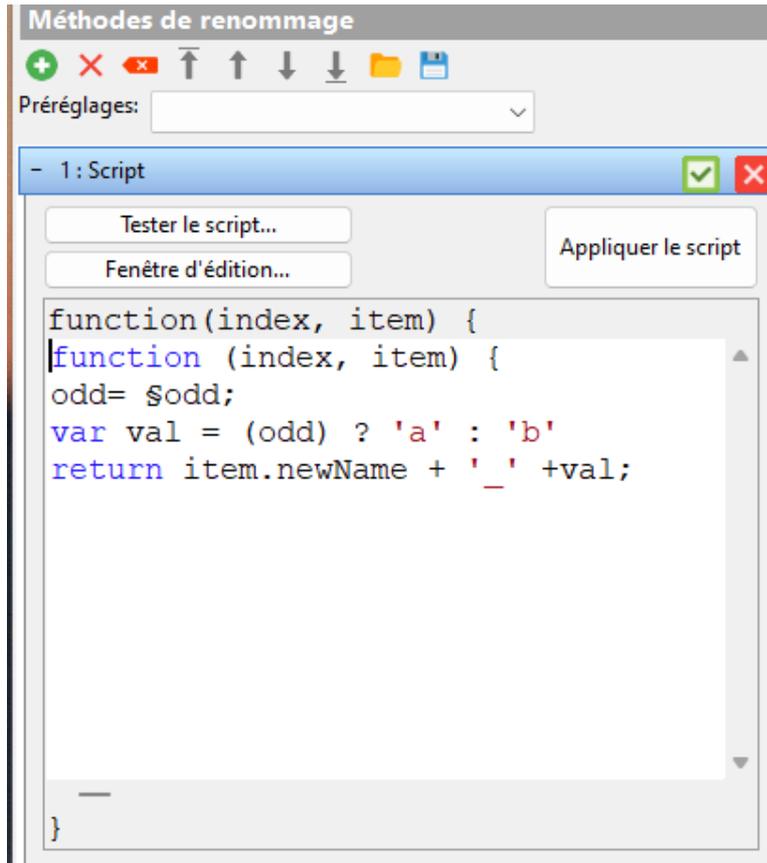
[Référence JavaScript](#)

## [Guide JavaScript](#)

*Note*, Advanced Renamer utilise un moteur JS léger intégré, donc ne vous attendez pas à toutes les fonctionnalités d'un moteur JS complet.

### Comment utiliser

Le script dans le panneau de méthode sera exécuté une fois pour chaque fichier ou dossier de la liste, dans l'ordre où ils sont triés. Le paramètre "index" contient le numéro de l'élément dans la liste. Le paramètre "item" est un objet qui représente un élément de la liste et contient toutes les informations que Advanced Renamer connaît sur ce fichier ou dossier. Ces informations peuvent être utilisées pour créer un nouveau nom de fichier qui sera défini en retournant ce nouveau nom. N'oubliez pas que le nouveau nom de fichier doit inclure l'extension du fichier.



## Méthode inversion

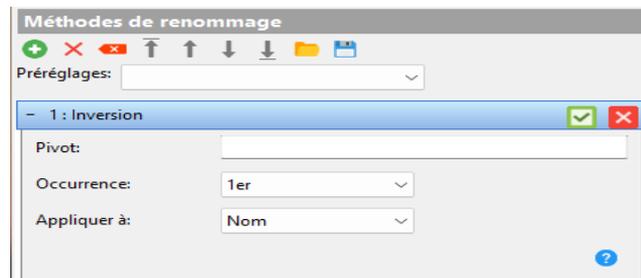
La méthode Swap permet d'échanger deux parties d'un nom de fichier divisé par un séparateur. Elle peut être utile pour transformer "Michael Jackson - Thriller.mp3" en "Thriller - Michael Jackson.mp3".

### Pivot:

Le séparateur utilisé pour diviser les deux parties du nom de fichier. Tout de chaque côté sera échangé.

### Occurrence

Si le séparateur apparaît plusieurs fois dans le nom du fichier, vous pouvez utiliser ce contrôle pour définir quelle occurrence du séparateur utiliser lors de l'échange.



## Méthode Date/Heure

Avec la méthode Date/Heure, vous pouvez modifier la date et l'heure du nom de fichier. Vous pouvez choisir une date/heure fixe, une date/heure relative à celle actuelle du fichier, une date/heure provenant des tags EXIF des images, ou un masque dans le nom de fichier..

### Appliquer à:

Un fichier contient trois valeurs de date/heure différentes

- Une pour la création originale du fichier,
- une pour le dernier accès, et
- une autre pour la dernière modification.

Utilisez ces cases à cocher pour sélectionner les valeurs de date/heure que vous souhaitez modifier. Vous pouvez en sélectionner plusieurs, mais il faut en choisir au moins une.

### Date et heure de l'Image

Si cela est vérifié et que les fichiers de la liste sont des fichiers image, la date et l'heure seront définies sur la valeur de la date de prise de vue selon les données EXIF trouvées dans le fichier image.

### Date et heure système / Date et heure relatives

Cela détermine si les valeurs des champs de saisie ci-dessous sont l'heure système ou si les valeurs sont relatives à la date et à l'heure actuelles du fichier. Note : Lorsque vous passez de l'heure absolue à relative, vous devriez revoir les valeurs des champs de saisie.

### Masque de nom de fichier / Masque de dossier

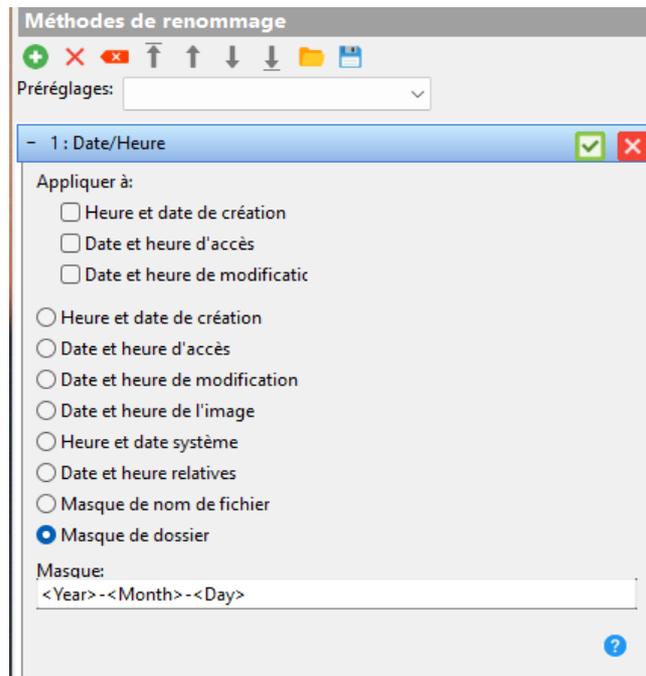
Lorsqu'elle est cochée, une zone de modification de motif apparaîtra en bas. Dans cette zone, un motif pour récupérer les valeurs de date et d'heure à partir du nom du fichier ou du répertoire parent peut être défini. Les balises <Year>, <Month>, <Day>, <Hour>, <Min> et <Sec> ont une signification spéciale dans cette méthode. Elles servent à spécifier comment les parties de la date et de l'heure sont reconnues dans le nom.

Exemple : Si vous avez un nom de fichier contenant l'année, le mois et le jour dans le nom et que vous voulez attribuer au fichier cette date, et que le nom du fichier est "Summer at the lake 2011-04-01.jpg", le motif <Année>-<Mois>-<Jour> permettra de récupérer automatiquement la date.

Les balises habituelles peuvent également être utilisées dans le modèle, mais notez que les six balises de date et d'heure ont ici une signification particulière..

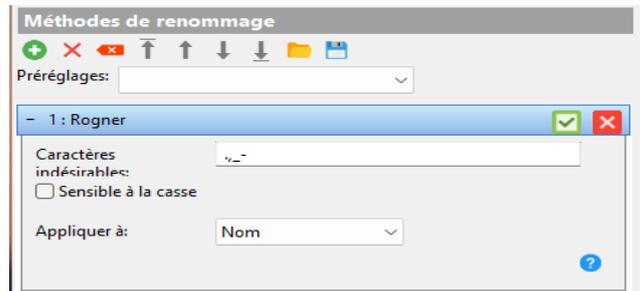
### Day / Month / Year / Hour / Min / Sec

Lorsque la date/heure absolue ou relative est sélectionnée, vous pouvez spécifier les parties individuelles du temps dans ces six champs. Si la Date et l'Heure Delta sont sélectionnées, ces valeurs sont soit ajoutées, soit soustraites à la date/heure du fichier. Si vous tapez 1 dans Heure, 1 heure est ajoutée à la date/heure et si vous tapez -1, 1 heure est soustraite de la date/heure.



## Méthode Rogner

Utilisez cette méthode pour retirer les espaces indésirables, les tirets et autres caractères non désirés du début et de la fin du nom de fichier. Parfois, en utilisant plusieurs méthodes, tu te retrouves avec trop d'espaces aux extrémités du nom de fichier. Pour éviter cela, utilise cette méthode.



## Balises par défaut

Balise	Explication
<Inc Nr:x:y>	<p>Insérera un numéro croissant en commençant par X et plus. X peut être n'importe quelle valeur numérique. Si vous avez, par exemple, 200 fichiers dans la liste, le programme ajoutera des zéros non significatifs à tous les fichiers inférieurs à 100, comme ceci : 001, 002, 003, etc. Si vous ne souhaitez pas de zéros non significatifs, vous pouvez les désactiver dans la <a href="#">Boîte de dialogue Paramètres</a>. Pour forcer un certain nombre de zéros, définissez la valeur de X ainsi : 001 pour une longueur de nombre de 3.</p> <p><i>La valeur par défaut de X est 1.</i></p> <p>Le deuxième paramètre facultatif Y peut être utilisé pour définir le pas de l'augmentation du nombre. Lorsqu'il est utilisé comme &lt;Inc Nr:1:2&gt;, les résultats seront 001, 003, 005, 007, etc.</p>
<Inc NrDir:x:y>	<p>Agit comme &lt;Inc Nr&gt;, à l'exception que cette fonction compte par dossier.</p> <p><i>La valeur par défaut pour X est 1.</i></p> <p>Le comportement du paramètre optionnel Y est identique à celui du paramètre Y pour la balise &lt;Inc Nr&gt;.</p>
<Inc Alpha:x:y>	<p>Insérera une lettre croissante à partir de X et au-delà. X peut représenter n'importe quelle valeur de lettre. Si vous utilisez une minuscule, elle utilisera des minuscules dans tous les fichiers et des majuscules si vous utilisez une majuscule.</p> <p><i>Note:</i> Cette fonction peut seulement aller jusqu'à Z. Si vous avez plus de fichiers, une erreur se produira.</p> <p><i>La valeur par défaut pour X est A.</i></p> <p>Le comportement du paramètre facultatif Y est identique à celui du paramètre Y pour la balise &lt;Inc Nr&gt;.</p>
<Name>	<p>Insère le nom original du fichier, sans le chemin ni l'extension, uniquement le nom. Par exemple, si vous avez un fichier appelé "c:\windows\notepad.exe", le résultat de cette commande sera uniquement "notepad".</p>
<Ext>	<p>Insérera l'extension des fichiers originaux. Notez que cette balise n'inclut pas le point ".". Par exemple, si vous avez un fichier nommé "c:\windows\notepad.exe", le résultat de &lt;Ext&gt; sera "exe".</p>

<b>&lt;FolderName:x&gt;</b>	<p>Insère le nom du dernier dossier. Par exemple, "c:\windows\notepad.exe" donnera "windows" comme résultat.</p> <p>Si X est une valeur numérique, cette valeur sera utilisée pour sélectionner un nom de dossier dans la séquence à partir de la partie droite du chemin. Si l'on utilise un nombre négatif pour X, le nom du dossier est sélectionné de gauche à droite.</p> <p>&lt;Dirname:3&gt; for "c:\programs\games\new\mine sweeper\highscore\file.txt" will yield "new"</p> <p>&lt;Dirname:4&gt; pour "c:\programs\games\new\mine sweeper\highscore\file.txt", cela donnera "games".</p> <p>&lt;Dirname:-1&gt; Pour "c:\programs\games\new\mine sweeper\highscore\file.txt", cela donnera "programs".</p>
<b>&lt;Num Files:x&gt;</b>	<p>Cela insérera un numéro indiquant combien de fichiers se trouvent dans le répertoire où le fichier est situé.</p> <p>Comme le &lt;Inc Nr&gt;, cette fonction est complétée par des zéros. Pour remplacer manuellement cette complétion par des zéros, utilisez le paramètre x ; xxx complétera le nombre à trois chiffres. Nouveau dans la version 3.92.</p> <p><i>Note:</i> Il n'inclut pas d'autres répertoires.</p>
<b>&lt;Num Dirs:x&gt;</b>	<p>Cela insérera un nombre indiquant combien de sous-répertoires se trouvent dans le répertoire où le dossier est situé.</p> <p><i>Note:</i> Cela fonctionne uniquement sur les dossiers.</p> <p>Comme le &lt;Inc Nr&gt;, cette fonction est complétée par des zéros. Pour passer outre manuellement à cette complétion, utilisez le paramètre x ; xxx ajoutera des zéros pour atteindre trois chiffres. Nouveauté de la version 3.92.</p>
<b>&lt;Num Items:x&gt;</b>	<p>Insère le nombre total d'éléments dans la liste.</p> <p>Comme le &lt;IncNr&gt;, cette fonction est complétée par des zéros. Pour remplacer manuellement cette complétion par des zéros, utilisez le paramètre x ; xxx complétera à trois chiffres. Nouveau dans la version 3.92.</p>
<b>&lt;Word:x&gt;</b>	<p>Insérera un mot depuis l'index du nom de fichier par X. &lt;Mot:3&gt; insérera le troisième mot du nom de fichier. Les mots sont séparés par les valeurs présentes dans le champ de texte du séparateur de mots dans la <a href="#">Boîte de dialogue Paramètres</a>.</p> <p><i>La valeur par défaut de X est 1.</i></p>

## Balises avancées

C'est des balises plus avancées pour les utilisateurs plus expérimentés car elles sont plus difficiles à utiliser.

Balise	Explication
<b>&lt;ExifTool:value&gt;</b>	<p>Insère la valeur depuis le programme externe <a href="#">ExifTool</a>. VALUE est le nom de la balise ExifTool à utiliser.</p>
<b>&lt;Substr :pos:count:start&gt;</b>	<p>Insérera une partie du nom de fichier original dans le nouveau nom. Les paramètres POS et COUNT sont utilisés pour définir quelle partie du nom de fichier sera copiée. Exemple d'utilisation: &lt;Substr:5:2&gt; retournera "wa" pour le fichier "The walking man.txt".</p> <p>Les paramètres ne doivent pas forcément être des indices numériques, ils peuvent aussi être des chaînes de texte à rechercher dans le nom du fichier. Exemple d'utilisation: &lt;Substr:ki:an&gt; retournera "ng m" pour "The walking man.txt". Ce qui suit donnera le même résultat: &lt;Substr:ki:4&gt;</p> <p>Dans les cas rares où vous voudrez vraiment rechercher un numéro dans le nom du fichier, vous pouvez mettre le terme de recherche entre guillemets. Exemple d'utilisation: &lt;Substr:"2":2&gt; retournera "nd" for "The 2nd door.txt".</p> <p>Le paramètre optionnel START définira par où commencer à chercher le nom.</p>

	Exemple d'utilisation: <Substr:".":5:3> retournera "Story" pour "A.Cool.Story.txt"
<b>&lt;RSubstr</b> :pos:count:start>	Fonctionne exactement comme la balise <Substr> mais recherche la chaîne à l'envers.  Exemple d'utilisation <RSubstr:2:3> pour "A cool baby" retournera "bab"
<b>&lt;Csv:x&gt;</b>	Lorsque les données ont été importées avec la fonctionnalité "Importer des données à partir d'un CSV" dans le menu Importer, les valeurs peuvent être utilisées avec cette balise. Le X est une valeur numérique représentant l'indice de la colonne, la première colonne ayant la valeur numérique 1..  Jetez aussi un œil à <a href="#">à cette page</a> .
<b>&lt;Rand:min:max&gt;</b>	Insère un nombre aléatoire. MIN et MAX peuvent être utilisés pour spécifier une plage minimale et maximale..
<b>&lt;Rand Str:length&gt;</b>	Insère une chaîne de caractères aléatoire. Utilise la valeur LENGTH pour spécifier la longueur de la chaîne. Utilise les valeurs de a à z en minuscules pour produire la chaîne aléatoire.
<b>&lt;Inc Hex:x:y&gt;</b>	Insérera un nombre hexadécimal croissant à partir de X et plus. X peut être n'importe quelle valeur numérique. Notez que X doit être un nombre décimal, pas un nombre hexadécimal. Pour plus d'informations, voir la balise <Inc Nr>. La valeur par défaut pour X est 1..
<b>&lt;Inc Roman:x:y&gt;</b>	Insérera un numéro romain incrémentiel à partir de X et plus. X peut être n'importe quelle valeur numérique. Notez que X doit être un nombre décimal, pas un chiffre romain. Pour plus d'informations, voir la balise <Inc Nr>. La valeur par défaut pour X est 1.
<b>&lt;Dec Nr:x:y&gt;</b>	Fonctionne comme la balise <Inc Nr>, mais ajoute un numéro décroissant au lieu d'un numéro croissant. La valeur X est utilisée pour indiquer le numéro de départ et Y est la valeur de l'intervalle entre chaque fichier.
<b>&lt;File Content</b> :pos:count:filename>	Insérera une phrase de texte à partir d'un fichier. Il utilisera le texte à partir de la position POS dans le nom de fichier et copiera COUNT caractères. Si FILENAME est spécifié, Advanced Renamer recherchera la phrase de texte dans ce fichier. Si FILENAME est omis, le fichier en cours de renommage sera utilisé.  Si FILENAME est spécifié, il doit être mis entre guillemets. ".  Exemples d'utilisation: <File Content:46:12:"c:\program files\files\myfile.txt"> <File Content:56:9>  Note: FILENAME est facultatif. POS et COUNT sont obligatoires.
<b>&lt;File Line:x&gt;</b>	Insérera une ligne de texte depuis le fichier. Le paramètre X est le numéro de ligne, en commençant par 1. À noter, ne pas utiliser sur des fichiers binaires.

## Balises Date/Heure

Insère la valeur correspondante à la balise en fonction de l'heure et de la date locales de l'ordinateur. Elles sont très explicites. Rappelez-vous que ces valeurs sont calculées au début du renommage et non au moment où le fichier est réellement renommé. Toutes les balises, à l'exception de <Year>, ont une longueur de deux caractères en tout temps.

Balise	Explication
<b>&lt;Date:format&gt;</b> <b>&lt;Time:format&gt;</b>	Format de date et d'heure basé sur la chaîne de format. aa : année sur 2 chiffres aaaa : année sur 4 chiffres m : mois mm : mois sur 2 chiffres avec zéro initial mmm : mois en texte, court mmmm : mois en texte, long j : jour

	jj : jour sur 2 chiffres avec zéro initial jjj : jour de la semaine en texte, court jjjj : jour de la semaine en texte, long h : heure hh : heure sur 2 chiffres avec zéro initial n : minute nn : minute sur 2 chiffres avec zéro initial s : seconde ss : seconde sur 2 chiffres avec zéro initial
<Time:format>	
<Sec>	
<Min>	
<Hour>	
<Day>	
<Month:x>	Le paramètre facultatif peut être utilisé pour spécifier un autre format que le format standard avec zéros initiaux.  Valeurs possibles des paramètres : 0 : Pas de zéros non significatifs. 00 : Zéros non significatifs. xxx : Texte court (jan, fév, etc.) Xxx : Texte court avec une majuscule initiale (Jan, Fév, etc.) XXX : Texte court en lettres capitales (JAN, FÉV, etc.) xxxx : Texte long (janvier, février, etc.) XxxX : Texte long avec une majuscule initiale (Janvier, Février, etc.) XXXX : Texte long en lettres capitales (JANVIER, FÉVRIER, etc.)
<Year:x>	Réglez X sur 00 pour forcer la valeur de l'année à deux chiffres.
<UnixTimestamp>	

## Balises Date/Heure de création

Utilisez ces balises pour insérer la date ou l'heure de création du fichier ou du dossier. Toutes les balises, sauf <Year Created> possèdent toujours une longueur de deux caractères.

<Date Created:format> <Time Created:format>	Voir <a href="#">Balise &lt;Date&gt;</a> pour une description du paramètre.
<Sec Created>	
<Min Created>	
<Hour Created>	
<Day Created>	
<Month Created:x>	Voir <a href="#">Balise &lt;Mois&gt;</a> pour une description du paramètre.
<Year Created:x>	Voir <a href="#">Balise &lt;Année&gt;</a> pour une description du paramètre.
<UnixTimestamp Created>	

## Balises Date/Heure de modification

Utilisez ces balises pour insérer la date ou l'heure de modification du fichier. Elles fonctionnent de la même manière que les balises de Date/Heure de Création. Toutes les balises sauf <Year Modified> possèdent toujours une longueur de deux caractères.

*Note:* Ces balises ne fonctionnent pas sur les dossiers.

Balise	Observation
<Date Modified:format>	Voir <a href="#">Balise &lt;Date&gt;</a> pour une description du paramètre.

<Time Modified:format>	
<Sec Modified>	
<Min Modified>	
<Hour Modified>	
<Day Modified>	
<Month Modified:x>	Voir <a href="#">Balise &lt;Mois&gt;</a> pour une description du paramètre.
<Year Modified:x>	Voir <a href="#">Balise &lt;Année&gt;</a> pour une description du paramètre.
<UnixTimestamp Modified>	

## Balises Image

Ces balises fonctionnent uniquement sur certains types de fichiers image. Certaines balises, comme la largeur et la hauteur, fonctionnent sur la plupart des images, tandis que d'autres balises comme l'Auteur et les Droits d'auteur nécessitent des informations Exif valides intégrées dans les fichiers d'images. Veuillez également noter que toutes les balises ne sont pas prises en charge par tous les appareils photo.

Balise	Observation
<Img Year:x> <Img Month:x> <Img Day> <Img Hour> <Img Min> <Img Sec>	Utilisez ces balises pour insérer les valeurs de date et d'heure correspondant à la date à laquelle la photo a été prise.. Voir <a href="#">Balise &lt;Mois&gt;</a> pour une description du paramètre pour la balise <Img Month> .
<Img Subsec>	Insérera la partie subseconde des informations EXIF. Cette valeur n'est pas toujours présente dans les fichiers jpeg, mais certaines caméras ajoutent cette valeur lors de la prise de photos en mode rafale.
<Img DateOriginal:format> <Img DateCreate:format> <Img TimeOriginal:format> <Img TimeCreate:format>	Voir la <a href="#">Balise &lt;Date&gt;</a> pour une description du paramètre.
<Img DPI>	Insère la résolution de l'image en points par pouce.
<Img Width>	Insérez la largeur de l'image si possible.
<Img Height>	Insérez la hauteur de l'image si possible.
<Img Width Inch> <Img height Inch> <Img Width Cm> <Img Height Cm> <Img Width Mm> <Img Height Mm>	Ces étiquettes sont des balises spéciales de largeur/hauteur pour ajouter la largeur ou la hauteur en pouces, centimètres ou millimètres au nom du fichier. La largeur et la hauteur en pixels sont utilisées avec la résolution DPI intégrée dans les métadonnées du fichier. En l'absence de valeur DPI, 72 est utilisé par défaut.
<Img Author>	Insère la valeur de l'Auteur des informations EXIF de l'image.
<Img Copyright>	Insère la valeur du droit d'auteur des informations EXIF de l'image.
<Img Subject>	Insère la valeur du sujet des informations EXIF de l'image.
<Img Title>	Insère la valeur du Titre des informations EXIF de l'image.
<Img Aperture>	
<Img Brightness>	
<Img FocalLength>	
<Img ISO>	
<Img ShutterSpeed>	
<Img ExposureTime>	
<Img Contrast>	Les valeurs résultantes peuvent être : Douce, Normale, Dure.
<Img ExposureMode>	Les valeurs résultantes peuvent être : Exposition automatique, Exposition manuelle, Bracketing automatique.

<b>&lt;Img ExposureProgram&gt;</b>	Les valeurs résultantes peuvent être : Non défini, Manuel, Programme normal, Priorité à l'ouverture, Priorité à l'obturateur, Programme créatif, Programme d'action, Mode portrait, Mode paysage.
<b>&lt;Img Saturation&gt;</b>	Les valeurs résultantes peuvent être : Faibles, Normales, Élevées.
<b>&lt;Img Sharpness&gt;</b>	Les valeurs résultantes peuvent être : Douces, Normales, Dures.
<b>&lt;Img WhiteBalance&gt;</b>	Les valeurs résultantes peuvent être : Automatique, Manuel.

## Balises vidéo

Les balises vidéo peuvent être utilisées pour extraire des informations des fichiers vidéo et de films. Notez que tous les types de vidéos et codecs ne sont pas pris en charge.

Balise	Observation
<b>&lt;Video Width&gt;</b>	Insérez la largeur de la vidéo.
<b>&lt;Video Height&gt;</b>	Insérez la hauteur de la vidéo.
<b>&lt;Video FrameRate&gt;</b>	Nombre d'images par seconde.
<b>&lt;Video Title&gt;</b>	
<b>&lt;Video Genre&gt;</b>	
<b>&lt;Video Date:format&gt;</b> <b>&lt;Video Time:format&gt;</b>	Voir la <a href="#">Balise &lt;Date&gt;</a> pour une description du paramètre.
<b>&lt;Video Date Year:x&gt;</b> <b>&lt;Video Date Month:x&gt;</b> <b>&lt;Video Date Day&gt;</b> <b>&lt;Video Date Hour&gt;</b> <b>&lt;Video Date Min&gt;</b> <b>&lt;Video Date Sec&gt;</b>	Utilisez ces balises pour insérer les valeurs de date et d'heure correspondant à la date de production de la vidéo. Voir la <a href="#">Balise &lt;Mois&gt;</a> pour une description du paramètre de la balise <Video Date Month>.
<b>&lt;Video Duration&gt;</b>	La durée totale de la vidéo est exprimée en heures, minutes et secondes.
<b>&lt;Video Hour&gt;</b>	La partie des heures de la durée de la vidéo. Utilisez un paramètre pour contrôler le remplissage par des zéros :<Video Hour:0>
<b>&lt;Video Min&gt;</b>	La partie des minutes de la durée de la vidéo. Utilisez un paramètre pour contrôler le remplissage par des zéros: <Video Min:0>
<b>&lt;Video Sec&gt;</b>	La deuxième fois, une partie de la durée de la vidéo. Utilisez un paramètre pour contrôler le remplissage par des zéros : <Video Sec:0>

## Balises Document

Balises utilisées pour les fichiers basés sur des documents. Les documents incluent PDF, Word et présentation PowerPoint.

Balise	Observation
<b>&lt;Doc Pages:x&gt;</b> <i>Nouveauté dans la version 3.92</i>	Le nombre de pages dans le document ou le nombre de diapositives dans une présentation. Utilisez le paramètre pour compléter le résultat avec des zéros. <Pages:xxx> donnera des nombres d'une longueur minimale de 3. Sans paramètre, le nombre ne sera pas complété par des zéros.
<b>&lt;Doc Creator&gt;</b> <i>Nouveauté dans la version 3.92</i>	Créateur de document, si disponible.
<b>&lt;Doc Title&gt;</b> <i>Nouveauté dans la version 3.92</i>	Titre du document issu des métadonnées, si disponible.

## Balises Audio

Balises audio pour des formats de fichiers audio courants tels que MP3, FLAC, OGG, WMA, etc.

*Note:* Si l'étiquette contient des lettres qui ne sont pas autorisées dans un nom de fichier, elles sont remplacées par "\_". Cela peut être modifié dans la [Boîte de dialogue Paramètres](#).

Balise	Explication
<Audio Album>	
<Audio Artist>	
<Audio Genre>	
<Audio Title>	Titre
<Audio Track>	N° de la piste
<Audio Year>	Année de sortie
<Audio Disc>	

## Balises de localisation GPS

Certaines caméras numériques enregistrent les coordonnées GPS sous forme de balise Exif dans les photos qu'elles prennent. Cela est particulièrement vrai pour les appareils photo intégrés dans les smartphones tels que les iPhones et les téléphones basés sur Android.

Les balises Pays, Ville et État utilisent les coordonnées GPS pour rechercher une représentation textuelle du lieu où la photo a été prise dans une base de données en ligne contenant plus de 100 000 villes. Une connexion Internet fonctionnelle est nécessaire pour utiliser cette fonctionnalité. Lors de l'utilisation de la balise Ville, la ville la plus proche comptant au moins 1000 habitants sera utilisée.

Veuillez noter que la précision de la position GPS pourrait être légèrement imprécise. Cela est dû au temps nécessaire pour que l'appareil photo localise les satellites GPS et mesure la position exacte. La précision n'est pas très importante lors de l'utilisation des étiquettes Ville, État et Pays.

Balise	Observation
<GPS Country>	Le pays dans lequel la photo a été prise.
<GPS Country Short>	Version courte de <Pays GPS>.
<GPS City>	La ville la plus proche de l'endroit où la photo a été prise.
<GPS State>	L'état dans lequel la photo a été prise. Pour les pays situés hors des États-Unis, cette valeur peut être vide ou contenir une région à la place.
<GPS Lat>	La latitude GPS sous forme de nombre décimal avec quatre décimales significatives.
<GPS Lat Deg>	Les degrés de latitude.
<GPS Lat Min>	Les minutes de latitude.
<GPS Lat Sec>	The seconds of the latitude.
<GPS Lat Dir>	La direction de latitude. Les valeurs possibles sont N et S.
<GPS Lng>	La longitude GPS sous forme de nombre décimal avec quatre décimales significatives.
<GPS Lng Deg>	The degrees of the longitude.
<GPS Lng Min>	Les minutes de longitude.
<GPS Lng Sec>	Les secondes de longitude.
<GPS Lng Dir>	La direction de la longitude. Les valeurs possibles sont O et E.
<GPS Alt>	GPS altitude.

## Balises Taille du fichier

Ces balises peuvent être utilisées pour insérer la taille d'un fichier au moment du renommage dans le nom du fichier.

Le paramètre X est utilisé pour spécifier un remplissage de zéros de la valeur. <Taille du fichier en Ko :xxx>

donnera un résultat d'au moins trois chiffres. Nouveau dans la version 3.92.

Balise	Observation
<Filesize:x>	Taille du fichier en octets.
<Filesize Kb:x>	Taille du fichier en kilo-octets.
<Filesize Mb:x>	Taille du fichier en méga-octets.
<Filesize Gb:x>	Taille du fichier en giga-octets
<Filesize Tb:x>	Taille du fichier en téra-octets.

## Balises Checksum

Calcul du checksum du fichier. Les valeurs de checksum peuvent être utilisées pour vérifier le contenu d'un fichier et éviter la corruption.

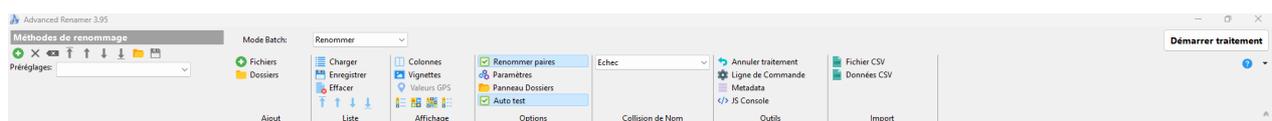
Balise	Explication
<MD5>	Valeur de somme de contrôle de fichier MD5.
<SHA1>	Valeur de somme de contrôle de fichier SHA-1.
<SHA256>	Valeur de somme de contrôle de fichier SHA-256.

## Balises Exécutable

Balises pour extraire des informations des exécutables de programmes. À noter, fonctionnera uniquement avec les exécutables Windows.

Balise	Observation
<Exe Product> <i>Nouveauté dans la version 3.94</i>	Nom du produit, par exemple "Advanced Renamer"
<Exe Version> <i>New in version 3.95</i>	Version du produit, par exemple « 3.95 »
<Exe VersionMajor> <i>Nouveauté dans la version 3.95</i>	Sera "3" pour la version "3.95"
<Exe VersionMinor> <i>Nouveauté dans la version 3.95</i>	Sera "95" pour la version "3.95"
<Exe FileVersion> <i>Nouveauté dans la version 3.94</i>	Version du fichier, généralement plus longue, incluant une version de build, par exemple "3.95.03.0".
<Exe Company> <i>Nouveauté dans la version 3.94</i>	L'entreprise qui a créé le programme
<Description> <i>Nouveauté dans la version 3.94</i>	Une description de ce que le programme fait.

## Démarrer le traitement



Advanced Renamer a été initialement conçu pour renommer en masse des fichiers et des dossiers. À partir de la version 3.0, il est également possible de déplacer et de copier des fichiers en utilisant la même technologie de nommage. La boîte déroulante du mode par lots se trouve au-dessus des fichiers. Lorsque le mode copier ou déplacer est sélectionné, un champ d'édition apparaît à droite. Ce champ sert à spécifier le dossier de sortie. L'astuce, c'est que les tags connus des méthodes de renommage peuvent aussi être utilisés ici. Toute partie de dossier non existante sera créée lorsque le fichier sera déplacé ou copié.

Exemple d'utilisation :

Quand le motif ci-dessous est utilisé, tous les fichiers seront situés dans un dossier basé sur la date de création initiale du fichier.

c:\temp\output\<Année de création>\<Mois de création>

Les balises [<Substr>](#) et [<RSubstr>](#) sont particulièrement utiles ici.

## Colonnes

Quand vous faites un clic droit sur l'en-tête d'une colonne, un menu contextuel apparaît. Dans ce menu, vous pouvez choisir les colonnes que tu veux afficher.

Note : La colonne Nom ne peut pas être supprimée.

Si vous voulez que les colonnes soient affichées dans un ordre différent, vous pouvez glisser les en-têtes de colonnes à de nouvelles positions. Toutes les colonnes, sauf celle du Nom, peuvent être déplacées. Vous pouvez aussi trier le contenu des colonnes en cliquant dessus. Si vous cliquez une nouvelle fois, cela triera dans l'ordre inverse.

Note : Toutes les colonnes ne peuvent pas être triées.

Note : Lorsque vous ajoutez de nouveaux fichiers, ils ne seront pas triés automatiquement.

Les colonnes peuvent être déplacées quand il n'y a pas de fichiers dans la liste et quand il y en a. Mais il est recommandé de configurer les colonnes avant d'ajouter des fichiers pour obtenir de meilleures performances.

Si vous cliquez sur l'option Personnaliser dans la liste, vous verrez la boîte de dialogue de personnalisation des colonnes (illustrée ci-dessous). vous pouvez utiliser cette boîte pour un contrôle plus facile des colonnes. Utiliser cette boîte augmentera également la performance des réglages des colonnes.

Utilisez les cases à cocher dans la liste des colonnes pour définir si une colonne doit être affichée ou non. Utilisez les 4 boutons (Haut, Monter, Descendre, Bas) pour déplacer les éléments.

Note : La colonne Nom ne peut pas être déplacée.

À gauche, vous pouvez choisir parmi différents ensembles de colonnes prédéfinis. Cliquez sur l'un d'eux et les réglages pour cet ensemble de colonnes seront affichés dans la liste des colonnes.

Il est aussi possible d'utiliser le bouton Enregistrer pour sauvegarder un nouvel ensemble basé sur tes réglages. Quand vous cliques sur le bouton Enregistrer, on vous demande un nom pour l'ensemble de colonnes. Tapez un nouveau nom si vous voulez le sauvegarder comme un nouvel ensemble ou tape un nom existant pour écraser un ensemble de colonnes existant.



## Automatisation en ligne de commande

Si vous devez effectuer des lots automatiquement, comme dans un environnement serveur, vous pouvez utiliser l'outil d'automatisation en ligne de commande. Cet outil permet d'exécuter un lot défini par un fichier de méthode de lot précédemment enregistré.

Dans le dossier Advanced Renamer, tu trouveras le fichier arenc.exe. Lance un shell et exécute arenc.exe avec l'option -h pour obtenir des informations supplémentaires.

```
Syntax: arenc [options]
```

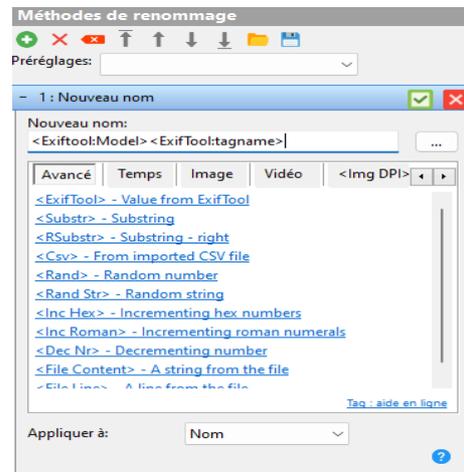
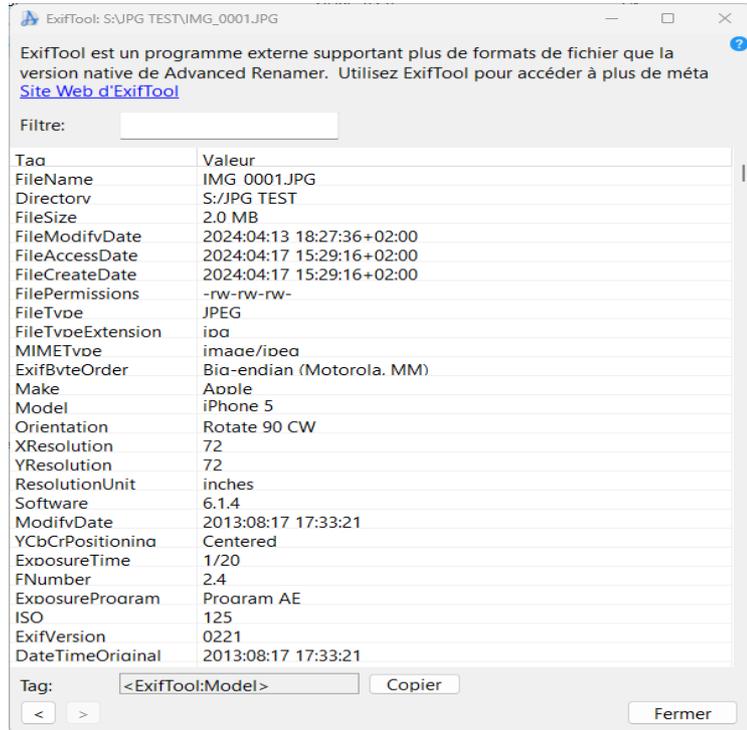
```
Example: arenc -e batch.aren -p "c:\temp"
```

```
-h, -help: Affichage de l'aide.
-v, -verify : Vérifie les résultats. Teste uniquement le lot..
-e, -execute <method list file> : Exécute le fichier liste de méthodes par lot.
-t, -type <files|folders> : Exécute un lot sur des fichiers ou des dossiers. Par
défaut: files.
-p, -path <folder path> : Dossier pour effectuer le traitement par lots. Ne peut pas
être utilisé avec -i.
-s, -subs : Ajoute aussi les éléments des sous-dossiers. Seulement avec -p.
-i, -items <items file> : Fichier contenant des fichiers ou dossiers pour exécuter un
lot sur. Ne peut pas être utilisé avec -p.
-f, -files <file1;file2...> : Liste de fichiers (séparés par ;) pour effectuer le
traitement par lots. Ne peut pas être utilisé avec -u or -p.
-o, -order <column> : Colonne pour trier les éléments par défaut: filename. Pour plus
d'infos, tapez: arenc help order.
-od, -orderdesc : Commandez dans l'ordre inverse.
-l, -log <log file> : File to output batch result to.
-m, -mode <rename|copy|move> : Mode par lots. Par défaut: rename.
-d, -destination <destination folder> : Dossier de destination lors de l'utilisation -
m copier ou -m déplacer.
-msk, -mask <mask1;mask2...> : Effectue le traitement par lots uniquement sur les
fichiers correspondant à ce masque. Uniquement avec -p.
-r, -regex : Effectue le traitement par lots uniquement sur les fichiers correspondant
à cette expression régulière. Uniquement avec... -p.
```

## ExifTool

ExifTool est un programme de Phil Harvey ([exiftool.org](http://exiftool.org)) distribué avec Advanced Renamer pour créer un support pour plus de formats de fichiers comme les fichiers bruts d'appareil photo, les documents, les fichiers zip, etc. ExifTool prend en charge plus de formats et plus de balises qui peuvent être utilisés pour renommer en masse les fichiers via Advanced Renamer.

Les valeurs des balises peuvent être examinées en sélectionnant un fichier et en bas de l'écran, en cliquant sur le bouton ExifTool [Fileinfo box](#). D'ici, vous pouvez copier une balise `<ExifTool:>` et la coller dans une méthode de votre choix..



Au moment de la rédaction [ExifTool prend en charge](#) les formats de fichiers suivants:

3FR  
3G2, 3GP2  
3GP, 3GPP  
ACR  
AFM, ACFM, AMFM  
AI, AIT  
AIFF, AIF, AIFC  
APE

Hasselblad RAW  
3rd Gen. Partnership Project 2 audio/video  
3rd Gen. Partnership Project audio/video  
American College of Radiology ACR-NEMA  
Adobe [Composite/Multiple Master] Font Metrics  
Adobe Illustrator [Template]  
Audio Interchange File Format [Compressed]  
Monkey's Audio

ARW	Sony Alpha RAW
ASF	Microsoft Advanced Systems Format
AVI	Audio Video Interleaved
BMP, DIB	Windows BitMaP / Device Independent Bitmap
BTF, TIFF, TIF	BigTIFF
CHM	Microsoft Compiled HTML format
COS	Capture One Settings
CR2	Canon RAW 2
CRW, CIFF	Canon RAW Camera Image File Format
CS1	Sinar CaptureShop 1-shot RAW
DCM, DC3, DIC, DICM	DICOM - Digital Imaging and Communications in Medicine
DCP	DNG Camera Profile
DCR	Kodak Digital Camera RAW
DFONT	Macintosh Data Fork Font
DIVX	DivX media format
DJVU, DJV	DjVu image
DNG	Digital Negative
DOC, DOT	Microsoft Word Document/Template
DOCX, DOCM	Office Open XML Document [Macro-enabled]
DOTX, DOTM	Office Open XML Document Template [Macro-enabled]
DYLIB	Mac OS X Mach-O executable and library files
DV	Digital Video
DVB	Digital Video Broadcasting
EIP	Capture One Enhanced Image Package
EPS, EPSF, PS	[Encapsulated] PostScript Format
ERF	Epson RAW Format
EXE, DLL	DOS/Windows executable and library files
EXIF	Exchangable Image File Format metadata
EXR	Open EXR
F4A, F4B, F4P, F4V	Adobe Flash Player 9+ Audio/Video
FFF	Hasselblad Flexible File Format
FLA	Macromedia/Adobe Flash project
FLAC	Free Lossless Audio Codec
FLV	Flash Video
FPX	FlashPix image
GIF	Compuserve Graphics Interchange Format
GZ, GZIP	GNU ZIP compressed archive
HDP, WDP	Windows HD Photo / Media Photo
HDR	Radiance RGBE High Dynamic-Range
HTML, HTM, XHTML	[Extensible] HyperText Markup Language
ICC, ICM	International Color Consortium color profile
IDML	Adobe InDesign Markup Language
IIQ	Phase One Intelligent Image Quality RAW
IND, INDD, INDT	Adobe InDesign Document/Template
INX	Adobe InDesign Interchange
ITC	iTunes Cover Flow artwork
J2C, JPC	JPEG 2000 codestream
JP2, JPF, J2K, JPM, JPX	JPEG 2000 image [Compound/Extended]
JPEG, JPG	Joint Photographic Experts Group image
K25	Kodak DC25 RAW
KDC	Kodak Digital Camera RAW
KEY, KTH	Apple iWork '09 Keynote presentation/Theme

LA	Lossless Audio
LNK	Microsoft Shell Link
M2TS, MTS, M2T, TS	MPEG-2 Transport Stream
M4A, M4B, M4P, M4V	MPEG-4 Audio/Video
MEF	Mamiya Electronic Format
MIE	Meta Information Encapsulation
MIFF, MIF	Magick Image File Format
MKA, MKV, MKS	Matroska Audio/Video/Subtitle
MOS	Creo Leaf Mosaic
MOV, QT	Apple QuickTime Movie
MP3	MPEG-1 layer 3 audio
MP4	Motion Picture Experts Group version 4
MPC	Musepack Audio
MPEG, MPG, M2V	Motion Picture Experts Group version 1 or 2
MPO	Extended Multi-Picture format
MQV	Sony Mobile QuickTime Video
MRW	Minolta RAW
MXF	Material Exchange Format
NEF	Nikon Electronic Format
NMBTEMPLATE	Apple iWork '09 Numbers Template
NRW	Nikon RAW
NUMBERS	Apple iWork '09 Numbers spreadsheet
ODB, ODC, ODF, ODG, ODI, ODP, ODS, ODT	Open Document Database/Chart/Formula/Graphics/ Image/Presentation/Spreadsheet/Text
OFR	OptimFROG audio
OGG, OGV	Ogg bitstream container
ORF	Olympus RAW Format
OTF	Open Type Font
PAC	Lossless Predictive Audio Compression
PAGES	Apple iWork '09 Pages document
PCD	Kodak Photo CD Image Pac
PDF	Adobe Portable Document Format
PEF	Pentax Electronic Format
PFA, PFB	PostScript Font ASCII/Binary
PFM	Printer Font Metrics
PGF	Progressive Graphics File
PICT, PCT	Apple Picture file
PMP	Sony DSC-F1 Cyber-Shot image
PNG, JNG, MNG	Portable/JPEG/Multiple-image Network Graphics
PPM, PBM, PGM	Portable Pixel/Bit/Gray Map
PPT, PPS, POT	Microsoft PowerPoint Presentation/Slideshow/Template
POTX, POTM	Office Open XML Presentation Template [Macro-enabled]
PPSX, PPSM	Office Open XML Presentation Slideshow [Macro-enabled]
PPTX, PPTM	Office Open XML Presentation [Macro-enabled]
PSD, PSB	PhotoShop Drawing / Large Document
PSP, PSPIMAGE	Paint Shop Pro
QTIF, QTI, QIF	QuickTime Image File
RA	Real Audio
RAF	FujiFilm RAW Format
RAM, RPM	Real Audio/Plug-in Metafile
RAR	RAR Archive
RAW	Kyocera Contax N Digital RAW

RAW	Panasonic RAW
RIFF, RIF	Resource Interchange File Format
RM, RV, RMVB	Real Media/Video [Variable Bitrate]
RSRC	Mac OS Resource
RTF	Rich Text Format
RW2	Panasonic RAW 2
RWL	Leica RAW
RWZ	Rawzor compressed image
SO	Unix ELF executable and Shared Object files
SR2	Sony RAW 2
SRF	Sony RAW Format
SRW	Samsung RAW format
SVG	Scalable Vector Graphics
SWF	Shockwave Flash
THM	Canon Thumbnail
THMX	Office Open XML Theme
TIFF, TIF	Tagged Image File Format
TTF, TTC	True Type Font/Collection
VOB	Video Object
VRD	Canon DPP Recipe Data
VSD	Microsoft Visio Drawing
WAV	Windows digital audio WAVEform
WEBM	Google Web Movie
WEBP	Google Web Picture
WMA, WMV	Windows Media Audio/Video
WV	WavePack lossless audio
X3F	Sigma/Foveon RAW
XCF	GIMP native image format
XLS, XLT	Microsoft Excel Spreadsheet/Template
XLSX, XLSM, XLSB	Office Open XML Spreadsheet [Macro-enabled/Binary]
XLTX, XLTM	Office Open XML Spreadsheet Template [Macro-enabled]
XMP	Extensible Metadata Platform sidecar file
ZIP	ZIP archive

## Renommer les paires

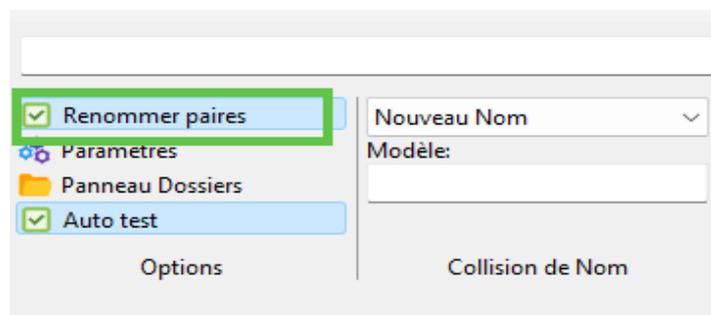
Dans le menu du programme, vous pouvez activer le renommage par paires de fichiers. Cela garantira que les paires de fichiers restent associées.

Alors, c'est quoi une paire de fichiers ? Une paire de fichiers, c'est quand deux fichiers ou plus se trouvent dans le même dossier et diffèrent par l'extension. Voici une paire de fichiers :

Img\_001.jpg  
Img\_001.tif

This is tree pairs:

Img\_00A.jpg  
Img\_00A.tif  
Img\_00B.jpg



Img\_00B.tif  
 Img\_00C.jpg  
 Img\_00C.tif

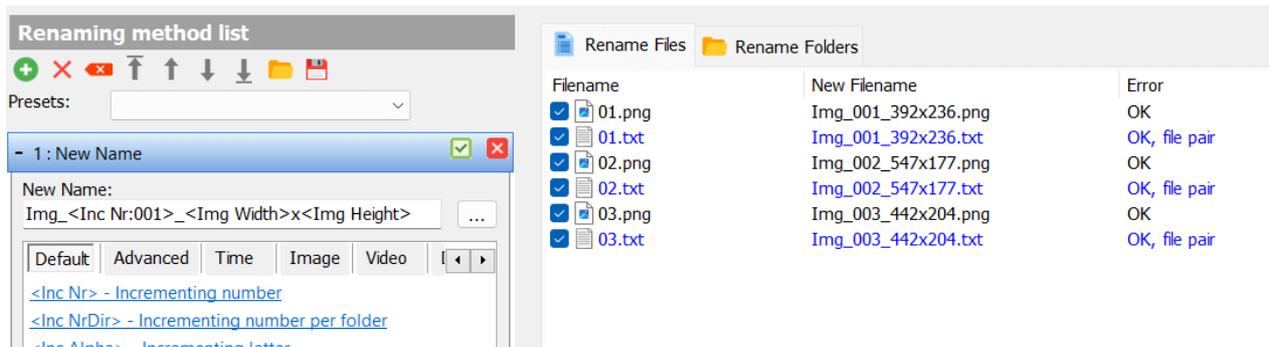
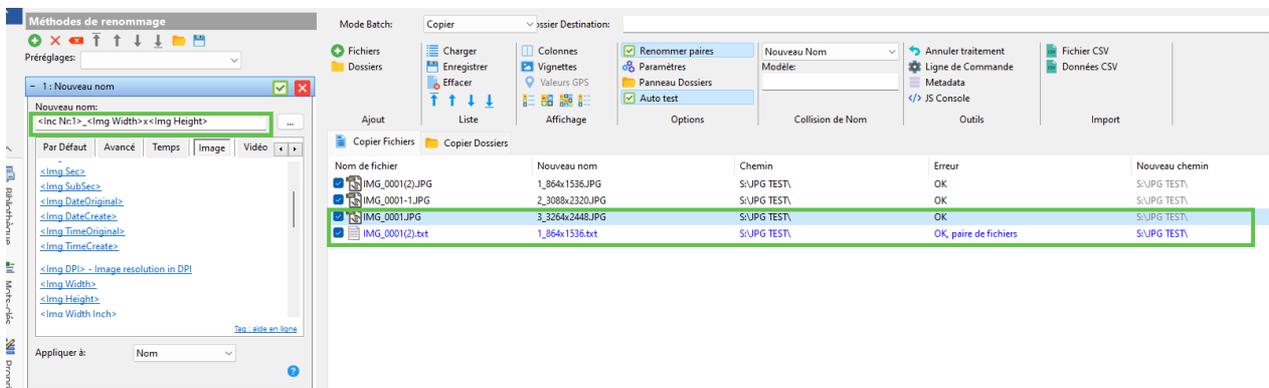
Les paires de fichiers sont courantes lorsqu'on travaille avec des fichiers d'images, où la même image peut exister dans différents formats. Certaines caméras peuvent produire à la fois un fichier JPEG et un fichier RAW. C'est aussi courant pour les fichiers vidéo.

Vous pouvez aussi utiliser ce mode pour transférer les métadonnées d'un fichier média vers un fichier associé. Imaginez utiliser ce schéma dans la [Méthode Nom](#):  
 Img\_<Img Width>x<Img Height>\_<Inc Nr:002>

Pour cette paire:  
 Picture\_2027.jpg  
 Picture\_2027.txt

Le résultat sera:  
 Img\_2000x1000\_002.jpg  
 Img\_2000x1000\_002.txt

Note, le fichier média doit être placé avant le fichier associé dans la liste.



## Raccourcis clavier

Raccourci	Explication
F1	Montre ce guide d'utilisation
F2	Remplacer le nouveau nom de fichier des éléments sélectionnés
F5	Rafraîchis la liste
F9	Lance le traitement
Del	Supprime le(s) fichier(s) sélectionné(s) de la liste.
Ins	Ajoute des fichiers à la liste.

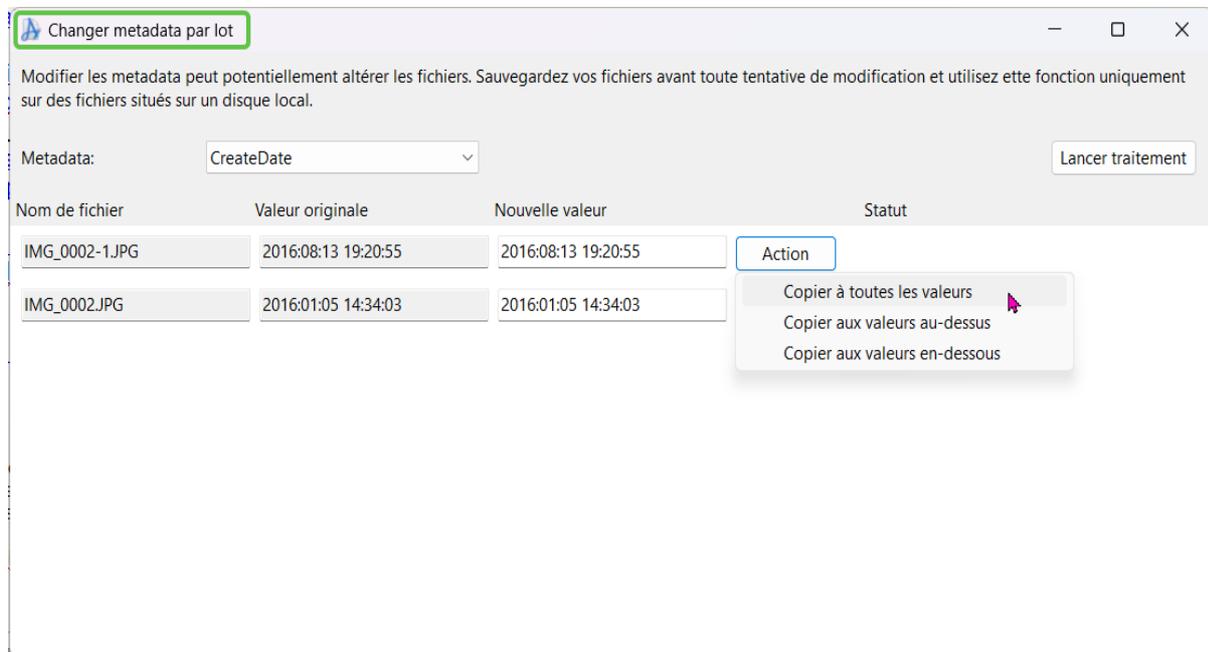
Ctrl + Alt + Up	Déplacer le(s) fichier(s) sélectionné(s) vers le haut
Ctrl + Alt + Down	Déplacez le(s) fichier(s) sélectionné(s) vers le bas.

## Écrire les métadonnées

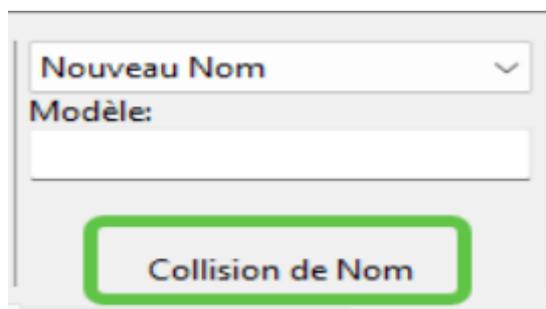
Vous pouvez utiliser la fonctionnalité d'écriture de métadonnées pour modifier les métadonnées existantes des fichiers. Sélectionnez Metadata dans le menu Outils et vous verrez la fenêtre ci-dessous. Choisissez la balise à modifier et remplissez la valeur de "Nouvelle valeur". Lorsque vous avez terminé, cliquez sur "lancer traitement".

Si tous les fichiers doivent avoir la même valeur, vous pouvez cliquer sur le bouton d'action et sélectionner "Copier à toutes les valeurs".

**Note!** Vous ne pouvez modifier que les champs de métadonnées, tels que les métadonnées Exif, qui possèdent déjà des valeurs. Vous ne pouvez pas ajouter de nouveaux champs. Il est recommandé de sauvegarder tous les fichiers avant d'exécuter un lot d'écriture de métadonnées. Veuillez également noter que cela fonctionnera uniquement avec certains formats de fichiers et ne fonctionnera pas avec les tags ID3 dans les fichiers MP3.



## Collision de Nom



Lors de la création de nouveaux noms, il y a un risque que deux fichiers se retrouvent avec le même nom. Le comportement par défaut est d'échouer et de ne pas renommer le fichier, mais vous pouvez modifier ce comportement en appliquant une règle de collision de noms différente. Les 4 règles sont décrites ci-dessous.

**Échec**

Ne laissez pas Advanced Renamer renommer des fichiers en cas de collision de noms. C'est le comportement par défaut.

**Numéroter automatiquement**

Ajouter un numéro incrémentiel regroupé par noms de fichiers similaires. Si les nouveaux noms résultants sont les suivants :

```
Foo.txt
Foo.txt
Bar.txt
Bar.txt
Bar.txt
```

Les noms corrigés seront :

```
Foo.txt
Foo_001.txt
Bar.txt
Bar_001.txt
Bar_002.txt
```

**Ajouter les fractions de seconde**

Ajouter la valeur Exif de la sous-seconde de l'image (si présente) aux fichiers portant le même nom.

**Ajouter un masque**

Lorsque vous utilisez cette règle de collision, une zone de texte vous permet de fournir un masque contenant des balises qui doivent être appliquées à la fin de tous les fichiers en cas de collision.

**Nouveau Nom**

Lorsqu'une collision est détectée, génère un nouveau nom complètement différent basé sur le modèle fourni dans la zone de texte.

## Expressions régulières

Un langage d'expressions régulières est un moyen puissant de manipuler des textes. Advanced Renamer prend en charge l'utilisation des expressions régulières pour la recherche de motifs et le remplacement dans plusieurs méthodes. L'utilisation de ces expressions est principalement destinée aux utilisateurs avancés et aux personnes ayant une expérience en programmation, mais apprendre les bases s'avérera très enrichissant. Une bibliothèque standard appelée PCRE est utilisée, ce qui signifie que les personnes ayant des connaissances préalables de cette bibliothèque se sentiront comme chez elles. Ceux qui apprennent cela pour la première fois pourront également utiliser les compétences dans d'autres outils similaires.

Cette page va essayer de te donner des connaissances de base sur l'utilisation des expressions régulières dans le contexte du renommage de fichiers.

**Une expression régulière simple**

Une expression régulière contient des caractères normaux et des métacaractères. Les caractères normaux sont interprétés tels quels tandis que les métacaractères ont une signification spéciale. Commençons par une expression simple :

```
zip_\\d\\d\\d\\d
```

Étant donné l'expression ci-dessus, la correspondance résultante d'un nom de fichier "BayTower\_zip\_4500.txt" sera "zip\_4500". Le "d" est un métacaractère qui représente n'importe quelle valeur numérique allant de 0 à 9. L'expression ci-dessus correspond à toute phrase commençant par "zip\_" suivie de 4 chiffres.

**Comment peut-on utiliser ça pour renommer ?**

La méthode la plus courante avec support des expressions régulières est la [Méthode Remplacer](#). Si vous tapez "zip\_\\d\\d\\d\\d" dans le premier champ de texte et "zip\_unknown" dans le second champ de texte, tout fichier contenant "zip\_" suivi de 4 chiffres aura cette expression remplacée par "zip\_unknown".

**Séquences**

Et si on ne sait pas combien de chiffres compose un code postal ? Et si certains fichiers contiennent "zip\_123" et d'autres "zip\_384739" ? L'expression mentionnée ci-dessus ne correspondra que s'il y a exactement 4 chiffres. Si on ne connaît pas le nombre de chiffres, on peut utiliser un autre métacaractère. Considère cette expression :

```
zip_\d+
```

Le plus + correspondra au caractère précédent une ou plusieurs fois, ce qui signifie que cette expression correspondra à "zip\_123", "zip\_1234" et "zip\_8000000".

### Regroupement

Il est possible de définir des sous-modèles à l'intérieur du modèle lui-même, ce qui s'avère très utile lors de l'utilisation de la méthode de remplacement. Un groupe est défini en encadrant une partie du modèle entre parenthèses (). Voici le modèle :

```
zip_(\d+)
```

Le match est exactement le même qu'avant sauf qu'on peut maintenant accéder à la valeur du sous-modèle dans un scénario de remplacement. Si dans la méthode de remplacement on met "\1\_zip" dans le deuxième champ de texte, le résultat montrera que les deux parties du nom de fichier ont changé de place. Si le nom de fichier contient "zip\_123", le nom de fichier contiendra "123\_zip" après que la méthode a été appliquée. La valeur du métacaractère spécial \1 est dans ce cas "123". Si plus d'un groupe est utilisé, le nom du groupe suivant sera \2.

### Un exemple plus avancé

Si on a un nom de fichier comme "Michael Jackson - Thriller.mp3" et qu'on veut le changer en "Thriller - Michael Jackson.mp3", on peut utiliser une expression régulière dans la méthode de remplacement comme ça :

Texte à remplacer : (.\*?) - (.\*?)

Remplacer par : \2 - \1

Dans ce cas, une notation familière est utilisée mais aussi deux nouveaux métacaractères. Le point correspond à n'importe quel caractère, chiffre ou non-chiffre. L'astérisque \* correspond au caractère précédent 0 fois ou plus. Le motif est composé de deux groupes similaires séparés par un -. Le premier groupe correspond à "Michael Jackson" et le place dans \1 tandis que le second groupe correspond à "Thriller" et le place dans \2. Comme le premier groupe est remplacé par la valeur du second et vice versa, les deux parties du nom de fichier échangent leur place.

### Métacaractères

\w	Caractère de mot [a-zA-Z_]
\W	Caractère non alphabétique [^a-zA-Z_]
\d	Caractère numérique [0-9]
\D	Caractère non numérique [^0-9]
.	N'importe quel caractère
^	Début de ligne (début de nom de fichier)
\$	Fin de ligne (fin de nom de fichier)
[...]	Caractères contenus dans la liste. Par exemple, [abcd].
[^...]	Caractères non contenus dans la liste. Par exemple, [^abcd]
(...)	Groupe de sous-motifs. Par exemple, (.*).
(... ...)	Alternance de groupes de sous-motifs. Par exemple, (\d* \D*)
*	Associer le caractère précédent ou le métacaractère 0 fois ou plus
+	Faire correspondre le caractère ou le métacaractère précédent 1 fois ou plus
?	Faire correspondre le caractère ou le métacaractère précédent 0 ou 1 fois.
{n}	Faire correspondre le caractère ou métacaractère précédent exactement n fois. Par exemple, \d{4}
{n,}	Fait correspondre le caractère précédent ou le métacaractère au moins n fois. Par exemple, \d{3,}
{n,m}	Fait correspondre le caractère précédent ou le métacaractère au moins n fois mais pas plus de m fois. Par exemple, \d{3,5}
\1	Valeur de sous-modèle 1 pour utilisation dans le remplacement basé sur des motifs.

## La liste

### Fichiers vs. Dossiers

Vous ne pouvez pas renommer les fichiers et les dossiers en même temps. Vous pouvez choisir entre la vue des fichiers ou la vue des dossiers en utilisant les deux boutons au-dessus de la liste.

#### Ajouter des fichiers

Il y a plusieurs façons d'ajouter des fichiers à la liste. Vous pouvez glisser les fichiers depuis l'Explorateur ou tout autre gestionnaire de fichiers. Vous pouvez aussi cliquer sur Ajouter dans la barre d'outils ou dans le menu clic droit, ou appuyer sur le bouton Insérer de votre clavier, et sélectionner les fichiers que vous voulez ajouter depuis la boîte de dialogue des fichiers ouverts.

#### Ajouter tous les fichiers dans un dossier

Vous pouvez aussi choisir de sélectionner tous les fichiers dans un dossier en cliquant d'abord sur Ajouter puis sur Dossier dans la barre d'outils. Une fenêtre comme celle à droite apparaîtra. Si vous voulez inclure tous les fichiers des sous-dossiers, cocher la case Inclure les sous-dossiers.

Utiliser la case Masque pour préciser les types de fichiers que tu veux ajouter. Si tu veux ajouter plus d'un type de fichier, tu peux les séparer par un point-virgule (par exemple, \*.jpg;\*.gif). Si tu veux ajouter tous les fichiers, laisse simplement le Masque vide.

Note : Ceci n'est pas possible lorsque vous êtes en vue Dossiers.

#### Ajouter des dossiers

Pour ajouter un dossier à la vue Dossiers, le mieux est de les glisser depuis l'Explorateur ou tout autre gestionnaire de fichiers. Une autre méthode est de cliquer sur Ajouter puis sur Dossier dans la barre d'outils. Cela revient au même que de faire un clic droit dans la liste et de choisir Ajouter ou simplement d'appuyer sur la touche Insérer de ton clavier.

#### Retirer des éléments

Pour retirer des éléments de la liste, il suffit de les sélectionner et de choisir Supprimer dans le menu contextuel du clic droit. Ou tu peux utiliser la touche Supprimer de ton clavier.

#### Déplacer des éléments

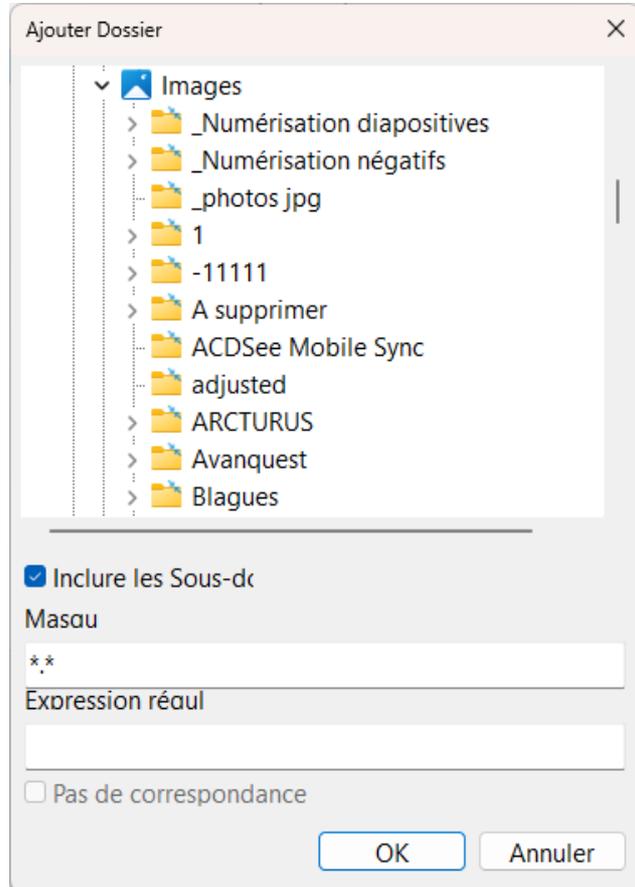
Il est aussi possible de déplacer les éléments à une autre position dans la liste. Il est seulement possible de glisser un élément vers une nouvelle position, mais si vous utilisez CTRL + HAUT ou BAS, vous pouvez déplacer tous les éléments sélectionnés soit vers le haut, soit vers le bas.

#### Sauvegarder liste

Si tu veux sauvegarder la liste pour plus tard, tu peux cliquer sur Liste -> Enregistrer dans la barre d'outils ou faire un clic droit et choisir Sauvegarder liste. La liste sera enregistrée dans un fichier texte standard, que vous pouvez ouvrir avec n'importe quel éditeur de texte.

#### Charger une liste

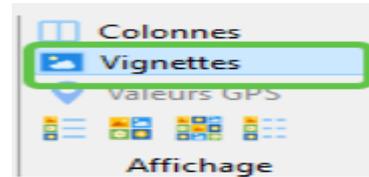
Pour charger une liste de fichiers, cliquez sur Liste -> Charger dans la barre d'outils ou faites un clic droit et choisissez Charger Liste. La liste n'a pas besoin d'être une liste enregistrée par Advanced Renamer. Vous pouvez écrire la liste dans n'importe quel éditeur de texte brut, l'enregistrer et la charger dans l'application.



## Mode vignette

Pour entrer et sortir du mode vignette, utilisez le bouton Vignette sur la barre d'outils. Le mode vignette est destiné au tri et au renommage des fichiers d'images en affichant l'image réelle au lieu de la petite icône dans la liste.

Vous pouvez utiliser la [Boîte de dialogue Paramètres](#) pour spécifier la taille de vos vignettes.

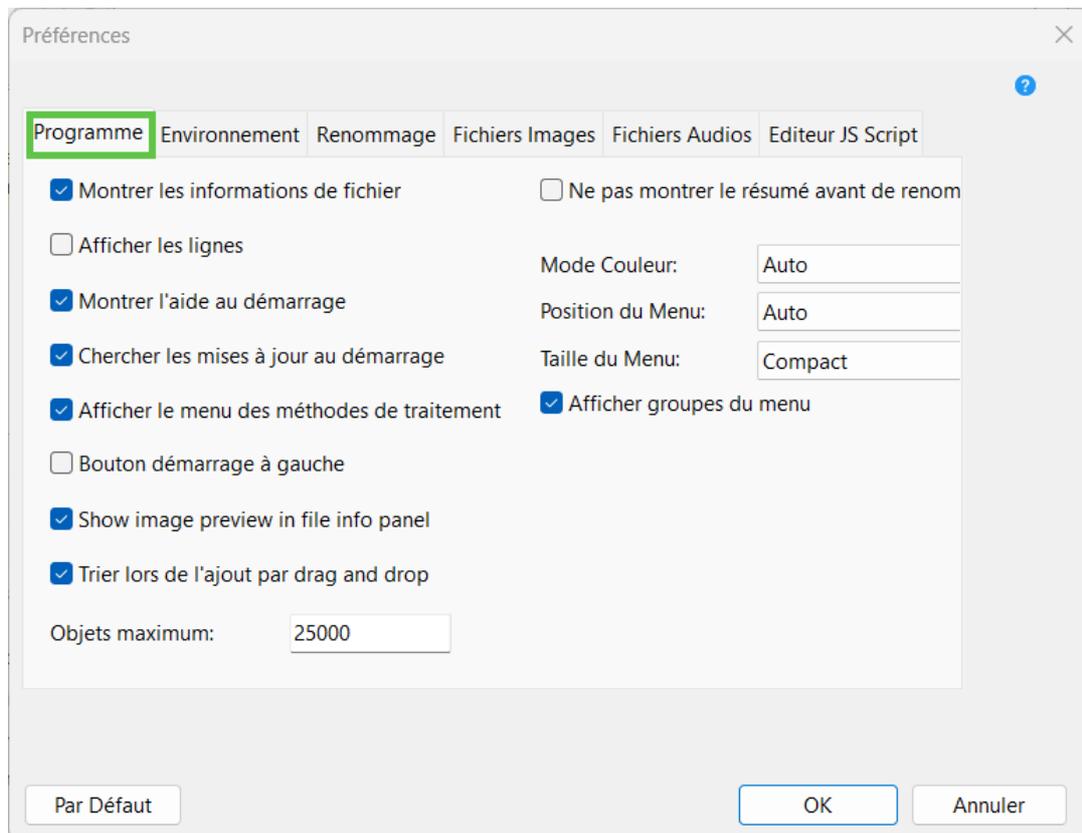


À côté du bouton Miniatures, il y a un bouton de sélection du style d'affichage. Ce bouton peut être utilisé pour modifier la manière dont les fichiers seront affichés dans la liste. Certaines vues sont plus adaptées pour trier les fichiers d'images que d'autres, mais affichent moins de détails.

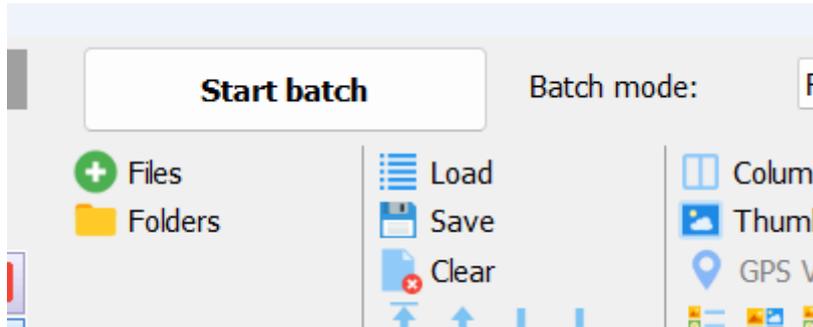
Soyez conscient que l'extraction des miniatures de tous les fichiers de la liste peut prendre du temps et solliciter le matériel informatique de votre ordinateur. Utiliser une liste trop importante en mode miniature peut ralentir Advanced Renamer et votre ordinateur.



## Paramètres-programme



### Montrer les informations de fichier



Si coché, le panneau d'informations du fichier en bas de la fenêtre principale de Advanced Renamer est affiché.

*Par défaut : Activé.*

### Afficher les lignes



Active ou désactive les lignes de grille pour la liste de fichiers et de dossiers.

*Par défaut : Désactivé.*

### Montrer l'aide au démarrage

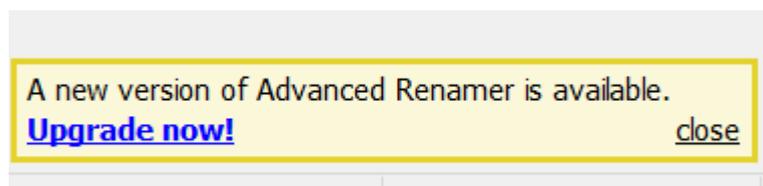


Affichera un bouton dans la grille pour un accès rapide à l'aide rapide lorsqu'il n'y a pas de fichiers dans la liste.

*Par défaut : Activé*

### Chercher les mises à jour au démarrage

Laisse Advanced Renamer vérifier automatiquement les mises à jour à chaque démarrage du programme. Un lien vers le site de téléchargement s'affichera en bas de la fenêtre principale lorsqu'une mise à jour sera



disponible.  
*Par défaut : Activé.*

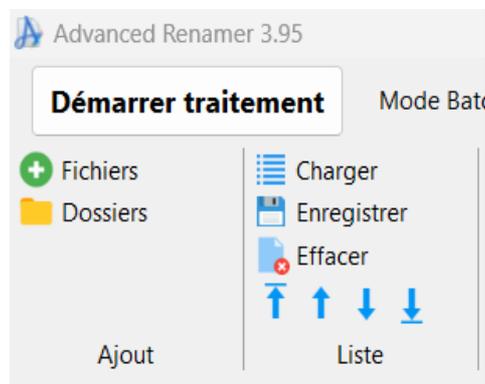
### Afficher le menu des méthodes de traitement

Détermine si la barre de boutons pour un accès rapide à l'ajout de méthodes doit être visible.  
*Par défaut : Activé.*

Ajouter une méthode		
Nouveau nom	Changer la casse	Déplacer
Tronquer	Supprimer le masque	Renommer
Remplacer	Insérer	Liste
Liste de substitution	Inversion	Rogner
Attributs	Date/Heure	Script
1 Objets	0 Erreurs	Etat: OK

### Bouton démarrage à gauche

Certains préfèrent le bouton "Démarrer Traitement" à gauche, d'autres à droite.  
 Choisissez votre position préférée.  
*Par défaut : Désactivé.*



### Show image preview in file info panel (Afficher l'aperçu de l'image dans le panneau d'informations du fichier)



Lorsque le panneau d'informations du fichier est actif et qu'un fichier image est sélectionné, un aperçu de l'image s'affiche dans le panneau.  
*Par défaut : Activé.*

### Trier lors de l'ajout par drag and drop

Choisis si le programme doit trier les fichiers lorsqu'ils sont ajoutés par glisser-déposer (option activée). Si désactivée, le programme ajoutera les fichiers dans l'ordre où ils sont sélectionnés à la source.  
*Par défaut : Activé.*

### Objets maximum:

Nombre maximal de fichiers ou de dossiers que le programme peut contenir dans la liste. Augmentez cette valeur si nécessaire. Ne peut pas être réglé sur un nombre inférieur à 25000. Attention, cela peut ralentir le

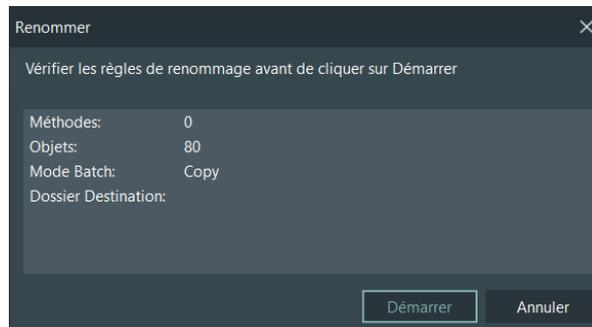
programme si la valeur est trop élevée.

Si vous recevez le message d'erreur "Impossible d'ajouter des fichiers. Vous ne pouvez pas charger plus de 25000 éléments dans la liste" lors de l'ajout de fichiers, vous devriez envisager d'augmenter cette valeur. Par défaut : 25000.

### Ne pas montrer le résumé avant le renommage

Si coché, le programme ne montrera pas de fenêtre de confirmation avant de lancer le lot avec le bouton Démarrer le lot. Il démarrera simplement le lot sans aucun avertissement ni confirmation.

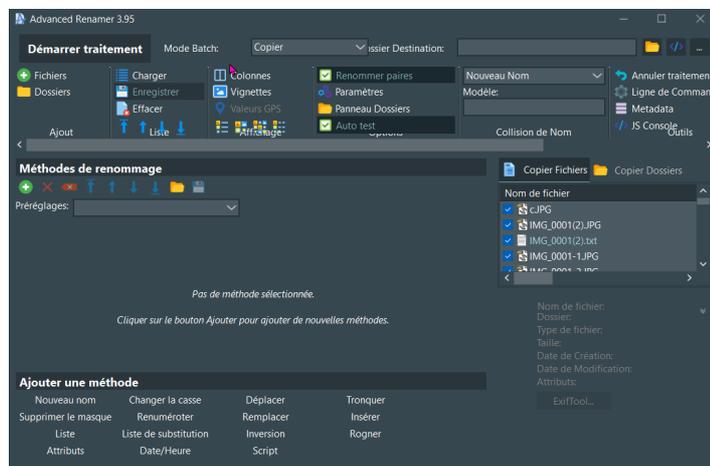
Par défaut : Désactivé.



### Mode couleur:

Choisis entre l'interface utilisateur visuelle sombre ou claire. En mode Auto, le programme sélectionnera le mode choisi dans les paramètres Windows.

Par défaut : Auto



### Position du Menu:

Définis où la barre d'outils principale du programme doit être positionnée. Choisis "Haut de la fenêtre" pour avoir le menu tout en haut de la fenêtre, s'étendant sur toute la largeur de l'écran. L'option "Haut de la liste" placera le menu juste au-dessus de la liste, mais à droite du panneau des méthodes. Lorsque réglé sur Auto, le programme positionnera le menu en haut de la liste, à moins que la fenêtre ne soit trop étroite, auquel cas il le déplacera automatiquement en haut de la fenêtre.

Par défaut : Auto

### Taille du Menu

:

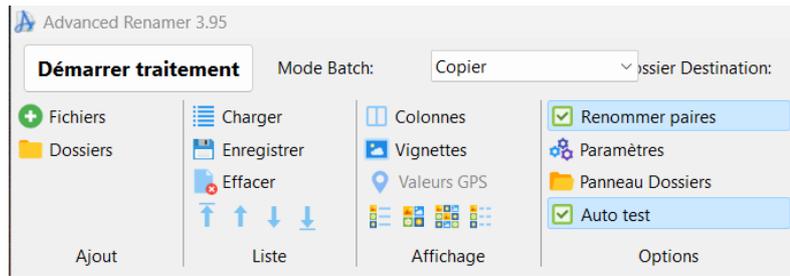
Super Affiche uniquement une fine comp barre de menu avec des menus act: déroulants représentant chaque groupe de boutons. C'est l'agencement qui permet de gagner le plus d'espace..

Comp Affiche le menu du programme act: dans l'état par défaut, avec juste un petit espace entre chaque élément du menu.

### Super compact



### Compact



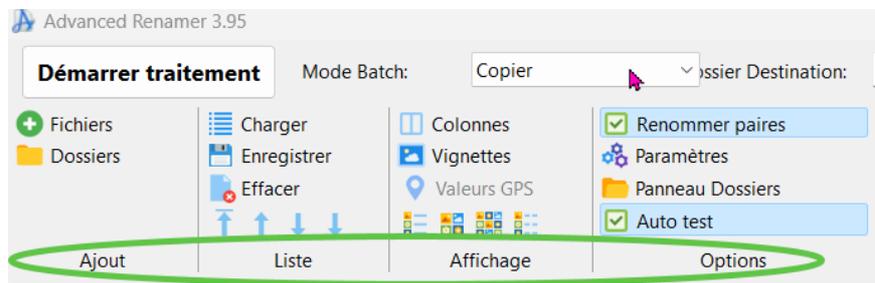
Normal: Le même que Compact mais avec plus d'espace entre les éléments du menu.

Default: Compact

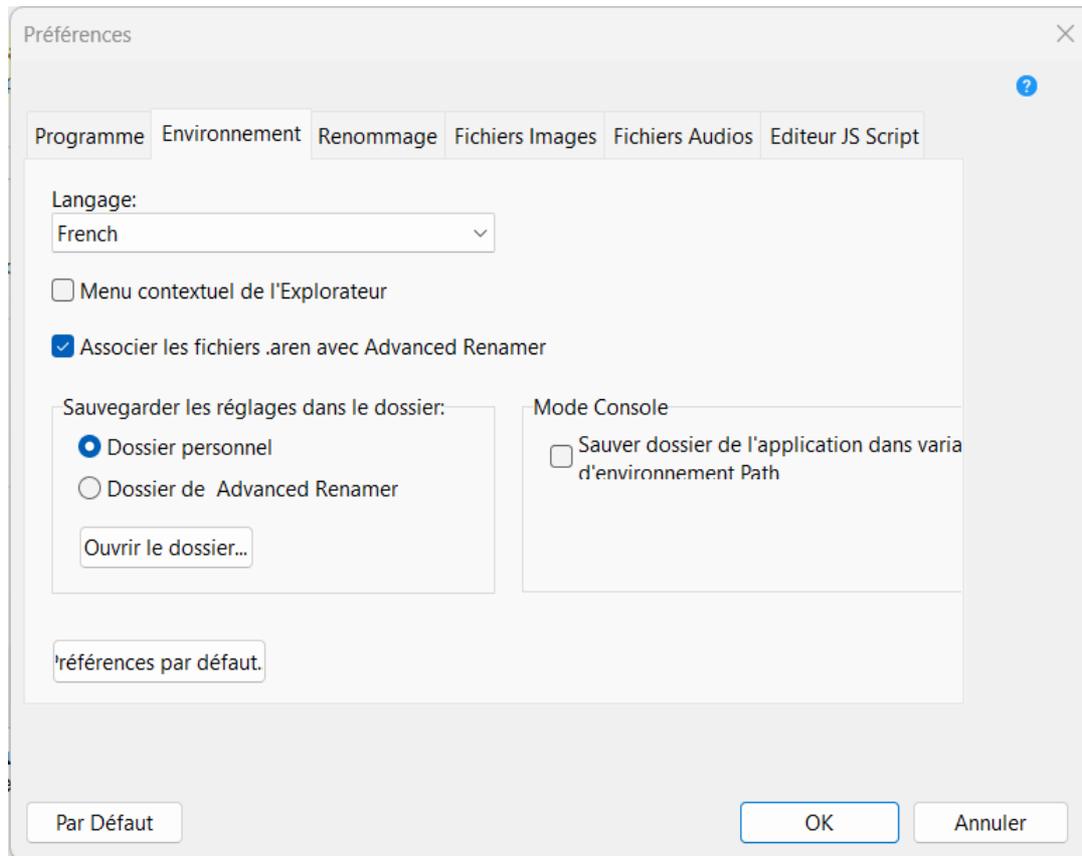
### Afficher groupes du Menu

Détermine si les noms des groupes de boutons doivent être visibles lorsque la taille du menu est réglée sur Compact ou Normal. Désactivez cette option pour économiser de l'espace vertical dans le menu, laissant ainsi plus de place pour les éléments de la liste.

Par défaut: Activé



## Paramètres-Environnement



### Menu contextuel de l'Explorateur

Lorsqu'activé, vous pourrez ajouter des fichiers et des dossiers dans l'Explorateur Windows en cliquant simplement avec le bouton droit sur les éléments.

Par défaut : Désactivé.

### Associer les fichiers .aren avec Advanced Renamer

Les fichiers nommés .aren contenant des préférences de renommage peuvent être ouverts avec Advanced Renamer. Si cochés, ces fichiers chargeront les préférences du fichier lors de leur exécution.

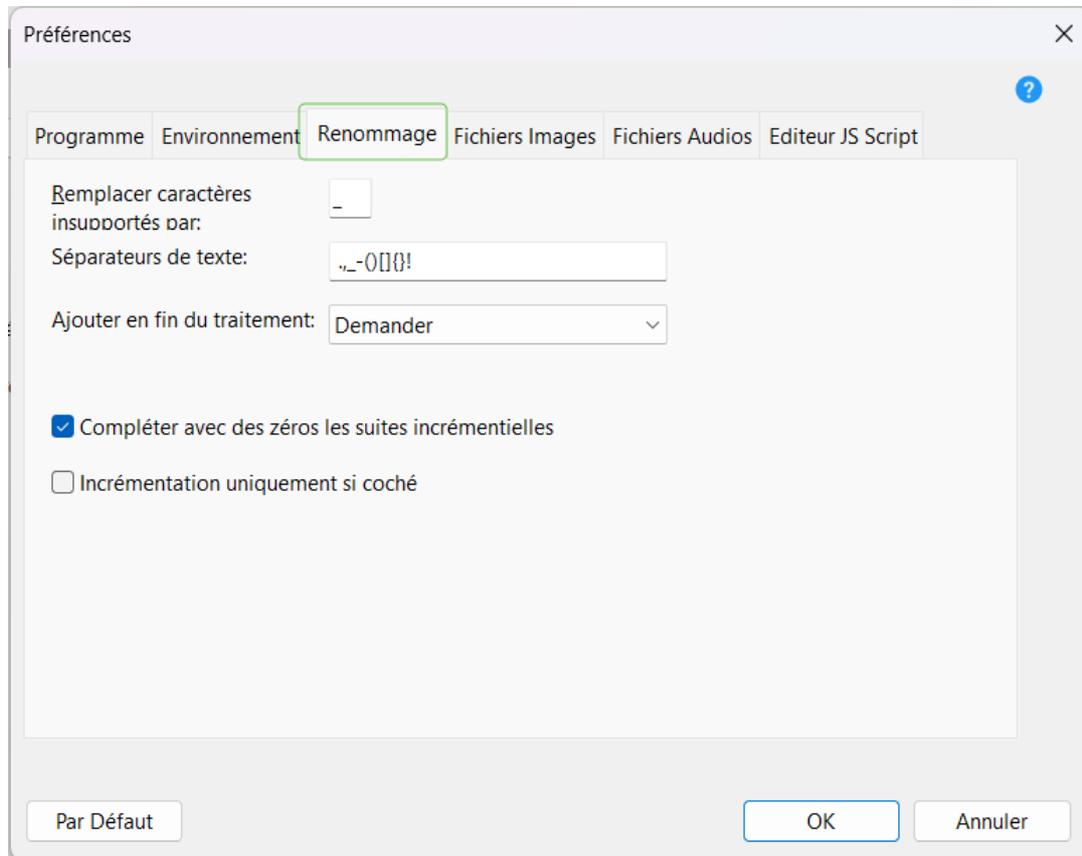
Par défaut : Activé.

### Sauvegarder les réglages dans le dossier

Ces fichiers servent à sauvegarder tes paramètres personnels. Normalement, les fichiers se trouvent dans un dossier d'application dans le dossier de compte utilisateur. Si tu préfères, tu peux stocker les fichiers là où se trouve aren.exe (l'exécutable de Advanced Renamer). C'est le réglage utilisé lorsque tu utilises le programme en configuration portable.

*Par défaut : Lors de l'utilisation de l'installateur : Dossier personnel, lors de l'utilisation de la version portable : Même dossier que aren.exe.*

## Paramètres-Renommage



### Remplacer caractères insupportés:

Détermine par quels caractères les caractères non pris en charge dans les balises [Audio](#) doivent être remplacés.

Les balises ID3 incluent souvent des caractères invalides pour les noms de fichiers, par exemple : or /.

Par défaut: \_

### Séparateur de texte:

Certaines fonctionnalités agissent sur les mots d'un nom de fichier. La [Méthode Nouvelle casse](#) peut modifier la casse de la première lettre de chaque mot, et la [Balise word](#) peut être utilisée pour insérer un mot du nom de fichier dans un autre emplacement du nom de fichier. Utilisez ce champ de texte pour modifier les caractères utilisés pour séparer les mots.

Par défaut: . ,\_-()[]{}!

### Ajouter en fin de traitement:

Configurez ce que Advanced Renamer doit faire une fois le traitement terminé. Lorsqu'il est réglé sur Demander, une fenêtre avec quatre choix s'affichera après la fin du traitement.

Par défaut: Demander

### Compléter avec des zéros les suites incrémentielles:

Lorsqu'activés, les nombres produits par [Inc Nr](#) et [Inc NrDir](#) présenteront des zéros non significatifs en tête. Le nombre de zéros dépendra du nombre d'éléments dans la liste ou du nombre de fichiers dans le dossier, selon la balise utilisée.

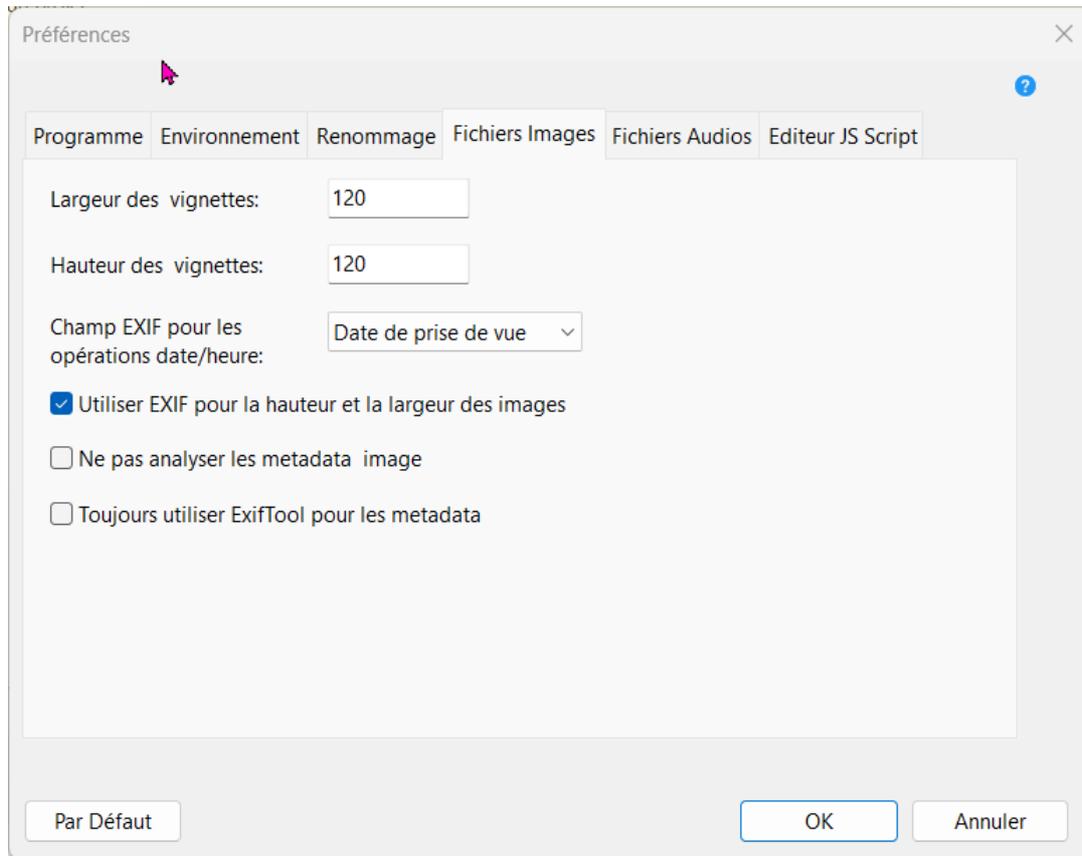
Par défaut: Activé

### Incréméntation uniquement si coché:

Si vous cochez la balise [Inc Nr](#), l'incréméntation ne se fera que pour les éléments de la liste pour lesquels la case est cochée.

Par défaut: Désactivé

## Paramètres-Fichiers Images



### Vignettes Largeur & Hauteur

Cela indique les dimensions des miniatures lorsque Advanced Renamer est en mode vignette. Le mode vignette fonctionne avec tous les fichiers, mais est vraiment utile uniquement pour trier et renommer des images.

Par défaut : Largeur : 120 Hauteur : 120

### Champs EXIF pour les opérations date/heure

Les fichiers images peuvent contenir jusqu'à trois horodatages différents stockés dans les informations Exif. Utilisez cette option pour choisir quelle valeur vous voulez qu'Advanced Renamer utilise lors de la lecture des informations du fichier.

La valeur "Date prise de vue" est un champ calculé qui essaie plusieurs champs courants dans un ordre prioritaire.

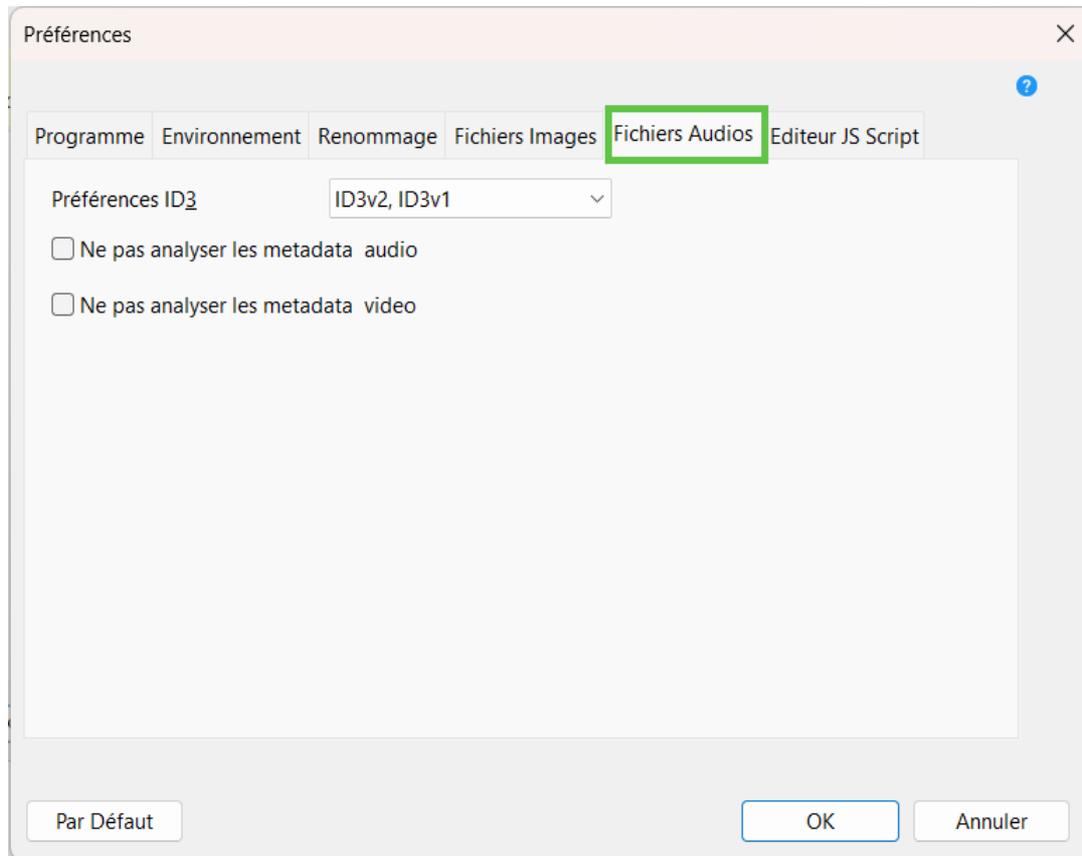
Par défaut : Date prise de vue

### Utiliser EXIF pour la hauteur et la largeur des images

Si activé, le programme cherchera la largeur et la hauteur de l'image dans la partie EXIF du fichier image. Si aucune information EXIF n'est trouvée, Advanced Renamer ouvrira l'image pour déterminer les dimensions de l'image. Si cette fonctionnalité est désactivée, le programme ouvrira toujours le fichier image pour trouver la largeur et la hauteur, ce qui est plus lent que d'utiliser l'EXIF. L'EXIF est principalement utilisé sur les images JPEG prises avec un appareil photo numérique.

Par défaut : Activé

## Paramètres-Fichiers Audios



### Préférence ID3

Choisissez dans quel ordre Advanced Renamer doit rechercher les tags ID3 dans les fichiers musicaux.

*Par défaut : ID3v2, ID3v1.*

### Ne pas analyser les metadata audio

Définissez ceci pour ignorer l'analyse des métadonnées des fichiers musicaux. Peut être utilisé pour accélérer l'ajout de fichiers.

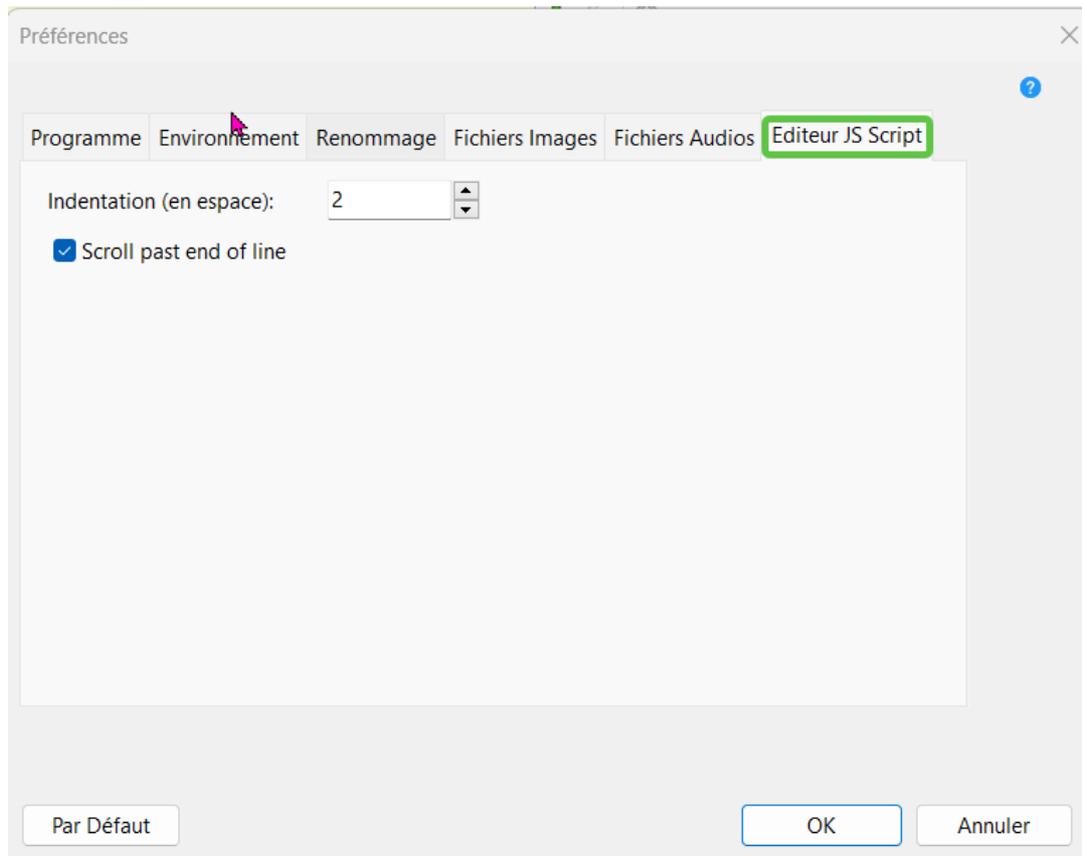
*Par défaut : Désactivé.*

### Ne pas analyser les metadata vidéo

Définissez ceci pour sauter l'analyse des métadonnées des fichiers vidéo. Peut être utilisé pour accélérer l'ajout de fichiers.

*Par défaut : Désactivé.*

## Éditeur JS Script



Ces paramètres s'appliquent à toutes les fenêtres d'éditeur utilisant JavaScript.

### Indentation (en espaces)

Tous les retraits de tabulation sont convertis en espaces. Modifie cette valeur pour le nombre d'espaces que tu préfères.

Par défaut : 2

### Scroll past end of line (Faire défiler après la fin de la ligne)

Autorise le curseur de texte à dépasser le dernier caractère d'une ligne dans l'éditeur.

Par défaut : Activé.

## Fichiers issus de l'importation CSV

Avec la fenêtre d'importation CSV, vous pouvez importer à la fois des fichiers et de nouveaux noms de fichiers dans Advanced Renamer.

### Nom de fichier

Le fichier csv peut être un fichier précédemment enregistré par Advanced Renamer ou créé dans un programme comme Microsoft Excel ou LibreOffice..

### Dossier racine des fichiers

Si le fichier csv ne contient pas les chemins absolus des fichiers originaux, tu peux utiliser ce contrôle pour définir un chemin de base commun pour les fichiers.

### Séparateur de colonne

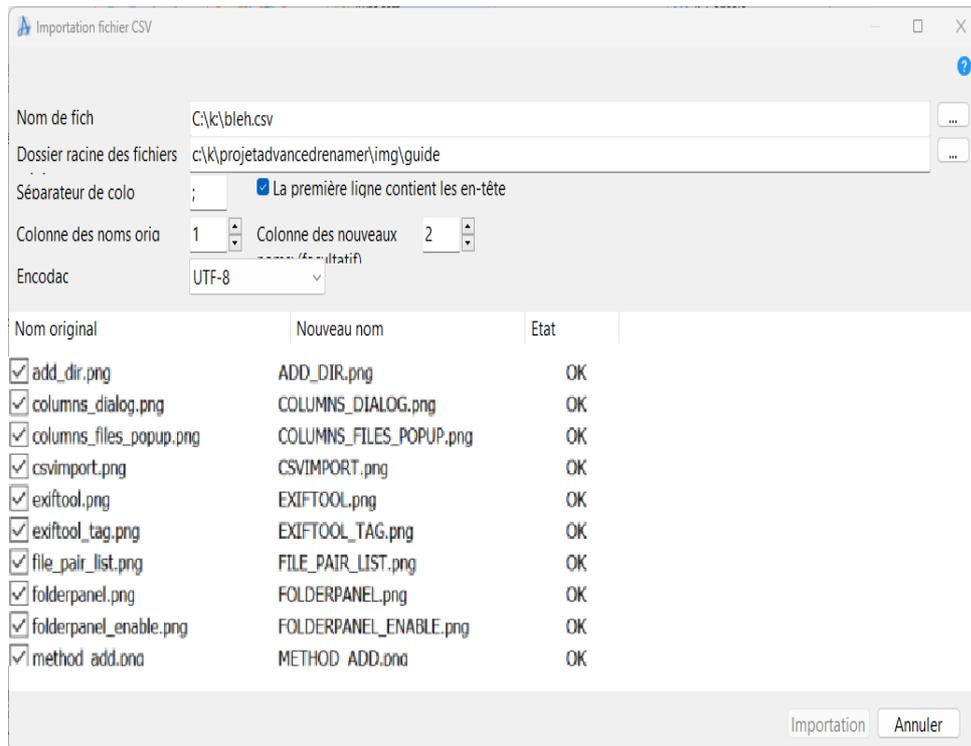
Le séparateur utilisé pour diviser les colonnes individuelles dans le fichier csv. C'est généralement ; ou ,.

### La première ligne contient les en-tête

Si la première ligne du fichier csv est une ligne d'en-tête décrivant les noms des colonnes, tu devrais cocher ceci pour ignorer cette ligne.

## Colonne pour le nom original / Colonne pour le nouveau nom

L'indice de colonne des noms de fichiers originaux et des nouveaux noms de fichiers.



## Données issues de l'importation CSV

Advanced Renamer importera automatiquement les métadonnées intégrées des fichiers ajoutés à la liste. Si vous avez des métadonnées qui ne sont pas directement intégrées dans les fichiers, vous pouvez plutôt importer les métadonnées à partir d'un fichier CSV. Pour cela, cliquez sur Import -> Données CSV. Une fenêtre pour choisir un fichier CSV apparaîtra.

Après l'importation, la balise <Csv:X> peut ajouter la valeur de la colonne représentée par X au nom de fichier. X est une valeur numérique à partir de 1 représentant l'indice de la colonne à utiliser. La première colonne peut être utilisée en utilisant cette balise <Csv:1>.

### Fichier>

L'emplacement du fichier CSV à importer. Le fichier peut être créé avec Microsoft Office, Libreoffice ou un autre outil de tableur.

### Séparateur de colonne

Le séparateur utilisé pour diviser les colonnes individuelles dans le fichier csv. C'est généralement ; ou ,.

### La première ligne contient les en-tête

Si la première ligne du fichier csv est une ligne d'en-tête décrivant les noms des colonnes, vous devriez cocher ceci pour ignorer cette ligne.

### Encodage

Si votre fichier ne charge pas bien ou si les caractères semblent incorrects, peut-être chargés avec un autre alphabet, l'encodage de ton fichier ne correspond peut-être pas à celui utilisé pour l'importation. Utilisez cette liste déroulante pour choisir un encodage alternatif si nécessaire.

